



İzmir Özel Türk Koleji

LİSE
KULÜP KİTAPÇIĞI
(2021-2022)

Sevgili Öğrencimiz,

Kulüp etkinlikleri, yeni beceriler, fikirler, deneyimler kazanmanı sağlamanın yanı sıra; sende bulunan sorumluluk ve özgüven duygularının gelişmesini de sağlayacak, gelecekte çok iyi bir mesleğe sahip olabilmen için rehberlik edecek etkinliklerdir. Kitapçıkta belirtilen etkinlikleri bu gözle incelemeni bekliyoruz.

Seçimlerinde ne kadar dikkatli ve titiz davranırsan istediğin etkinliğe devam etme olasılığın o kadar yüksek olacaktır. Bir yıl boyunca yeni şeyler öğreneceğin, deneyimler kazanacağın, keyifli zamanlar geçireceğin kulübünde çalışmaya hazır mısın?

Okulun açıldığı hafta düzenlenecek olan kulüp gününde sınıflardaki akıllı tahtalara kulüp tanıtım videosu gösterilecektir. Daha sonra müdür yardımcılarının yönlendirmesi ile kulüp seçimlerini k12Net üzerinden yapabileceksiniz. Toplamda en çok ilgilendiğin 3 kulübü yazabilirsin.

Eğer seçmek istediğin kulüp tanıtımında belirlenmiş bir sayıda değilse en az 8 en fazla 15 kişi olacaktır. Ayrıca sınıfın (üst sınıflara öncelik tanınacaktır.)

Sonuçta okul yönetimi seni istediğin 3 kulüpten birine yerleştirecek bunu da listeler ile duyuru yaparak 1. Hafta sonuna kadar hepimize bildirecektir. Bu sebeple çalışmak istediğin kulüpleri belirlerken çok dikkatli olmalı ve gerçekten mutlu olacağın sana faydalı olacağını düşündüğün bir kulübü seçmelisin.

Sayın Velimiz,

Okulumuzdaki kulüp çalışmaları ile ilgili olarak hazırlanmış bu kitapçığın yıl boyunca öğrencimizin çalışacağı kulübü belirlemede faydalı olacağını umuyor; seçme ve kulüp faaliyetlerini gerçekleştirme sürecinde aşağıdaki kuralların geçerli olduğunu bir kez daha hatırlatmak istiyoruz.

- Kulüp tanıtımlarımız, okulların açıldığı hafta içinde tüm öğrencilerimize yapılacaktır.
- Kulüp çalışmalarının verimli bir şekilde yürütülebilmesi için kulüpte yeterli öğrenci olması ya da mevcudun belirli bir sayıyı geçmemesi esastır. Kulüpteki en az ve en çok öğrenci sayısı kulübün özelliğine farklılık gösterebilir. Kulüp danışman öğretmeni bu konuda size ayrıca bilgi verecektir.
- Öğrencimiz çalışmak istediği kulübe yerleştirildiğinde de rehber öğretmen tarafından ilk hafta, kulübün bütçe durumu yazılı olarak öğrencimize verilecek ve **mutlaka sizin onayınız** istenecektir. Böylece hangi kulüpte çalışırsa çalışsın **öğrencimizin yıl boyunca yapacağı çalışmalar sırasında eğer sizlere yansıtacak bir bütçesi varsa, bu durumdan senenin başında haberdar olacaksınız.**
- Her yıl olduğu gibi öğrencilerimize ilk haftanın sonuna kadar kulüp değiştirme şansı tanınacaktır ve bu sürenin sonunda öğrencimiz yerleştirildiği kulüpte yıl boyunca çalışmalarına devam edecektir.
- Kulüp çalışmaları sırasında okulumuzun her zamanki kuralları aynen geçerli olacaktır. Öğrencilerimizden beklentimiz bu saatleri en verimli şekilde geçirebilmesi için öğretmenlerinin rehberliğinde çalışmalara aktif bir biçimde katılmalarıdır.

LİSE KULÜPLERİ



KAMPÜSLERİMİZ

BTK : Bahattin Tatış Kampüsü

FL : Fen Lisesi

AL : Anadolu Lisesi

BÇK : Büyükçiğli Kampüsü

BOR : Bornova Kampüsü

MAN : Manisa Kampüsü

MAR : Marmaris Kampüsü



BIYOLOJİ BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

ADLİ TIP



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - BÇK - BOR

Öğrencilerimize, teorik ve pratik uygulamaların yanı sıra ulusal ve uluslararası yayın ve kongre takipleri ile henüz öğrencilik yıllarında akademik alanda tecrübe sağlamak, günlük hayatta karşılaştıkları problemleri farklı bakış açılarıyla değerlendirme becerisini kazandırmak temel hedefimizdir.

Bunun yanı sıra olay yerinden gelen biyolojik örneklerin incelenmesi, genetik analizler, babalık tayini, toksikolojik analizler, uyuşturucu taramaları, alkol ağır metal analizleri, imza-yazı incelemeleri gibi delillerin değerlendirilmesinde uygulanan yöntem ve teknikler hakkında bilgi sahibi olmalarını sağlamaktır.

Çalışma alanları

- Adli Toksikoloji
- Adli Entomoloji
- Adli Antropoloji
- Olay yeri inceleme
- Organ diseksiyonları
- Parmak izi analizi
- Adli Bilimler Kongreleri
- CSI oyunları

EKOLOJİK YAŞAM



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: MAN - MAR

Sürdürülebilir yaşamı ilke edinmek koşulu ile başta bitki ve hayvanlarımız olmak üzere tüm doğal varlıklarımızın korunması, öğrencilerimizin bilinç kazanmaları ve bu doğrultuda dünyamızın geleceğinde söz sahibi olmaları ve bu alanda aktif faaliyetlerde bulunmalarını sağlamak amacı ile kurulmuştur.

İTK değerleri olan çevre farkındalığını öğrencilerimize kazandırmak bir diğer hedefimizdir.

- Çalışma alanları :**
- Ormancilık
 - Arıcılık
 - Türkiye Flora ve Faunası
 - Sürdürülebilirlik
 - Atıkların değerlendirilmesi
 - Permakültür
 - Küresel ısınma
 - Tür tayini

FELSEFE BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

FELSEFİ SORUŞTURMA KULÜBÜ



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK (FL) - BÇK - BOR - MAN - MAR

Felsefi Soruşturma Kulübünde amacımız, öğrencilerimizin hayata felsefi bakış açısıyla bakabilmelerini sağlamada ve düşünme becerilerinin gelişmesinde kılavuzluk etmektir. Kulüp saatlerinde gerçekleştirdiğimiz etkinliklerde hep beraber kalıp düşüncelerden sıyrılarak olaylara çok boyutlu bakabilmek istiyoruz.

Kulüplerimizde gerçekleştirdiğimiz düşünce deneyleri, film izleme ve analiz etme, felsefi problemler üzerine tartışma ve konuya ilişkin okuma yapma, soyut konuları somutlaştırma gibi etkinliklerimizle felsefeyi yaşamın içine yerleştirmek istiyoruz. Bizimle bu yolculuğa çıkmak isteyen öğrencilerimizi bekliyoruz.

KİMYA BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

GİRİŞİMCİLİK



SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - BÇK - BOR - MAN - MAR

GençBizz Lise Girişimcilik Programı; lise öğrencilerinin, iş dünyası gönüllüleri mentörlüğünde ve öğretmenlerinin rehberliğinde;

- Kendi küçük ölçekli şirketlerini sıfır sermaye ile kurdukları,
- okul sınırları içerisinde gerçek ürün / hizmet üreterek satış yaptıkları,
- yönettikleri, ulusal ve uluslararası fuarlara katıldıkları,
- program sonunda şirketlerinin tasfiye ettikleri yaparak öğrenmeye dayalı bir ekonomik eğitim programıdır.

Programı tamamlayan öğrenciler:

- Eğitim, kariyer ve hizmet arayışlarında, iş yönetimi ve girişimcilik becerilerinden yararlanabilecek.

- Olumlu hayat kararları verebilmek için, bireysel sorumluluğun ve finansal konulara yakın olmanın önemini kavrayacaklardır.
- Entrepreneurial Skills Pass (ESP), 20 Ülkede geçerli, uluslararası bir yeterlilik sertifikasıdır. Öğrencilerin üniversite girişlerinde, staj ve işe alım süreçlerinde, kendilerini rakiplerinden bir adım öne çıkarmaktadır. Sertifikaya sahip olmak isteyen öğrencilerin GençBizz Liseler Arası Girişimcilik Programını başarı ile tamamlamış olmaları gerekmektedir.

TARİH COĞRAFYA BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

ÇEVRE VE SOSYAL SORUMLULUK



SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - BÇK - BOR - MAN - MAR

"Yarın dağların yerini değiştirebileceğini hayal ediyorsan, bugünden küçük taşları kaldırmaya başlmalısın."

Toplumumuzun büyük kesiminin çevre kirliliği, doğal yaşamın dengesini bozan büyük yangınlar ve sel felaketleri karşısında duyarlı olduğunu biliyoruz. Biz de bu konularda üzerimize düşen görevlerin olduğu bilinciyle sorumluluk üstlenmek istiyoruz.

Çevreye duyarlı topluluklarca doğal kaynak kullanımının azaltılması, atık üretiminin mümkün olan en az seviyeye indirilmesi, çevreye dost projeler ile çevre kirliliğinin önlenmesi ve çevre koruma kapsamında kurulan sistemlerin sürekliliğinin sağlanmasına yönelik birçok çalışma yapılmaktadır.

Okulumuzda bizler de sizlerle birlikte, sosyal sorumluluk projelerinde farklı projelere imza atıp yenilerini geliştirerek farkındalık yaratmak istiyoruz. Çevre ve sosyal sorumluluk kulübü olarak bu alanda var olan farkındalığı daha da arttırmak amacıyla bu güne dek yaptığımız İTK koruluğunda fidan dikimi, yaşlılar evi ziyareti, barınak ziyareti ve ihtiyaçlarının karşılanması, Çocuk Esirgeme Kurumu ziyareti, İTK Yelken Kulübü ile birlikte temiz deniz projesi ve sizlerin yeni fikirlerini yaşama geçirerek etkinliklerimizi renklendirmeyi ve zenginleştirmeyi amaçlıyoruz.

Bu alanlarda yaptığımız çalışmaların merkezinde ve yönetiminde sizler olacaksınız. Projeleri sizler planlayacak, sizler yönetecek ve sizler uygulayacaksınız.

TARİHİ BELGESEL

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAR



Tarihi konuları öğrenmede daha aktif, güncel ve çekici araçlar kullanılarak süreci eğlenceli hale getirmeyi, tarihin öğrenilmesinde ve tarihi olaylarla ilgili merak uyandırılmasında internet ve web araçlarının verimli kullanımını arttırmayı ve tarih merakı oluşturup, tanıtımlar aracılığıyla diğer arkadaşlarımıza önerilerde bulunmayı amaçlıyoruz.

Bu konuda tarih merakı olan sizlerin fikir ve yönlendirmeleriyle, geçmişten günümüze tarihi olay ve olguları konu edinen film ve belgeselleri araştırmayı, izlemeyi, yorumlamayı, izlenen tarihi belgesel ve yapıtları değerlendirmeyi, yapıtla ilgili okul içinde farkın-

dalık çalışması yaparak afişleriyle birlikte panolar hazırlamayı planlayacağız.

Etkinliklerle ilgili söyleşileri podcast haline getirerek youtube, instagram, facebook gibi sosyal medya araçları üzerinden yayınlayacağız.

FİZİK BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

DESTINATION IMAGINATION

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - BÇK



Okul eğitiminin yanı sıra, gençlerin günlük hayatlarında karşılaşılabilecekleri basitten karmaşığa her türlü problemin çözümünde yaratıcılıklarını kullanmayı ve yaratıcı düşüncüyü bir yaşam tarzı olarak benimseyen, hedefleyen ve uluslararası alanda düzenlenen yarışmalara katılım sağlayan bir kulüptür.

KULÜP ÇALIŞMALARININ İÇERİĞİ:

Dünyanın en büyük yaratıcılık organizasyonunun Türkiye temsilcisi olan DITURK, her yıl ICC (Anlık Görev Yarışması) ve DAT (DITURK

Avrasya Turnuvası) olmak üzere iki önemli etkinlik düzenliyor.

Dünyanın en büyük yaratıcılık, takım çalışması ve çözüm geliştirme organizasyonu olan Destination Imagination, ABD'nin 50 eyaletinde ve 40 farklı ülkede uygulanmaktadır. Destination Imagination takımları yaratıcı çözüm geliştirme sürecini ve kullanacakları araçları öğrenir, seçtikleri takım yarışması dalında çözümlerini geliştirir ve doğaçlama becerilerini geliştirmek amacıyla anlık projeler üzerinde çalışırlar. Destination Imagination genel olarak öğrencilere takım çalışması, problem çözme, işbirliği, zamanı iyi kullanma ve iletişim becerileri kazandırmayı hedefler. Bu hedefler doğrultusunda takımlar 1 yıl boyunca anlık ve takım görevlerine hazırlanır ve yerel olarak düzenlenen turnuvalarda DAT (DITURK Avrasya Turnuvası) ve ICC (Anlık Görev Yarışması) okullarını temsil eder.

Yerel turnuvalarda birincilik alan takımlar ABD'nin Knoxville, Tennessee Eyaleti'nde her yıl düzenlenen Global Finals yarışmalarına katılmaya hak kazanırlar.

Analitik düşünme becerisine sahip, yaratıcı, takım çalışması yapabilecek, sabırlı, çözüm odaklı, drama/ doğaçlama/ teknik alanlar ile ilgilenen, sorun çözmekten hoşlanan öğrencilerimizi kulübümüze bekliyoruz.

FLL (LEGO ROBOTİK)



Öğrencilerde aranan özellikler

- Fll alanında önceden çalışma yapmış olmak
- İngilizce sunum yapabilmek
- Hafta içi ve hafta sonu danışman öğretmen tarafından belirlenen saatlerde çalışmak için gönüllü olmak
- **01 Ocak 2006'den sonra ve 31 Aralık 2001'den önce doğanlar turnuvalara katılırlar.** Öğrenciler seçim yapılarak alınırlar.

SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK (AL ve FL)

Bilim Kahramanları Derneği, özgüven sahibi, sorgulayan, takım halinde toplumsal sorunlara çözümler üretebilen bir gençlik yetişmesi niyetiyle dünyada 80 ülkede yapılan FIRST® LEGO® League (FLL) etkinliğini Türkiye'de düzenliyor. FLL etkinliği; tematik, bilimsel, süreç ve takım çalışması odaklı bir turnuva olarak her yıl daha fazla katılımcı ve gönüllüyle hayata geçiriliyor. Turnuvalara katılacak 4-10 kişiden oluşan takımlar, robot tasarlayıp, program yazıyor, araştırmalar sonucu özgün çözümler üretiyor, teatral sunumlar yapıyor, süreç içinde kazan-kazan tavırları içselleştirerek, kullanıyor ve yayıyor. Takımlar önce yerel, sonra başarılarına göre ulusal ve uluslararası turnuvalara katılma fırsatı elde ediyor.

Amaç

- Robot tasarımı alanında gelişmek
- İnovatif çözümler üretmek
- Ulusal ve uluslararası proje yarışmalarına katılmak

ELEKTRONİK



Bu alanlarda araştırma yapan öğrenciler, problem çözme ve uygulama gibi mesleki kariyer için gerekli fen ve matematik bilgi ve becerisini kazanan öğrencilerin bilimsel temellere oturmuş, tasarım deneyimi kazanmış, pratik çalışmaya yatkınlık kazanmış, disiplinli arası ve bireysel olarak çalışma becerisi olan kişilerdir.

SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BÇK - BOR - MAN - MAR

Bu kulüp, Türkiye ve diğer ülkelerin ihtiyaç duyduğu geleceğin Elektrik -Elektronik Mühendislerini, gerekli teorik ve pratik bilgilerle donatarak yetiştirmeyi, ilgili kamu ve özel kuruluşların sorunlarına çözüm getirmeyi, yeni teknolojilerin endüstriye uygulanmasına ve mühendislik bilimlerinin geliştirilmesine yönelik araştırmalar yapmayı amaçlamaktadır.

Elektrik - Elektronik Kulübü, temel mesleki konular ile doğrudan bağlantılı laboratuvarlarda deneysel çalışmalarını bireysel olarak yapabilen, elde ettiği sonuçları yorumlayıp rapor haline getirebilen, temel mühendislik kavramları, devre ve sistemlerin tasarım ve analiz, haberleşme sistemleri ve otomasyon sistemleri konularında uzmanlaşan öğrencileri barındırmaktadır.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ LİSE KULÜPLERİ

FLL (LEGO ROBOTİK)



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BÇK - BOR

Bilim Kahramanları Derneği, özgüven sahibi, sorgulayan, takım halinde toplumsal sorunlara çözümler üretebilen bir gençlik yetişmesi niyetiyle dünyada 80 ülkede yapılan FIRST® LEGO® League (FLL) etkinliğini Türkiye'de düzenliyor. FLL etkinliği; tematik, bilimsel, süreç ve takım çalışması odaklı bir turnuva olarak her yıl daha fazla katılımcı ve gönüllüyle hayata geçiriliyor. Turnuvalara katılacak 4-10 kişiden oluşan takımlar, robot tasarlayıp, program yazıyor, araştırmalar sonucu özgün çözümler üretiyor, teatral sunumlar yapıyor, süreç içinde kazan-kazan tavırları içselleştirerek, kullanıyor ve yayıyor. Takımlar önce yerel, sonra başarılarına göre ulusal ve uluslararası turnuvalara katılma fırsatı elde ediyor.

Amaç

- Robot tasarımı alanında gelişmek
- İnovatif çözümler üretmek
- Ulusal ve uluslararası proje yarışmalarına katılmak

Öğrencilerde aranan özellikler

- Fll alanında önceden çalışma yapmış olmak
- İngilizce sunum yapabilmek
- Hafta içi ve hafta sonu danışman öğretmen tarafından belirlenen saatlerde çalışmak için gönüllü olmak

ARDUINO & RASPBERRY PI PROGRAMLAMA



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - MAN - MAR

Öğrencilerimiz Arduino ve Raspberry Pi Programlanabilir Kitler ile günümüz teknolojisini anlar, kavrar ve çalışma prensiplerini öğrenir. Ürettikleri projeler ile teknolojinin gelişmesine katkıda bulunarak çeşitli platformlarda okulumuzu temsil eder. Bu kitleri kullanarak kendi Drone'larını tasarlar. 3D yazıcı kullanarak şasiden son hale kadar tasarımdan yazılımına ve elektronik devre bağlantılarına kadar her adımın öğrencilerimiz tarafından gerçekleştirileceği çalışmalarını içerir. Okulumuzda düzenlenecek İTK Drone Fest ve farklı yarışmalarda okulumuzu temsil ederler. Bu kulübümüzde ayrıca yapılacak olan Drone vb projelere gerekli tüm aksamı 3D modelleme tekniklerini detaylı kullanıyor olacağız. Sizlerin tasarımlarını okullarımızda var olan 3D yazıcılarımızdan baskılar alarak projemize monte edeceğiz.

1.Kendi Drone larımızı yapacağız.

Bu kitleri kullanarak kendi Drone' larımızı tasarlayacağız. Bu kulübümüz 3D yazıcı kullanarak şasiden son hale kadar tasarımdan yazılımına ve elektronik devre bağlantılarına kadar her adımın öğrencilerimiz tarafından gerçekleştirileceği çalışmaları içerir.

2. Mekanik Eller yapacağız.

Sosyal sorumluluk projesi olan uzuvları olmayan kişilere 3D modelleme yaparak hazırlanan protezler 3D yazıcılardan baskılar alınarak proteze ulaşımı olmayan kişilere destek sağlayacağız

Aşamalar:

- Programlamaya Giriş • 3D tasarım • Elektronik devre elemanlarını kullanma • Sensörler • Montaj • Yazılımın Yüklenmesi • Kontrol

AP COMPUTER SCIENCE PRINCIPLES (BİLGİSAYAR BİLİMİ)

SINIF: 9 - 10
KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - BÇK



AP Bilgisayar Bilimleri Temelleri Kurs İncelemesi (Computer Science Principles) AP Computer Science Principles kursu öğrencilerin bilgisayar bilimlerini algoritma geliştirme ile birlikte problem çözme, çözümler üretme ve bunlarla ilgili tasarım yeteneklerini çocuklara kazandırmayı hedeflemektedir. Öğrenciler ayrıca İnternet gibi bilişim inovasyonlarını ve bilgi işleme sistemlerini açıklayabilecekleri ve çeşitli bilgileri kullanarak yeni kazanımlar elde edebilecek duruma gelecekler, bilişim dünyası kültürü ve ortak çalışma yeteneklerini elde edeceklerdir.

5 önemli alanı içerir. Bu 5 alan öğrencilerin konular arasında anlamlı ilişkiler kurabilmesini ve konuları derinlemesine anlamasını sağlamaktadır.

1. Yaratıcı Geliştirme 2. Bilgi 3. Algoritmalar ve Programlama 4. Bilişim Sistemleri ve Ağ 5. Bilgi işlemin etkisi

AP Bilgisayar Bilimleri Temelleri Programı kazanımları;

- Analitik/ Bilişimsel / Computational Çözüm Tasarımı: Herhangi bir amaç için Bilişim temelli uygulamalar tasarlamak ve uygulamak
 - Algoritmalar ve Yazılım Tasarımı: Algoritma oluşturma ve bunları import etme yani kullanma
 - Yazılım Geliştirmede Soyutlama/Düşünme : Soyut tasarımların dahil edildiği programları geliştirmek
 - Kod Okur/Yazarlığı - Analizi: Bir bilgisayar programı kodunu okuyabilme ve analiz edebilme
 - Bilişim Yenilikleri: Geliştirilmiş bilgi işlem ürünlerini inceleme, araştırma yeteneği
 - Sorumlu Bilgi İşleme: Bilgisayarı güvenli, iş birliği içerisinde ve etik değerlere dikkat ederek kullanma yeteneği
- Advance Placement programı, özellikle yurtdışındaki üniversitelere başvuru yapmayı amaçlayan öğrencilere büyük avantaj sağlamaktadır. Bu programı başarıyla tamamlayan ve sınavlardan yüksek puan alan öğrenciler, lisans eğitimine hazır olduklarını kanıtlayarak standart başvuru yapan adayların önüne geçme imkânı elde eder. Ayrıca, bazı dersleri daha üniversiteye başlamadan tamamlayan adaylar, double major (çift anadal) çalışmalarına daha fazla vakit ayırabilirler. Kimi öğrencilere üniversitelerin zorunlu tuttuğu giriş derslerini lisans eğitimine başlamadan tamamlayarak bölüm derslerine daha erken başlayabilir. AP sınavından iyi bir sonuç elde eden öğrencilerin Avrupa ve ABD'deki üniversitelerden burs alma olasılığı da artmaktadır. Kariyer hayatını bu şekilde yön vermek isteyen öğrenciler için çok katkı sağlayacaktır.

AP COMPUTER SCIENCE A (JAVA İLE PROGRAMLAMA)

SINIF: 9 - 10
KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - BOR



Java neredeyse her türdeki ağ uygulamalarının temelini oluşturarak gömülü ve mobil uygulamalar, oyunlar, Web tabanlı içerik ve kurumsal yazılım geliştirme ve dağıtımı için küresel standarttır. Dünya genelinde 9 milyonu aşan geliştiricilerle Java, heyecan verici uygulamaları ve hizmetleri verimli bir şekilde geliştirmenize ve dağıtmanıza olanak tanır.

Java'nın diğer önemli bir temel özelliği Nesne kökenli (object oriented) bir dil olmasıdır. Nesne kökenli diller, nesnelere gerçek dünyadakine daha benzer bir yapıda tanımlayarak anlaşılmasını kolaylaştırır.

Kulüp Kazanımları:

- Programlama dillerinden Java programının temel yapısını öğrenmek,
- Java Programlama Dilinin temelden başlayarak tüm detaylarını içeriğin bilgiyi öğrenmek
- Nesneye yönelik programlamanın tüm kavramlarını mantığı ve detaylarıyla öğrenmek
- Bol örnek, soru, proje ve quizlerle pekiştirmek

Advance Placement programı, özellikle yurtdışındaki üniversitelere başvuru yapmayı amaçlayan öğrencilere büyük avantaj sağlamaktadır. Bu programı başarıyla tamamlayan ve sınavlardan yüksek puan alan öğrenciler, lisans eğitimine hazır olduklarını kanıtlayarak standart başvuru yapan adayların önüne geçme imkânı elde eder. Ayrıca, bazı dersleri daha üniversiteye başlamadan tamamlayan adaylar, double major (çift anadal) çalışmalarına daha fazla vakit ayırabilirler. Kimi öğrencilere üniversitelerin zorunlu tuttuğu giriş derslerini lisans eğitimine başlamadan tamamlayarak bölüm derslerine daha erken başlayabilir. AP sınavından iyi bir sonuç elde eden öğrencilerin Avrupa ve ABD'deki üniversitelerden burs alma olasılığı da artmaktadır. Kariyer hayatını bu şekilde yön vermek isteyen öğrenciler için çok katkı sağlayacaktır.

Sizde bu dilde projeler gerçekleştirmek isterseniz, sizleri kulübümüze bekliyoruz.

MÜZİK BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

PİYANO

SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR



Piyano çalmak sayesinde gelişen el-göz koordinasyonu, güzel el yazısı yazma yeteneği sağlar, Öz güvenini artırarak hafızasını güçlendirir. Piyano çalmak çabuk odaklanmanızı sağladığı gibi ,parça çalmayı takip etmek,-konsantrasyon ve odaklanmayı geliştirir.Müzik yapmak psikolojimizin gelişimine olumlu yönde katkı sağlar. Aynı zamanda okuduğu notayı doğru olarak çalmak ve doğru tempoyu bulmak da piyano öğrencilerinin dikkatini artırır.

Piyano çalmak okulda Fen, Matematik ve Mühendislikle ilgili konulardaki başarısını artırır.

KEMAN



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAR

Plato derki, ben çocuklara fizik, felsefe öğretim ama en önemli müzik öğretim çünkü müzik öğrenmeye açılan kapıların anahtarıdır. Dersin amacı öğrencilerimizi temel keman çalma teknikleri ile tanıştırmaktır. Öğrencilerimiz ilerleme kaydedebilmek için düzenli ve disiplinli çalışmaları gerektiğini öğrenirler. Ders aynı zamanda öğrencilerimize keman çaldırarak onların müziğe olan eğilimlerini arttırmayı hedefler.

GİTAR



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK

Gitar, parmakla veya pena ile çalınan, esasen sekiz şekline benzeyen, yan kısımları oval, sap üzerinde ses perdeleri olan, telli bir çalgı türüdür. Gitarlar genelde altı tellidir ve farklı çeşitlerdeki ağaç türlerinden yapılabilirler. Gitar neredeyse her türlü müzik türünde kullanılan bir müzik aletidir. Gençler arasında çok popüler olan bu enstrümanı özellikle müzik temel bilgileri ile başlatarak ilgisi olan öğrencilerimizin ileriki yıllarda bu alanda kendilerini daha iyi geliştirmelerini istiyoruz. Gitar Kulübü'nü seçecek öğrencilerle birlikte yıl boyunca nota ve müzik bilgileri ışığında ezgi, ritm ve akor çalışmalarını geliştirerek iyi bir repertuar oluşturmayı, kulüp saatlerini eğlenceli ve öğretici bir ortam dönüştürmeyi hedeflemekteyiz.

ORKESTRA



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

Orkestra kulübümüz öğrencilerimizin müzik ve ritim duygularını geliştirmenin yanı sıra yaratıcılıklarını ve birlikte uyum içerisinde müzik icra etmelerini sağlamayı hedeflemektedir. Bununla birlikte öğrencilerimiz, orkestra kulübünde düzen ve disiplin içerisinde grup çalışmaları yapar. Bu da orkestra kuralları çerçevesinde müziksel seviyelerini arttırmalarını ve bir ürün ortaya çıkararak başarabildiklerini görmelerini sağlar. Orkestra kulübüne katılan öğrencilerin enstrüman eğitimi almış ve belli bir seviyeye gelmiş olmaları gerekmektedir. Yıl içinde yapılan tüm çalışmalar yıl sonunda sahnede sergilenirken, öğrencilerimiz ulusal ve uluslar arası yarışmalara katılarak okulumuzu temsil etme fırsatı bulur ve sahne tecrübesiyle çalışmalarını pekiştirmesi hedeflerimizdir.

BANDO



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

Müzik aletlerinin belki de en gösterişlilerinden olan Nefesli Çalgılar özellikle Bando grupları arasında çok popülerdir. Okulumuzda Bando çalışmalarımız küçük yaşta öğrencilerimiz ile başlamaktadır. Öğrencilerimizin bir enstrüman çalması çok önemli ve misyonumuzun gerektirdiği bir etkinliktir. Bando öğretmenlerimiz tarafından istekli öğrencilerimiz seçtikleri bir nefesli çalgı konusunda eğitileceklerdir. Çocuklarımızın sahne deneyimi edinmeleri öz disipline sahip olmaları, temel müzik teori bilgilerini geliştirmeleri birlikte müzik yapabilmek, takım olabilmek hedeflerimiz arasındadır.

VİYOLONSEL



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK

Viyolonsel kulübü dersimizde senfonik bir çalgı olan viyolonselin temel bilgi ve becerilerini kazandırmayı hedeflemekteyiz. Kulübümüz sizlerin kendinizi müzik yoluyla ifade etmenizi amaçlamaktadır. Yapılacak olan sene sonu konserleri ve etkinliklerde yer almanız öz güveninizi geliştirmenize destek olurken, kişisel başarılarınıza da katkı sağlayacaktır. Etkinliklerimiz sizlere diğer enstrümanlar ile birleşerek bir uyum içinde çalışma ortamı yaratacaktır.

Viyolonsel seviyesini geliştiren öğrencilerimiz oda orkestrasında da bir arada çalma deneyimi yaşayacaklardır.

GÖRSEL SANATLAR BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

RESİM KULÜBÜ



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

Resim kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duyu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve resim tekniklerini öğrenmelerine yardımcı olmaktır.

Çizim becerileri gelişmiş, eleştirel ve estetik bakış açısıyla sanatsal etkinliklerin içeriğini anlayıp, bilinçli bir şekilde takip eden bireyler yetiştirmek, resim kulübünün bir diğer hedefidir.

Kulüp amaçları

- Resim uygulama çalışmaları yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden,
- Görsel salgi ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen,
- Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren,
- Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden,
- Geçmişten günümüze miras kalan sanat eserlerinden haz alabilen ve onur duyan,
- Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden,
- Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir.

Kulüp projeleri / etkinlikleri

- Yıl içerisinde sergi düzenlemek.
- Resim yarışmalarına katılmak.
- Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak
- Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.

SERAMİK KULÜBÜ

SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR



Seramik Kulübünün öncelikli amacı; seramik sanatının temel teknik ve yöntemlerini öğrencilerimize öğretmek, yaratıcı düşünme becerilerini geliştirerek özgürce düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak ve bu sayede özgün yaratıcı çalışmalar yapmalarına yardımcı olmaktır.

Küçük kas gruplarını geliştirmek amacı ile başlayan kil çalışmaları daha sonra farklı şekillendirme ve dekor tekniklerini de içine alarak sanat eserini inceleme, yorumlama ve bakış açısı kazandırmayı hedefleyen bir program izleyerek sanat vizyonuna sahip bireyler yetiştirmeyi hedefler.

Kulüp amaçları

- İki ve üç boyutlu çalışmalar yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden,
- Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren,
- İşbirliği yapma, paylaşma, sorumluluk alma, kendine saygı duyduğu kadar başkalarına da saygı duyma bilinci olan,
- Ulusal ve evrensel değerleri tanıyıp, anlayabilen,
- Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden,
- Görsel sanatlara ait kültürel mirasın değerini anlayan ve onları koruyan bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir.

Kulüp projeleri / etkinlikleri • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak. • Sergi ve müzeler geziler düzenlemek.

FOTOĞRAF KULÜBÜ

SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR



Fotoğraf Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimizin fotoğraf sanatına ve diğer görsel sanatlara ilgi duymasını sağlamak, bakmak ve görmek edimini, yaratıcı bir eyleme dönüştürmek konusunda yardımcı olmaktır.

Kulüp amaçları

- Fotoğraf uygulama çalışmaları yaparak, sorgulayan, eleştiren, analitik düşünen ve sonuç çıkaran,
- Sanat fotoğrafı ile sıradan fotoğraf arasındaki farkın, kriterlerini kavrayan,

- Sanatsal yaratıcılığın, kültürel ve diğer sanatların birikimiyle geliştirilebileceğini anlayan,
- Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren,
- Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden,
- Görsel sanatlara ait kültürel mirasın değerini anlayan ve onları koruyan,
- Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden,
- Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir.

Kulüp projeleri / etkinlikleri

- Yıl içerisinde fotoğraf yarışması düzenlemek.
- Yıl içerisinde sergi düzenlemek.
- Fotoğraf yarışmalarına katılmak.
- Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak.
- Sergi ve müzeler geziler düzenlemek.

BEDEN EĞİTİMİ BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

BASKETBOL



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

Basketbol bir aşkın peşinden gitmektir. Basketbol bir tutkudur ve basketbol bir sevgidir. Okulumuzdaki basketbol kulübüne, bu sporu öğrenip beceri ve yeteneklerini geliştirmek isteyen öğrencileri bekliyoruz. Bu kulüpte basketbolun temel teknik bilgileri hem teorik hem de uygulamalı olarak verilecektir. Basketbol kulübünde tek pota streetball maçları, 3 sayı şut yarışmaları, yetenek yarışmaları ve basketbol turnuvaları düzenlenecektir. Hedefimiz kulübümüzü seçen bütün öğrencilerimize müsabakalarda İTK formasını giydirmektir.

VOLEYBOL



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

Voleybol özellikle son yıllarda kazandığımız uluslararası başarılarla daha çok ön plana çıkmış bir spor dalıdır. Okulumuzda ise bu spor dalının en önemli amaçlarından biri, sporu sevdirme ve yaygınlaştırmaktır. Voleybol, genel anlamda her spor dalının sağladığı fiziksel gelişimi sağlamakla birlikte; vücudun esneklik kazanmasına diğer toplu sporlara nazaran daha fazla yardımcı olur. Voleybolun psikolojik ve sosyal etkileri iç içe geçen iki kavramdır. Voleybol iki baskın özelliğe sahiptir. Bunlardan birincisi takımlar arasında file olması sebebi ile voleybolun "şiddete kapalı" bir spor dalı olması; diğeri de "takım sporu" olmasıdır. Çocukları şiddetten uzaklaştırmak ve takım halinde hareket etmeyi öğretir.

MASA TENİSİ



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - MAR

Masa Tenisi kişiye refleks kazandırması, gerginlikten kurtarması, hızlı ve doğru karar verebilmeyi sağlaması, iradenin gelişmesine yardımcı olması, uzun süreli dikkat becerisini geliştirmesi, disiplin kazandırması, el-göz, el-ayak koordinasyonunun gelişmesinde önemli katkı sağlaması gibi birçok faydasını sayabileceğimiz artısı vardır. Masa tenisi hareket, motor beceriler ve strateji alanlarından sorumlu beynin parçalarının daha iyi çalışmasını sağlar. Çevikliği ve esnekliği de artırır. Masa tenisi oynamak kemik ve kas yapısını geliştirir.

STEP AEROBİK



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN

Step; müzik eşliğinde, tempolu açma germe hareketlerinden oluşan bir spordur. Takım çalışmasıdır. Step tahtası(platform) kullanımı ile hareket kombinasyonlarının müziğe uyulanarak yapılan aerobik egzersizleridir. İşte, Step-aerobik sizlere müzik eşliğinde çok eğlenceli bir ortamda spor yapma, spor yaparken zevkle vakit geçirme imkânı sağlamaktadır. Kas kuvveti, el kol koordinasyonu, müzikle ritim eğitimi çabukluk, zaman yönetimi gibi gelişimlerimize sağlar. Gösteri yapmak ve okul takımın da yer almak isteyen öğrencilerimizi destekler.

HALK OYUNLARI



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAR

Halkoyunları kulübümüzde öğrencilerimiz, geleneksel ve modern halkoyunlarımız ve müziğimizi öğrenirken aynı zamanda takım çalışmasını, özgüven gelişimini birlikte başarmanın mutluluğunu da yaşarlar. İTK olarak kendi kültürümüze sahip çıkmanın önemini bilen gençler yetiştirmek misyonumuzun önemli bir parçasıdır. Halkoyunları kulübü sosyalleşmeyi ve ekip ruhunun oluşmasını sağlar. Koordinasyon, estetik ve ritim duygusunu geliştirir. Kişiyi özgüven aşılar.

SATRAHÇ



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

“Satranç tahtası insan zihninin jimnastik salonudur.” (PASCAL) Satranç, dünya üzerinde var olduğu tarihten bu yana hep gizemini koruyan ancak oynayan kişilere eğitim yönünden çok büyük beceriler kazandıran bir spor dalıdır. Dikkatli bakıldığında ise yararlarının Milli Eğitimin Temel İlkeleri ile ortak birçok yönünün olduğunu görebiliriz. İzmir Türk Koleji’nde Satrançın kişilere bir yaşam felsefesi, bir düşünce biçimi kazandırdığı esastan yola çıkılmış ve ilk sınıflardan itibaren uygulamaya konulmuştur.

LATİN DANS



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK

LATİN DANSI, salon dansı ve halk dansı olarak yapılan, Porto Riko ve Küba başta olmak üzere Latin Amerika ülkelerinden çıkan ve dünyaya yayılmış olan dansların hepsini birden ifade eden geniş bir ifadedir. Öğrencilerimizin bale ve jimnastikle aldıkları disiplini dansla şekillendirip ulusal uluslararası festival ve yarışmalara katılmaktır. Latin dansı yapanlarda ritim, el-kol koordinasyonu geliştirirken, estetik ve zarafetin olduğu hızlı düşünme becerisini kazandıran bir danstır. Öğrencilerimiz ritme kendini bırakıp sahnenin renkli dünyasında esnekliğini ve Latin dans sevgisini kullanarak yıldız gibi parlarlar.

MODERN DANS



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BÇK - BOR - MAN - MAR

Dans etmek dans ile var olmaktır. Modern dans bale temelli bir dans türüdür. Dans bir duygu yada düşünceyi iletme yada bir öyküyü müzik eşliğinde anlatmak için yapılan hareket etme sanatıdır. Modern dans kulübünün amacı öğrencilerimize müzik, koordinasyon kavramlarının ve ritmin bir arada kullanıldığı kendi yaratıcılıklarını geliştirebilecekleri bir ortam sunmaktır. Ayrıca oluşturulan koreografilerle yıl sonunda çocuklarımızın aktif rol alması amaçlanmıştır.

YÜZME

SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BÇK - BOR



Yüzme sporu; belirli boyutlarda havuzlarda bedeninin kulaç ve ayak hareketlerinden başka bir yardım almadan su içerisinde yüzülerek yapılan spor dalına verilen isimdir. Yürerken vücudunun neredeyse tüm kasları çalışır. Bu nedenle yüzme sporları en faydalı spor branşları olarak kabul edilir. Herhangi bir ağırlık kullanmadan sadece suyun direncine karşı uygulayacağın kuvvet ile kaslarını geliştiren bir spordur. Bu sebeple yoğun ders temposundan uzaklaşmak rahatlamak ve odaklanmanın artması için havuzumuza bekliyoruz.

TÜRK DİLİ VE EDEBİYATI BÖLÜMÜ LİSE KULÜPLERİ

TIYATRO

SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - BOR - MAN - MAR



Büyük tiyatro ustası Necdet Mahfi Ayrıl; "Tiyatroda dekor var, kostüm var, rejisörlük var, ışık var, resim var, müzik var makyaj var... Anlayacağınız her şey var. En önemlisi de güzel konuşma var. Siz, bu saydıklarımın hepsinin bulunduğu bir sanat kolu ya da dalı gösterebilir misiniz bana?" demiştir.

İşte bunun için tiyatro, halkla bütünleşebilen sanat kollarının en önde gelenidir. Comédie Française'in kurulmasını takip eden yıllarda Fransızlar, bir kelimenin telaffuzunda kararsız kalırlar ya da tenakuza düşerlerse, şöyle derlermiş: "Bu akşamki oyunu seyretmeye gidelim... Eğer, oyunda bu kelime geçiyorsa, doğru telaffuzunu öğrenmiş oluruz böylece..."

İzmir Türk Koleji, tiyatro alanında yaptığı çalışmalara ve öğrencilerinin tüm okul yaşamı boyunca en az bir kere mutlaka sahnede olmasına çok önem vermektedir.

- Eleştirel tahlil yeteneği kazandırma,
- Dramatik konseptte yapılan soyut çalışmaların içeriğini yaşamın özelinde somutlaştırma,
- Bedenlerini ve dillerini daha iyi kullanma,
- Yaşama dış gözle bakma,
- Konuşma ve dinleme becerilerini geliştirme

MÜZİKAL

SINIF: 9 - 10 - 11 - 12
KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - BÇK



Tiyatro, Edebiyat, İngilizce, Dans, Müzik disiplinlerini bir arada toplayan bir kulüptür. Tam bir disiplinler arası çalışmadır. Öğrenci bahsedilen tüm alanlarda bilgi ve deneyim kazanmaktadır. Bu etkinliğin uluslararası bir alanda sergilenmesi ise öğrencilere kültürler arası deneyim ve etkileşim kazandırmayı hedeflemektedir. Öğrencilerimiz aynı zamanda yurt dışında sahneye çıkarak özgüvenlerini de geliştirir. Zaman yönetimi, öz disiplin, takım çalışması, işbirliği gibi becerileri de gelişmektedir.

- Sahne deneyimi yaşamakla birlikte özgüvenlerine katkıda bulunmak,
- Ekip olmanın bilincine varmaları ve sorumluluk alabilmelerini sağlamaktır.

YARATICI YAZMA VE OKUMA



SINIF: 9 - 10 - 11
KAMPÜS: BTK (AL ve FL) - MAN - MAR

Okumak boş zamanlarda yapılacak bir etkinlik değil, insanın tüm yaşamı boyunca alışkanlığa dönüştürmesi gereken bir eylemdir. Okunacak kitabı seçmekten başlayan bu serüven, içinde kitabın okunmasından sonra farklı bakış açılarıyla kitabı değerlendirmeye, yazarının tanınmasına hatta kitabı tutma biçimine kadar birçok adımı barındırır. İzmir Türk Kolejinde kitap okuma alışkanlığını hayatına katmış ya da katmaya hevesli öğrencilerle kitap okuma çalışmaları yapmak hedeflerimizden ilkidir. Öğrencilerin kitap okuma çalışmalarından edindiği birikimleri; duyu, düşünce ve hayal-

lerini de katarak en iyi şekilde yazmalarını sağlayıp öğrencilerin içsel dünyalarını zenginleştiren yaratıcı yazma (yazarlık) çalışmaları yapmak amaçlarımızın ikinci ayağını oluşturmaktadır.

Yaratıcı yazma çalışmalarından oluşan bir okul gazetesi/dergisi çıkarmak ve çeşitli kitap tanıtımlarının yapıldığı panolar hazırlamak ve çeşitli yazma yarışmalarına öğrencileri yönlendirmek de kulüp amaçlarımızdan biridir.

MÜNAZIRLAR BULUŞMASI



SINIF: Daha Önce Münazara Eğitimi Almış
10 ve 11. Sınıf Öğrencileri
KAMPÜS: BTK (AL ve FL) -BÇK - BOR

Öğrencilerimiz; hukuk, siyaset, ekonomi gibi birçok alanda bilgi sahibi olurken bu bilgileri tartışabilme yetilerini geliştirirler. Topluluk önünde kendilerini ifade edebilir, grup çalışmasının bir parçası olabilir, tartışmanın münakaşadan farkını anlayarak saygı çerçevesinde argümanlar kurarak tartışabilirler. Dünyada ve ülkemizde gelişen parlamenter münazara kurallarına uygun gelişimlerini sürdürürler. Argüman oluşturma, iyi bir argüman hazırlamanın yanında örneklendirme yapmanın önemi, planlı konuşma, çürütme teknikleri, hızlı düşünebilme ve geniş bir pencereden bakabilme kazanacakları beceriler arasındadır. Öğrencilerimiz çeşitli münazara turnuvalarına katılarak edindikleri kazanımları uygulayabilirler.

•Eleştiri becerisini geliştirmek •Argüman üretmek •İkna yeteneğini geliştirmek •Zaman yönetimi oluşturmak



Yarınlar Birlikte Güzel



İzmir Özel Türk Koleji

KONAK | ÇİGLİ | BORNOVA | MANİSA | MARMARİS