



İzmir Özel Türk Koleji

2025-2026

İlkokul • Ortaokul • Lise



Kitapçığı

www.ozelturkkoleji.com

www.ozelturkkoleji.com

Yarınlarda
**Var
Olmak**

Değerli Velimiz,

İzmir Özel Türk Koleji olarak ilkokul sınıflarımızın kulüp programını sınıf ve kampüslere göre dağılımı ile birlikte bu bölümde bulabilirsiniz.

Kulüp çeşitlerimiz, okulumuzda kendilerine gelecek oluşturmak üzere yola çıkmış öğrencilerimiz için çok önemlidir. Her hafta 2 ders saati boyunca sevdikleri bir etkinliği yaparak birçok beceri kazanmalarını beklemekteyiz. Böylelikle ilerleyen yıllarda kendilerini en mutlu edecek yolu ve mesleği seçeceklerdir.

Kulüp seçimlerini öğrencilerimiz k12.net sistemi üzerinden yapacaklardır. Yaptıkları seçimlere göre listeler oluşturulacaktır. Konu ile ilgili her türlü sorularınız için müdür yardımcılarımıza ulaşabilirsiniz.

Çocuklarımıza istedikleri etkinliği yaparak çok mutlu bir yıl geçirmelerini diliyor, saygılarımızı sunuyoruz.



İLKOKUL KULÜPLERİ



KAMPÜSLERİMİZ

- BTK : Bahattin Tatış Kampüsü
- BÇK : Büyükçiğli Kampüsü
- BOR : Bornova Kampüsü
- MAN : Manisa Kampüsü
- MAR : Marmaris Kampüsü

TÜRKÇE KULÜPLERİ



YARATICI DRAMA



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2 - 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Yaratıcı Drama: Bir grup içerisindeki kişilerin, herhangi bir şeyi/konuyu (duygu, düşünce, davranış, yaşantı, olay, olgu, kişi, yer, kavram, soyut ya da somut herhangi bir şey) kendi yaşantısal süreçlerinden faydalanarak, dramatik an/anlar içeren rol oynama, doğaçlama ve oyunlu süreçler yoluyla bir kurgusal gerçeklik içerisinde, deneyimleyerek yapılandırması, canlandırmasıdır. Kısaca **yaratıcı drama**; Eğitim, öğretim, farkındalık ve gelişim alanlarında insanların yaparak yaşayarak, deneyimlemesine ortam yaratan bir yöntemdir. Uyum, özgüven, karar verme becerilerini kazandırma, farklı olay ve durumlarla ilgili deneyim kazanma, yeni bakış açısıyla inceleme, bireyler arası farklara hoşgörüyle bakabilmeyi sağlama, içinde yaşanılan dünyayı daha kolay ve somut olarak görmeyi ve anlamayı sağlama.

• Yaratıcılık ve estetik gelişimi sağlama • Eleştirel düşünme yeteneği geliştirme • Sosyal gelişim ve birlikte çalışma becerisi geliştirme • İletişim becerileri geliştirme • Moral değerleri geliştirme • Kendini tanıma • Problem çözme becerilerini geliştirme • Dil becerilerini geliştirme • Sanat anlayışı ve ruhunu kazandırma • Hayal gücünü geliştirme • Dinleme becerilerini geliştirme • Olayları değerlendirme yeteneği kazandırma • İnsanların diğer insanlar, durumlar ve doğal olaylar hakkındaki gözlemlerini geliştirmek • Bireylerde, grup planlaması, grupla karar verme, yeni çözümler üretme yeteneği geliştirme • Empati becerisi geliştirme olarak özetlenebilir.



İNGİLİZCE KULÜPLERİ



ENGLISH DRAMA



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1

2

KAMPÜS: BTK - BOR - MAN

BTK - BOR

KONTENJAN: 16 Kişi

İngilizce Drama Kulübü, öğrencilere, eğitim ve dil öğrenme hedeflerini entegre eden özenle tasarlanmış etkinlikler aracılığı ile kendini ifade etme ve iletişim becerilerini geliştirme fırsatı sunar. İlk dönemde, öğrenciler, dramatizasyon teknikleri, pandomim, şarkılar, tekerlemeler gibi yöntemler kullanarak ifade yeteneklerini geliştirmeye odaklanan etkinliklere katılacaklardır.

Ayrıca, akranlarına sunacakları küçük çaplı gösteriler için sahne aksesuarları, kuklalar, el sanatları ve dekorasyonlar yapımına dâhil olacaklardır. İkinci dönemde ise, öğrenciler bir oyun üzerinde ekip olarak çalışacak ve bu oyunu aileleri ve arkadaşlarının önünde sahnede sergileyeceklerdir. Genel olarak, İngilizce Drama Kulübü, öğrencilerin dil becerilerini geliştirirken, grup içinde çalışma ve problem çözme gibi diğer önemli yaşam becerilerini de kazandıran dinamik ve kapsamlı bir yöntem sunar.



ENGLISH GAMES CLUB



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 2

KAMPÜS: MAN

KONTENJAN: 15 Kişi

İngilizce Oyunları Kulübü'nde öğrenciler hem eğlenecek hem de İngilizcelerini geliştirecekler.

Öğrenciler, konuşma, dinleme ve takım çalışması becerilerini geliştiren popüler İngilizce oyunlarını oynayacaklar.

Ayrıca kendi oyunlarını tasarlayıp arkadaşlarıyla paylaşma ve oynama fırsatı bulacaklar; bu da yaratıcılıklarını ve iş birliği becerilerini artıracak. Masa oyunları ve spor etkinliklerinin yanı sıra adil oyun oynamanın ve iyi bir sporcu olmanın önemini öğrenecekler.

Bu kulüp, öğrencilerin dil becerilerini geliştirmeleri, arkadaş edinmeleri ve keyifli bir ortamda eğlenmeleri için harika bir fırsattır.



SINGING AND KARAOKE



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 4

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 16 Kişi

İngilizce Karaoke Şarkı ve Dans Kulübü öğrencilere klasiklerden günümüze çeşitli şarkıları İngilizce anlayarak söyleyip aynı zamanda dans etme fırsatı sunar.

Öğrenciler, şarkıları öğretmenleriyle birlikte analiz ederek kavramaya çalışır; ayrıca günlük hayatta kullanılan dili ve İngilizce deyimleri öğrenirler. Şarkı sözlerinde kullanılan bazı dil sanatlarını inceleyerek İngilizce yorum ve muhakeme yeteneklerini geliştirirler.

Ayrıca topluluk önünde sahne alarak kendilerine olan güvenlerini pekiştirirler.

İNGİLİZCE KULÜPLERİ



LEGO ENGINEERING



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3 – 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Sizleri eğlenceli bir dünyaya adım atmaya davet ediyoruz! Robotik ve Kodlama Kulübü'müz, LEGO® Education setleriyle yapılan etkinliklerle dolu dolu bir macera sunuyor! Bu kulüpte, kendi robotlarınızı yapacak, onları programlayarak hareket ettirecek ve hayal gücünüzü kullanarak harika projeler oluşturacaksınız. Hem eğlenecek hem de geleceğin teknolojilerini öğrenerek kendinizi geliştireceksiniz.

Kulübümüzde Neler Yapacağız? • LEGO® robotları ve parçalarıyla eğlenceli projeler oluşturacağız. • Kodlama dünyasına adım atarak algoritmalar oluşturacak ve kendi programlarımızı yazacağız. • Takım çalışması yaparak arkadaşlarımızla birlikte problem çözme becerilerimizi geliştireceğiz. • Yaratıcılığımızı ve hayal gücümüzü kullanarak yeni ve ilginç tasarımlar yapacağız. **Kimler Katılabilir?** • Robotik ve Kodlama Kulübü, teknolojiye ilgi duyan ve hayal gücünü kullanarak öğrenmek isteyen tüm 3. sınıf öğrencilerine açıktır. • Eğer sen de eğlenerek öğrenmek, kendi projelerini tasarlamak ve robotların dünyasını keşfetmek istiyorsan, hemen kulübümüze katıl! • Haydi, birlikte robotlarımızı yapıp onları hareket ettirelim! Robotik ve Kodlama Kulübü seni bekliyor!



E-TWINNING



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 4

KAMPÜS: BOR

KONTENJAN: 16 Kişi

E-Twinning kulübümüzde, öğrencilerimize uluslararası bakış açısı kazandırmayı, diğer ülkelerden aynı yaş grubundaki öğrencilerle çalışmayı hedefliyoruz.

Kulübümüz, öğrencilerin takım ruhunu geliştirmelerine, diğer kültürleri öğrenmelerine ve İngilizceyi etkili bir şekilde kullanmalarına yardımcı olacaktır.

Bu amaç doğrultusunda, yıl boyunca ortak ülkelerdeki okullarla etkinlikler düzenleyeceğiz.



MATEMATİK KULÜPLERİ



EĞLENCELİ MATEMATİK



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Eğlenceli Matematik Kulübümüzün amacı; matematiği seven, sorgulayan ve matematiksel işlemlere ilgi duyan öğrencilerimizi matematiğin farklı yönlerini göstererek ve strateji içeren kutu oyunları ile birlikte matematiksel düşünme becerilerini geliştirmektir. İyi bir takım üyesi olmak, hamlelerinde stratejik yaklaşmak ve yenme-yenilme duygusunu oyunlar içerisinde öğretmek asıl hedeflerimizdendir. Öğrencilerimizi ortaokula geçiş yaptığığında ulusal ve uluslararası yarışmalara hazırlamak, okulumuzu matematik yarışmalarında temsil edecek takımımızı oluşturmak için temellerini atmış olduğumuz ortaokul kulübümüzü destekleyen amaç içerir. Akıl oyunları araştırmayı ve farklı düşünmeyi tetikler, odaklanmayı geliştirir ve hızlı karar vererek uygulama yeteneği kazandırır. Klasik düşüncelerden uzaklaşarak, yeni fikirler üretilebilme-yi sağlar. Bir problemi çözerken problemi tanıma, araştırma ve bilgi toplama, fikir üretme ve karar verme, uygulama ve deneyimlerini yansıtır basamakları ile bize yol gösteren olur. Mangala, Katamino, hızlı bardaklar, hafıza kart oyunları, q-Bitz vb kutu oyunlarını kulübümüzde öğrenip, bol pratik yapıp, kendi stratejilerimizi geliştirip turnuvalar yapıyoruz. Oyunların yanı sıra sudoku, kendoku gibi matematik yeteneğini geliştirecek oyunlar öğreniyoruz.



FEN BİLİMLERİ KULÜPLERİ



LEGO
MÜHENDİSLİK



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Sizleri eğlenceli bir dünyaya adım atmaya davet ediyoruz! Robotik ve Kodlama Kulübü'müz, LEGO® Education setleriyle yapılan etkinliklerle dolu dolu bir macera sunuyor! Bu kulüpte, kendi robotlarınızı yapacak, onları programlayarak hareket ettirecek ve hayal gücünüzü kullanarak harika projeler oluşturacaksınız. Hem eğlenecek hem de geleceğin teknolojilerini öğrenerek kendinizi geliştireceksiniz.

Kulübümüzde Neler Yapacağız? • LEGO® robotları ve parçalarıyla eğlenceli projeler oluşturacağız. • Kodlama dünyasına adım atarak algoritmalar oluşturacak ve kendi programlarımızı yazacağız. • Takım çalışması yaparak arkadaşlarımızla birlikte problem çözme becerilerimizi geliştireceğiz. • Yaratıcılığımızı ve hayal gücümüzü kullanarak yeni ve ilginç tasarımlar yapacağız.

Kimler Katılabilir? • Robotik ve Kodlama Kulübü, teknolojiye ilgi duyan ve hayal gücünü kullanarak öğrenmek isteyen tüm 4. sınıf öğrencilerine açıktır. • Eğer sen de eğlenerek öğrenmek, kendi projelerini tasarlamak ve robotların dünyasını keşfetmek istiyorsan, hemen kulübümüze katıl! • Haydi, birlikte robotlarımızı yapıp onları hareket ettirelim!



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ KULÜPLERİ



CODING JUNIOR



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Coding Junior Kulübü, öğrencilerimizin erken yaşta algoritmik düşünme, problem çözme ve yaratıcılık becerilerini geliştirmeyi hedefler. Eğlenceli etkinlikler, oyun tabanlı uygulamalar ve somut materyallerle desteklenen çalışmalar sayesinde çocuklar, teknolojiyi yalnızca tüketen değil aynı zamanda üreten bireyler olma yolunda ilk adımlarını atarlar.

Kulübümüzde öğrenciler:

- Kodlama temellerini yaşlarına uygun oyunlar ve görsel programlama araçlarıyla öğrenir,
- Robotik setlerle basit projeler tasarlayarak el-göz koordinasyonlarını geliştirir,
- Takım çalışması ve iş birliği ile ortak çözümler üretmeyi deneyimler,
- Hayal güçlerini teknolojik ürünlere dönüştürerek yaratıcılıklarını ortaya koyar.

Amacımız, çocuklarımızın dijital dünyayı güvenli ve bilinçli şekilde keşfetmelerine rehberlik ederek onları geleceğin üretken teknoloji kullanıcıları ve tasarımcıları haline getirmektir.



CODING AND LEGO



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Merhaba genç kasifler! Sizleri, yaratıcılığınızı ve hayal gücünüzü keşfedeceğiniz, teknoloji dünyasının kapılarını aralayacağınız harika bir kulübe davet ediyoruz.

Bilgisayarda Kodlama ve LEGO Wedo, Spike setlerini kullanarak kodlama içeriklerini gerçekleştireceğiniz bir kulüp olan CODING AND LEGO tanışmaya hazır mısınız?

Bu kulüpte, bilgisayarların nasıl çalıştığını, oyunlar ve uygulamalar nasıl yapıldığını öğrenirken, LEGO WeDo, Spike setleri ile kendi robotlarınızı yapıp onları kodlayarak canlandıracaksınız. Hem eğlenecek, hem de teknoloji dünyasında ilk adımlarınızı atarken problem çözme ve takım çalışması gibi önemli beceriler kazanacaksınız.

Eğer siz de bilgisayarların sihirli dünyasına adım atmak, robotlar tasarlayıp onları hayata geçirmek istiyorsanız, bu kulüp tam size göre! Hayal gücünüzün sınırlarını zorlamaya ve geleceğin teknoloji kahramanları olmaya hazır olun!



LEGO JUNIOR



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 6 Kişi

Lego Junior Kulübü, öğrencilerimizin yaratıcılıklarını, problem çözme becerilerini ve takım çalışması kültürlerini geliştirmeyi hedefleyen özel bir kulüptür. Bu kulüpte öğrencilerimiz, Lego Education setleri ile robotik ve mühendislik temelli projeler tasarlarken aynı zamanda ulusal ve uluslararası Lego yarışmalarına hazırlık yapacaklardır.

Kulübümüzde öğrenciler:

- Lego parçalarıyla özgün tasarımlar yapmayı öğrenir,
- Temel mekanik, mühendislik ve kodlama becerilerini geliştirir,
- Takım olarak proje geliştirme, görev dağılımı ve sunum becerilerini deneyimler,
- Yarışma formatına uygun proje ve görevler üzerinde çalışarak özgüven kazanır.

Amacımız, öğrencilerimizin hem eğlenerek öğrenmesini sağlamak hem de onları yarışmalarda okulumuzu başarıyla temsil edecek şekilde hazırlamaktır.

Lego Junior yarışmasına 6 kişiden oluşan takım ile katılım gösterilmektedir.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ KULÜPLERİ



TEKNOLOJİ MUCİTLERİ



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3 – 4

KAMPÜS: BTK – BÇK

KONTENJAN: BTK (20 Kişi) – BÇK (10 Kişi)

Teknoloji Mucitleri kulübümüzde öğrencilerimizin günlük hayatta severek kullandığı teknolojik aletleri doğru ve güvenli kullanmanın püf noktalarını öğrenir.

- Çocuklara bir bilgisayar oyununun yapılması için gerekli olan temel mantık kurallarını öğreneceklerdir.
- Değişkenleri, sıralamayı, tekrarlamayı, koşula göre seçim yapmayı anlatacağız.

Gelecekte ne iş yapıyor olursak olalım kesinlikle yazılım bilginiz ve kodlama bilginizin olması gerekli. Bu gerçeği düşündüğümüzde çocuklar ve gençlerimizin şimdiden yazılımın alt yapısını öğrenmeleri onlar için mükemmel kapılar açacaktır. Alfabeden önce kodlama dillerini öğrenecekleri bir dünyada olacak olan çocuklarımız ve gençlerimiz bunun altyapısını şimdiden oluşturmaları gerekmektedir.

Tüketen değil, Üreten bireyler...



MÜZİK KULÜPLERİ



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2 - 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Piyano çalmak sayesinde gelişen el-göz koordinasyonu, güzel el yazısı yazma yeteneği sağlar, özgüvenini artırarak hafızasını güçlendirir. Piyano çalmak çabuk odaklanmanızı sağladığı gibi, parça çalmayı takip etmek, konsantrasyon ve odaklanmayı geliştirir. Müzik yapmak psikolojimizin gelişimine olumlu yönde katkı sağlar.

Aynı zamanda okuduğu notayı doğru olarak çalmak ve doğru tempoyu bulmak da piyano öğrencilerinin dikkatini artırır.

Piyano çalmak öğrencilerin okulda Fen, Matematik ve Mühendislikle ilgili konulardaki başarısını artırır.



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2 - 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 6 Kişi

Plato derki, ben çocuklara fizik, felsefe öğretim ama en önemlisi müzik öğretim çünkü müzik öğrenmeye açılan kapının anahtarıdır.

Dersin amacı öğrencilerimizi temel keman çalma teknikleri ile tanıştırmaktır. Öğrencilerimiz ilerleme kaydedebilmek için düzenli ve disiplinli çalışmalar gerektiğini öğrenirler.

Ders öğrencilerimize keman çaldırarak onların müziğe olan eğilimlerini arttırmayı hedefler.



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Gitar, parmakla veya pena ile çalınan, esasen sekiz şekline benzeyen, yan kısımları oval, sap üzerinde ses perdeleri olan, telli bir çalgı türüdür.

Gitarlar genelde altı tellidir ve farklı çeşitlerdeki ağaç türlerinden yapılabilirler. Gitar neredeyse her türlü müzik türünde kullanılan bir müzik aletidir. Gençler arasında çok popüler olan bu enstrümana müzik temel bilgileri ile başlatılan öğrencilerimizin ilerleyen yıllarda kendilerini daha çok geliştirmelerini istiyoruz.

Gitar Kulübü'nü seçecek öğrencilerle birlikte yıl boyunca nota ve müzik bilgileri ışığında ezgi, ritm ve akor çalışmalarını geliştirerek iyi bir repertuar oluşturmayı, kulüp saatlerini eğlenceli ve öğretici bir ortam dönüştürmeyi hedeflemekteyiz.

MÜZİK KULÜPLERİ



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2

KAMPÜS: BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Ukulele 19. yüzyılda Hawaii'de geliştirilmiştir. Hawaii yerli halkının bu aleti geliştirirken Portekizlilerin adaya getirdikleri Cavaquinho adlı aletten esinlendikleri düşünülmüyor.

Ayrıca ukulele, Hawaii dışında da birçok ülkede popülerdir. Gitara benzeyen ukulele, genellikle dört telli bir enstrümandır.

Ukulele kulübünü seçecek öğrencilerimiz ile yıl boyunca nota ve müzik bilgileri ile beraber, ezgi ve akor çalışmalarını geliştirerek repertuar oluşturmaya hedefliyoruz.



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 6 Kişi

Müzik aletlerinin belki de en gösterişlilerinden olan nefesli çalgılar özellikle bando grupları arasında çok popülerdir. Okulumuzda bando çalışmalarımız küçük yaşta öğrencilerimiz ile başlamaktadır. Öğrencilerimizin bir enstrüman çalması çok önemli ve misyonumuzun gerektirdiği bir etkinliktir.

Bando öğretmenlerimiz tarafından istekli öğrencilerimiz seçtikleri bir nefesli çalgı konusunda eğitileceklerdir.

Çocuklarımızın sahne deneyimi edinmeleri öz disipline sahip olmaları, temel müzik teori bilgilerini geliştirmeleri; birlikte müzik yapabilme, takım olabilmek hedeflerimiz arasındadır.



GÖRSEL SANATLAR KULÜPLERİ



RESİM



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2 - 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Resim kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve resim tekniklerini öğrenmelerine yardımcı olmaktır. Çizim becerileri gelişmiş, eleştirel ve estetik bakış açısıyla sanatsal etkinliklerin içeriğini anlayıp, bilinçli bir şekilde takip eden bireyler yetiştirmek, resim kulübünün bir diğer hedefidir. **Kulüp amaçları:** • Resim uygulama çalışmalarını yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden, • Görsel salgi ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Geçmişten günümüze miras kalan sanat eserlerinden haz alabilen ve onur duyan, • Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri/etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Resim yarışmalarına katılmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak. • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.



SERAMİK



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2 - 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Seramik Kulübünün öncelikli amacı; seramik sanatının temel teknik ve yöntemlerini öğrencilerimize öğretmek, yaratıcı düşünme becerilerini geliştirerek özgürce düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak ve bu sayede özgün yaratıcı çalışmalar yapmalarına yardımcı olmaktır. Küçük kas gruplarını geliştirmek amacı ile başlayan kil çalışmaları daha sonra farklı şekillendirme ve dekor tekniklerini de içine alarak sanat eserini inceleme, yorumlama ve bakış açısı kazandırmayı hedefleyen bir program izleyerek sanat vizyonuna sahip bireyler yetiştirmeyi hedefler.

Kulüp amaçları: • İki ve üç boyutlu çalışmalar yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • İş birliği yapma, paylaşma, sorumluluk alma, kendine saygı duyduğu kadar başkalarına da saygı duyma bilinci olan, • Ulusal ve evrensel değerleri tanıyıp, anlayabilen, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Görsel sanatlara ait kültürel mirasın değerini anlayan ve onları koruyan bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir.

Kulüp projeleri/etkinlikleri: • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak. • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.



KUKLA



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3 - 4

KAMPÜS: MAN

KONTENJAN: 20 Kişi

Kukla Kulübü'nde öğrencilerimiz kendi kuklalarını tasarlayıp yapacak, farklı kukla türlerini tanıyacak ve yaratıcı hikâyelerle sahneye taşıyacaklardır.

Çocukların hayal gücünü geliştirmeyi, el becerilerini desteklemeyi ve sahne deneyimi kazandırmayı hedefleyen kulübümüzde, eğlenceli ve öğretici çalışmalar yapılacaktır.

GÖRSEL SANATLAR KULÜPLERİ



**DESTINATION
IMAGINATION** (DI)



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 4

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 10 Kişi

Destination Imagination Kulübü, öğrencilerimizin hayal gücünü, yaratıcılığını ve problem çözme becerilerini geliştirmeyi amaçlayan uluslararası bir programdır.

Kulüp çalışmaları sırasında öğrenciler, farklı senaryolar üzerinden takım halinde çalışarak özgün çözümler üretir, proje tasarlar ve sunum becerilerini geliştirirler.

Görsel sanatlar, bilim, mühendislik ve sahne sanatlarını bir araya getiren bu süreçte öğrenciler, hem yaratıcılıklarını ifade eder hem de 21. yüzyıl becerilerini kazanırlar.



BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



BASKETBOL



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3 - 4

KAMPÜS: MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Basketbol bir aşkın peşinden gitmektir. Basketbol bir tutkudur ve basketbol bir sevgidir. Okulumuzdaki Basketbol Kulübüne, bu sporu öğrenip beceri ve yeteneklerini geliştirmek isteyen öğrencileri bekliyoruz.

Bu kulüpte basketbolun temel teknik bilgileri hem teorik hem de uygulamalı olarak verilecektir. Basketbol kulübünde tek pota streetball maçları, 3 sayı şut yarışmaları, yetenek yarışmaları ve basketbol turnuvaları düzenlenecektir.

Hedefimiz kulübümüzü seçen bütün öğrencilerimize müsabakalarda İTK formasını giydirmektir.



SPORTİF HAREKET EĞİTİMİ



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2

KAMPÜS: MAN

KONTENJAN: 15 Kişi

Sportif Hareket Eğitimi Kulübümüzde, çalışmalarımız ile öğrencilerimizin kendi bedenlerini tanıyarak hem fiziksel hem de sportif beceriler geliştirmelerini hedefleriz.

Hareket eğitimimizin en temel yöntemleri, oyun ve egzersizdir. Öğrenciler, grup ve bireysel olarak eğitime katılabilir.

Sportif Hareket Eğitimi, öğrencilerin beden gelişimi, duygu kontrolü, motor, sosyal, bilişsel ve öz bakım becerilerini geliştirmekte fayda sağlar.



JİMNASTİK



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2 - 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Bedenin fiziksel yapısını düzeltme ve geliştirme amacıyla düzenli hareket ettirme sanatıdır. Bedeni çevikleştirmek ve güçlendirmek için yapılan alıştırma türü, idman ve kültür fizik hareketleri jimnastiğin kapsamına girer.

Jimnastik yapan çocukların koordinasyon, esneklik artarken müzik eşliğinde denge ve ritim duygusu artar.

Ayrıca eklem sağlığı ve kas gelişiminde büyük etkisi vardır.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



HİP HOP



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 4

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 20 Kişi

Hip-Hop dans stili 1970'li yıllarda Amerika Birleşik Devletleri'ndeki sokak dans stilinden etkilenecek ortaya çıkmış ve kısa sürede tüm dünyaya yayılmıştır.

Gerek müziğiyle gerek kendine has adımları ve koreografisiyle her yerde karşımıza çıkan hip hop, vücut dilinin çok kullanıldığı ve birçok yarışması bulunan bir branştır.

Freestyle hip-hop kulübümüzde çeşitli gösteriler ve dans grupları oluşturmak amaçlarımızdandır.



**LATİN (MODERN)
DANS**



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Latin dansı, salon dansı ve halk dansı olarak yapılan, Porto Riko ve Küba başta olmak üzere Latin Amerika ülkelerinden çıkan ve dünyaya yayılmış olan dansların hepsini birden ifade eden geniş bir ifadedir.

Öğrencilerimizin amacı bale ve jimnastikle aldıkları disiplini dansla şekillendirip ulusal uluslararası festival ve yarışmalara katılmaktır. Latin dansı yapanlarda ritim, el-kol koordinasyonu geliştirirken, estetik ve zarafetin olduğu hızlı düşünme becerisini kazandıran bir danstır.

Öğrencilerimiz ritme kendini bırakıp sahnenin renkli dünyasında esnekliğini ve Latin dans sevgisini kullanarak yıldız gibi parlalarlar.



BALE



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Mimik, müzik, duygu ve dekor sanatlarının ileri standartta birleştirilerek kullanan bir tiyatro gösterisi olarak tanımlanabilir. Çocuklarımızın erken yaşta duruş kazanmaları, sanata yatkın olmaları ve belirli bir vücut disiplini kazanarak bunu hayata yansıtmaları hedeflenmektedir.

Bale müzik ve duygunun harmanlandığı disiplin ve çalışarak estetik ve zarafetin birleştiği özgür ruh sanatıdır.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



HALK OYUNLARI



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2 - 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

İlkokulumuzun her seviyesinde açtığımız Halk Oyunları Kulübümüzde öğrencilerimiz, geleneksel ve modern halk oyunlarımız ve müziğimizi öğrenirken aynı zamanda takım çalışmasını, özgüven gelişimini birlikte başarmanın mutluluğunu da yaşarlar.

İzmir Özel Türk Koleji olarak kendi kültürümüze sahip çıkmanın önemini bilen gençler yetiştirmek misyonumuzun önemli bir parçasıdır. Halk oyunları kulübü sosyalleşmeyi ve ekip ruhunun oluşmasını sağlar.

Koordinasyon, estetik ve ritim duygusunu geliştirir. Kişiyi özgüven aşılar.



SATRAÇ



İLKOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 1 - 2 - 3 - 4

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

“Satraç tahtası insan zihninin jimnastik salonudur.” (PASCAL)

Satranç, dünya üzerinde var olduğu tarihten bu yana hep gizemini koruyan ancak oynayan kişilere eğitim yönünden çok büyük beceriler kazandıran bir spor dalıdır. Dikkatli bakıldığında ise yararlarının Milli Eğitimin temel ilkeleri ile ortak birçok yönünün olduğunu görebiliriz.

İzmir Özel Türk Kolejinde satrancın kişilere bir yaşam felsefesi, bir düşünce biçimi kazandırdığı esastan yola çıkılmış ve ilk sınıflardan itibaren uygulamaya konulmuştur.



Değerli Velimiz,
İzmir Özel Türk Koleji olarak ortaokul sınıflarımızın kulüp programını sınıf ve kampüslere göre dağılımı ile birlikte bu bölümde bulabilirsiniz.

Kulüp çeşitlerimiz, okulumuzda kendilerine gelecek oluşturmak üzere yola çıkmış öğrencilerimiz için çok önemlidir. Her hafta 2 ders saati boyunca sevdikleri bir etkinliği yaparak birçok beceri kazanmalarını beklemekteyiz. Böylelikle ilerleyen yıllarda kendilerini en mutlu edecek yolu ve mesleği seçeceklerdir. Ortaokul kulüplerimizden bazıları BTEC Kulüpleri olup uluslararası sertifika sistemine dahildir. Sertifikayı alabilmek için gerekli krediyi (ders saati) tamamlayan öğrencimiz istediği takdirde sertifikasını alabilecektir. BTEC sertifikaları 7. sınıftan itibaren verilebilmektedir.

Kulüp seçimlerini öğrencilerimiz k12.net sistemi üzerinden yapacaklardır. Yaptıkları seçimlere göre listeler oluşturulacaktır. Konu ile ilgili her türlü sorularınız için müdür yardımcılarımıza ulaşabilirsiniz. BTEC ile ilgili sorularınız için edtech@itk.k12.tr adresine mail atabilirsiniz.

Çocuklarımıza istedikleri etkinliği yaparak çok mutlu bir yıl geçirmelerini diliyor, saygılarımızı sunuyoruz.



ORTAOKUL KULÜPLERİ



KAMPÜSLERİMİZ

- BTK : Bahattin Tatış Kampüsü
- BÇK : Büyükçiğli Kampüsü
- BOR : Bornova Kampüsü
- MAN : Manisa Kampüsü
- MAR : Marmaris Kampüsü

TÜRKÇE KULÜPLERİ



TİYATRO



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Öğrencilerin sanatı tüketen değil üreten bireyler olmalarını sağlamaktır. Öğrencilerin hayatta iş bölümünün yararlarını öğrenmelerini, buna alışmalarını ve bu alanda gelişmelerini sağlayarak zamanı yararlı bir şekilde değerlendirmelerini, dayanışma ve yardımlaşma alışkanlığı kazanmalarını, ilişkilerinde anlayışlı, saygılı ve ölçülü olmalarını sağlamak amacıyla çalışmalar yapılmaktadır. İzmir Özel Türk Koleji, tiyatro alanında yaptığı çalışmalara ve öğrencilerinin tüm okul yaşamı boyunca en az bir kere mutlaka sahnede olmasına çok önem vermektedir.

Amacımız: • Öğrencilerin sanatsal beceri ve yeteneklerini geliştirmek, • Ana dillerini doğru ve etkili kullanmalarını sağlamak, • Yaratıcılıklarını ortaya çıkarmak, • Görev ve sorumluluk bilincini artırmak, • Ekip çalışmalarında iş birliği içinde yer almalarına katkıda bulunmak. Öğrencilerde aranan özellikler: • İş birliği ve takım çalışmasına yatkın • Kendini ifade etme becerisine hevesli • Eleştirel ve yaratıcı bakış açısını geliştirmek isteyen • Sahne önünde görev almayı istekli öğrencilerimizi kulübümüze bekliyoruz. **Kulüp Etkinlikleri/Projeleri:** • 27 Mart Dünya Tiyatrolar Gününde etkinlikler organize etmek • Bir tiyatro oyunu sahnelemek. Bu sayının açılması durumunda kulüp danışman öğretmenleri tarafından ilk hafta kulüp seçmeleri yapılacaktır.



YARATICI YAZARLIK & TÜRKÇE OYUNLARI



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN

KONTENJAN: 10 Kişi

Yazma duygu ve düşüncelerimizin aktarılmasında etkili ve tercih ettiğimiz bir yoldur.

Öğrencilerimizle birlikte bu kulübümüzde eğlenceli yazma etkinlikleri yapmanın yanı sıra yazmanın incelikleri ve kurallarını da öğreneceğiz.

Törenlerimiz, etkinliklerimiz ve yarışmalar için ürünler oluşturaacağız. Bunların yanında derslerimizde de arkadaşlarımızla kullanabileceğimiz eğitsel oyunlar tasarlayacağız.

Tüm öğrencilerimizi bu kulübümüze bekliyoruz.



YARATICI DRAMA



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 12 Kişi

Yaratıcı Drama: Bir grup içerisindeki kişilerin, herhangi bir şeyi/konuyu (duygu, düşünce, davranış, yaşantı, olay, olgu, kişi, yer, kavram, soyut ya da somut herhangi bir şey) kendi yaşantısal süreçlerinden faydalanarak, dramatik an/anlar içeren rol oynama, doğaçlama ve oyunsu süreçler yoluyla bir kurgusal gerçeklik içerisinde, anlamlandırılması, deneyimleyerek yapılandırması, canlandırmasıdır. Kısaca **yaratıcı drama**; Eğitim, öğretim, farkındalık ve gelişim alanlarında insanların yaparak yaşayarak, deneyimlemesine ortam yaratan bir yöntemdir. Uyum, özgüven, karar verme becerilerini kazandırma, farklı olay ve durumlarla ilgili deneyim kazanma, yeni bakış açısıyla inceleme, bireyler arası farklara hoşgörüyle bakabilmeyi sağlama, içinde yaşanılan dünyayı daha kolay ve somut olarak görmeyi ve anlamayı sağlama.

• Yaratıcılık ve estetik gelişimi sağlama • Eleştirel düşünme yeteneği geliştirme • Sosyal gelişim ve birlikte çalışma becerisi geliştirme • İletişim becerileri geliştirme • Moral değerleri geliştirme • Kendini tanıma • Problem çözme becerilerini geliştirme • Dil becerilerini geliştirme • Sanat anlayışı ve ruhunu kazandırmak • Hayal gücünü geliştirme • Dinleme becerilerini geliştirme • Olayları değerlendirme yeteneği kazandırma • İnsanların diğer insanlar, durumlar ve doğal olaylar hakkındaki gözlemlerini geliştirmek • Bireylerde, grup planlaması, grupla karar verme, yeni çözümler üretme yeteneği geliştirme • Empati becerisi geliştirme olarak özetlenebilir.

İNGİLİZCE KULÜPLERİ



DEBATE



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 12 Kişi

Kendinizi İfade Etmeyi ve İkna Etmeyi Öğrenin: Debate Kulübü, fikirlerinizi etkili bir şekilde savunmayı ve başkalarını ikna etmeyi öğrenmek ister misiniz? Debate Kulübü, düşünme ve konuşma becerilerinizi geliştirmek için ideal bir platform sunuyor. Bu kulüpte, çeşitli konular üzerine tartışmalar yaparak, analitik düşünme, hızlı karar alma ve ikna kabiliyetlerinizi geliştirirsiniz.

Neden Debate Kulübü?

- **Kritik Düşünme:** Farklı bakış açılarını analiz ederek düşünce dünyanızı genişletin.
 - **İkna Gücü:** Fikirlerinizi güçlü ve etkili bir şekilde savunmayı öğrenin.
 - **Özgüven Artışı:** Kalabalık önünde konuşma pratiği yaparak özgüveninizi güçlendirin.
 - **Takım Çalışması:** Grup halinde çalışarak, tartışma stratejileri geliştirin ve takım ruhunu yaşayın.
- Debate Kulübü, sizi hem akademik hem de sosyal hayatta öne çıkaracak becerilerle donatır. Eğer sözlerin gücüne inanıyorsanız, bu kulüp tam size göre!



JMUN



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 24 Kişi

JMUN Kulübü, ortaokul öğrencilerine uluslararası ilişkileri ve BM modellemesini anlama ve deneyimleme fırsatı sunan bir kulüptür. Öğrenciler, farklı ülkeleri temsil ederek uluslararası konularda tartışmalar yapar, çözüm önerilerini sunar ve eleştirel düşünme yeteneklerini geliştirir. JMUN Kulübü, küresel sorunlara odaklanarak öğrencilere hem öğrenme hem de liderlik deneyimi kazandırırken aynı zamanda uluslararası iş birliği ve iletişim becerilerini geliştirmelerine yardımcı olur. Geleceğin Liderleri, Kulübe Katılarak Dünya Sorunlarına Çözüm Üretmeye Hazır Mısınız? Siz de dünya meselelerine ilgi duyuyor ve fark yaratmak istiyorsanız, JMUN Kulübü tam da size göre! Ortaokul öğrencileri için özel olarak tasarlanmış bu kulüp sayesinde, uluslararası ilişkileri, küresel sorunları ve diplomatik çözümleri öğrenmek ve tartışmak için eşsiz bir fırsat yakalayacaksınız. **Uluslararası Deneyim:** BM modellemesi temel alınarak oluşturulmuştur. Bu sayede farklı ülkelerin rollerini üstlenerek uluslararası ilişkileri ve diplomasiyi daha yakından anlama fırsatını elde edeceksiniz. **Eleştirel Düşünme Yeteneği:** Uluslararası sorunlar üzerine tartışırken eleştirel düşünme yeteneğinizi geliştireceksiniz. Farklı perspektifleri anlama ve çözüm üretme becerileri kazanacaksınız. **Takım Çalışması:** Etkili iletişim ve takım çalışmasını vurgular. Farklı ülkelerin delegeleri olarak bir araya gelerek çeşitli konuları tartışırken işbirliği ve iletişim becerilerinizi güçlendireceksiniz. **Sosyal Sorumluluk:** Küresel sorunların farkında olmanızı ve bu sorunların çözümünde rol almanızı teşvik eder. Dünya vatandaşları olarak sosyal sorumluluk anlayışınızı derinleştirileceksiniz. **Sosyal Çevre:** JMUN etkinlikleri kapsamında katılacağınız konferanslarda yeni arkadaşlarla tanışacak ve farklı okullardan sizin ile aynı alana ilgi duyan öğrencilerle uzun yıllar sürecek olan arkadaşlıklar kuracaksınız. Unutmayın, geleceğin liderleri bugünden şekillenmeye başlar. Siz de uluslararası ilişkileri ve dünya sorunlarını daha yakından tanıyarak geleceğe yön verme fırsatını yakalayın. Geleceği değiştirmek için adım atın ve bize katılın!



PODCAST



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 12 Kişi

İTK Podcast Kulübü, öğrencilere podcasting yoluyla içerik oluşturma ve iletişim becerilerini geliştirme fırsatı sunan bir kulüptür. Podcasting, dijital medya platformları üzerinden sesli içerik üretme ve paylaşma işlemidir. Bu kulüp, öğrencilere röportajlar, sohbetler, hikâyeler, analizler veya konuşma programları gibi çeşitli konularda podcastler hazırlama imkânı sağlar. Kulüp üyeleri, podcast yapımının her aşamasını deneyimler: konsept geliştirme, içerik hazırlama, ses kaydı, montaj, post prodüksiyon ve dağıtım süreçleri boyunca öğrenciler, kendilerini ifade etmeyi, sözlü iletişim becerilerini geliştirmeyi, ses prodüksiyonu yapmayı ve kitlelere ulaşmayı öğrenirler.

Kendini İfade Etme: Öğrencilerin düşüncelerini, fikirlerini ve hikâyelerini sesli olarak ifade etmelerine olanak sağlar. **İngilizce Becerilerini Geliştirme:** Kulüp, İngilizce konuşma ve anlama becerilerinin gelişmesine sağlar. Öğrenciler kendi özgün içeriklerini hazırlayarak dil pratiği yaparlar. **Yaratıcı İçerik Üretimi:** Podcast yapımı, içerik oluşturma ve sunma yeteneklerini geliştirir. Konsept geliştirme, ses düzenleme ve sunum yapma gibi beceriler kazanılmasını sağlar. **Dijital Medya Deneyimi:** İçerik oluşturma, ses kaydı, montaj ve dağıtım gibi süreçlerle dijital medyanın nasıl işlediğini öğrenilerek öğrencileri modern iletişim dünyasına hazırlar.

İNGİLİZCE KULÜPLERİ



CREATIVE WRITING



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Öğrencilere yaratıcı yazma becerilerini geliştirme ve ifade etme fırsatı sunan bir kulüptür. Bu kulüp, öğrencilere farklı türlerde yazma deneyimi kazandırarak hikâye anlatma yeteneklerini ilerletmelerine yardımcı olur. Öğrenciler, kısa hikâyeler, şiirler, denemeler ve daha fazlasını yazarak kendi yaratıcı dünyalarını keşfeder, kendilerini ifade eder ve eleştirel düşünme becerilerini geliştirirler. Hayal gücünüz sınırlar tanımıyor, kelimelerle resim çizebileceğinize inanıyorsanız Creative Writing Kulübü sizi bekliyor! **Hikâye Anlatma Sanatını Geliştirin:** Kulübümüzde, farklı türlerde hikâyeler yazarak hikâye anlatma sanatını öğreneceksiniz. Kısa hikâyelerden şiirlere, denemelerden fantastik dünyalara uzanan bir yaratıcılık serüveni sizi bekliyor. **Kendinizi İfade Etme Fırsatı:** Kelimeler, düşüncelerinizi en güzel şekilde ifade etmenin anahtarıdır. Yazarak duygularınızı, düşüncelerinizi ve hayallerinizi paylaşmanın gücünü keşfedeceksiniz. **Eleştirel Düşünme ve Analiz Becerileri:** Yazma süreci, eleştirel düşünme ve analiz yapma yeteneklerinizi geliştirmenize yardımcı olur. Kendi metinlerinizi değerlendirirken ve diğer öğrencilerin eserlerini değerlendirirken bu becerilerinizi kullanacaksınız. **Yaratıcı Bir Topluluk:** Kulüp yaratıcı düşünceye sahip diğer öğrencilerle bir araya gelme fırsatı sunar. Birlikte fikir alışverişi yaparak ve birbirinizi destekleyerek yaratıcılığınızı daha da ileriye taşıyabilirsiniz. Her kelime, bir dünyanın kapısını aralayabilir. Kelimelerle hayat bulan dünyaya katılmak için adım atın ve Creative Writing Kulübüne katılın! Yazının şirihli dünyasını keşfederek hem eğlenceli vakit geçirecek hem de yaratıcılığınızı geliştireceksiniz.



SOSYAL BİLGİLER KULÜPLERİ

DESTINATION IMAGINATION (DI)



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 7 - 8

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 7 Kişi

Dünyanın en büyük yaratıcılık, takım çalışması ve çözüm geliştirme organizasyonu olan DI, ABD'nin 50 eyaletinde ve 40 farklı ülkede uygulanmaktadır. DI takımları yaratıcı çözüm geliştirme sürecini ve kullanacakları araçları öğrenir, seçtikleri takım yarışması dalında çözümlerini geliştirir ve doğaçlama becerilerini geliştirmek amacıyla anlık projeler üzerinde çalışırlar. Takım görevleri Teknik Görev, Bilimsel Görev, Mühendislik, Güzel Sanatlar, Doğaçlama ve Sosyal Sorumluluk olmak üzere 6 farklı dalda olmaktadır. Bu yıl oluşturacağımız takımımız 'Sosyal Sorumluluk' alanında yarışmayı planlıyoruz. Kulübümüzün temelini oluşturacak olan DI Sosyal Sorumluluk Görevi dalında, öğrencilerin dünya vatandaşı olması yolunda önemli adımlar atmasını, birbirlerine ve çevreye karşı duyarlı, hoşgörülü ve anlayışlı olmasını sağlamak ve her birinin yaşadıkları dünyaya katkıda bulunmasına destek olmak hedeflenmiştir. DI öğrencilere takım çalışması, problem çözme, iş birliği, zamanı iyi kullanma ve iletişim becerileri kazandırmayı hedefler. Bu hedeflere doğrultusunda takımlar 1 yıl boyunca anlık ve takım görevlerine hazırlanır. Yerel olarak düzenlenen turnuvalarda DAT ve ICC okullarını temsil eder. Yerel turnuvalarda derece alan takımlar ABD'nin Kansas Eyaletinde her yıl düzenlenen Global Finals yarışmalarına katılmaya hak kazanırlar. DI TR 2022 sezonunda okulumuz Sosyal Bilgiler Bölümü Takımı, Sosyal Sorumluluk dalında TR 3.sü, 2023 sezonunda TR 2.s'i, 2025 sezonunda da yine TR 2. si olmuş ve Amerika'daki Global Finals'a katılmaya hak kazanmıştır. Analitik düşünme becerisine sahip, yaratıcı, takım çalışması yapabilecek, sabırlı, çözüm odaklı, drama/doğaçlama/teknik alanlar ile ilgilenen, sosyal sorumluluk bilincine sahip, sorun çözmekten hoşlanan öğrencilerimizi kulübümüze bekliyoruz.



YAŞAM BECERİLERİ



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 | 5 - 6 - 7

KAMPÜS: BTK | MAN - MAR

KONTENJAN: BTK (6) - MAR (7) - MAN (8)

Günlük yaşamda karşılaştığımız küçük ama önemli işleri yapabilmek, hem özgüvenimizi artırır hem de bizi hayata hazırlar. İşte Yaşam Becerileri Kulübü, tam da bu amaçla ortaokul öğrencileri için hazırlandı.

Bu kulüpte öğrencilerimiz basit yemek ve atıştırmalıklar hazırlama, zaman yönetimi ve sorumluluk bilinci, düğme dikme, basit onarım, tamir gibi pratik el işleri, etkili iletişim ve birlikte çalışma becerileri ile finansal okuryazarlık gibi konularda uygulamalı etkinliklerle kendilerini geliştiriyor. Kulübün ihtiyacı olan malzemelerin öğrencilerimizce üretilmesi onların girişimcilik ve finansal okuryazarlık becerilerini de destekleyecektir.

Yaşam Becerileri Kulübü, öğrencilerin sadece okul başarısını değil, gerçek hayatla ilgili donanımlarını da artırmayı hedefliyor. Kulüp çalışmaları, hem eğlenceli hem öğretici bir ortamda gerçekleştiriliyor.



SOSYAL SORUMLULUK



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7

KAMPÜS: BOR

KONTENJAN: 8 Kişi

Toplumsal yaşamın iyileştirilmesi için ortak evrensel değerlerin paylaşımının sağlanması, geleceğe umutla bakabilecek bireylerin yetiştirilmesi temel hedeflerimiz arasındadır. Toplumsal sorunlara uyum içerisinde, ortak yaşam ideallerine ulaşabilmek için çözüm üretmeyi hedefliyoruz. Gelecek nesilleri düşünerek attığımız her türlü adım çalışmalarımız arasında olacaktır. Kendi çıkarı için değil toplum ve insanlığın çıkarı için projeler üreteceğiz. Sanat, sağlık, eğitim, adalet, çevre konu başlıklarımızdan bazılarıdır.

Bireylerin yaşadıkları topluma, paylaştıkları dünyaya olan sorumluluklarını, sağlama amacıyla olan kulübümüzde etkin grup çalışmaları ile birçok noktada fayda sağlar. Sosyal Sorumluluk Kulübü'nde projelerin planlanması ve hayata geçirilmesi sırasında öğrenciler, liderlik ve takım çalışması becerilerini geliştirir. Kendi projelerini organize etme, sorumluluk üstlenme ve takım arkadaşlarıyla iş birliği yapma gibi deneyimler, onların hayatlarının ilerleyen dönemlerinde de fayda sağlayacak beceriler edinmelerini sağlar.

FELSEFE KULÜPLERİ



FİLOZOF OKULU KIDS



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6

KAMPÜS: BÇK

KONTENJAN: 15 Kişi

Filozof Okulu Kids kulübünün temel amacı, çeşitli ve eğlenceli içerikleri kullanarak öğrencilerimizin merak ve hayret duygusunu uyandırmak, onları düşünmeye teşvik etmek ve soru sorma becerilerini geliştirmektir.

Kulübümüzde:

- “Bir filozof kimdir?” sorusuyla yola çıkacağız.
- Animasyonlar ve kısa hikâyeler üzerinden eleştiriler yapacak, Bir Sorun, Bir Filozof etkinlikleriyle farklı çağlardan günümüze kalan düşünce sorunlarını tartışacağız.
- Kimi zaman matematiksel paradoksların peşine düşecek, bazen de farklı müzik aletleriyle uyumun sesini keşfedeceğiz.
- Bir yıl boyunca sorgulamayı, düşünmeyi ve üretmeyi eğlenceli etkinliklerle birleştirerek her öğrencinin içindeki filozofu keşfetmesine alan açacağız.

Filozof Okulu – Kids: “Çocuğuz, o halde özgürce düşünebiliriz!”



MATEMATİK KULÜPLERİ



ÜST DÜZEY MATEMATİK



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Üst Düzey Matematik Kulübümüzün amacı; 8. sınıflarımızın Liseye Geçiş Sınavına hazırlandığımız bu önemli yılda öğrencilerimize zorluk seviyesi yüksek, yeni nesil soruların çözüleceği ek zamanlar yaratmak, matematiği seven, sorgulayan ve matematiksel işlemlere ilgi duyan öğrenciler olmalarını sağlayarak çeşitli ulusal ve uluslararası yarışmalara hazırlamak, okulumuzu matematik yarışmalarında temsil edecek takımımızı oluşturmaktır.

8. sınıf öğrencilerimizden oluşan kulübümüzde öğrencilerimize başlangıçta sahip olmaları gereken temel matematik konuları anlatılır, bu anlatımda bir üst sınıf seviye bilgilerine de yer verilir. İstenilen bilgi birikiminin sağlanmasının ardından üst düzey matematik soruları ile öğrencilerimizin katılacağı Ulusal ve Uluslararası Matematik Yarışmalarının geçmişi yıllarına ait soruları çözülür. Öğrencilerimiz üst düzey matematik becerilerini ölçen sorular ile tanışırılır, katılacakları yarışmalarda zaman içinde benzer soruları çözebilir hale gelir. Abedenin fiziksel yapısını Gauss Contest, Urfodu, Tübitak, Kanguru, Caribou gibi ulusal ve uluslararası yarışma ve sınavlara başvuruları yapıp katılımları sağlanır.



AKIL OYUNLARI & YARIŞMA



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6

5 - 6 - 7

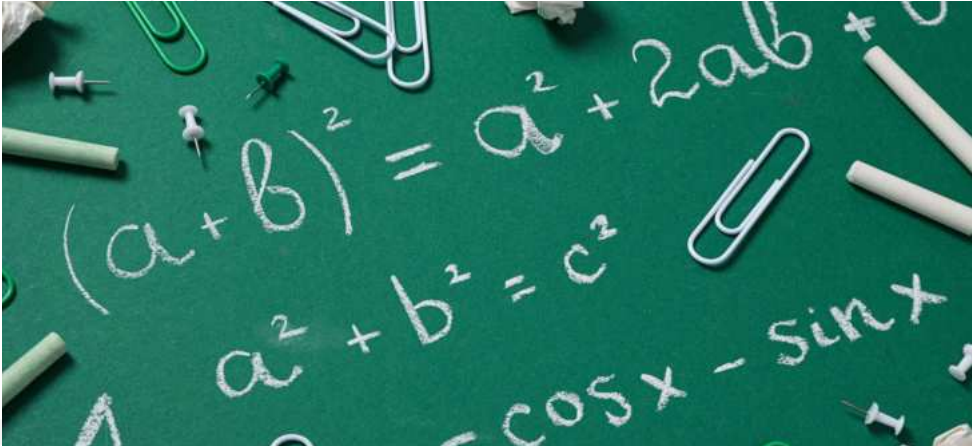
KAMPÜS: BTK

BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Akil oyunları araştırmayı ve farklı düşünmeyi tetikler, odaklanmayı geliştirir ve hızlı karar vererek uygulama yeteneği kazandırır. Klasik düşüncelerden uzaklaşarak, yeni fikirler üretilebilmeyi sağlar. Bir problemi çözerken problemi tanıma, araştırma ve bilgi toplama, fikir üretme ve karar verme, uygulama ve deneyimlerini yansıtırma basamakları ile bize yol gösteren olur. Mangala, abalone, koridor, katamino, hızlı bardaklar, hafıza kart oyunları, q-Bitz vb. kutu oyunlarını kulübümüzde öğrenip, bol pratik yapıp, kendi stratejilerimizi geliştirip turnuvalar yapıyoruz.

Oyunların yanı sıra sudoku, kendoku gibi matematik yeteneğini geliştirecek oyunlar öğreniyoruz. Öğrencilerimizi ulusal ve uluslararası yarışmalara hazırlamak, okulumuzu matematik yarışmalarında temsil edecek takımımızı oluşturmamak kulübümüzün hedeflerindendir. Öğrencilerimiz üst düzey matematik becerilerini ölçen sorular ile tanışırılır, katılacakları yarışmalarda zaman içinde benzer soruları çözebilir hale gelir. Gauss Contest, Urfodu, Tübitak, Kanguru, Caribou gibi ulusal ve uluslararası yarışma ve sınavlara başvuruları yapıp katılımları sağlanır.



FEN BİLİMLERİ KULÜPLERİ



GENÇ MUCİTLER



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Kulübümüz ulusal ve uluslararası proje yarışmalarına proje ve fikir geliştirmeyi amaçlamaktadır. Üç boyutlu yazıcılar, görsel tasarım programları ve mikroilemci denetleyiciler gibi araçları kullanarak hazırlayacağımız projelerimizi geliştirirken aynı zamanda proje geliştirme basamaklarını da öğreneceğiz. Proje tabanlı öğrenme gerçekleştirirken sadece milli eğitim programında yer alan bilgileri pekiştirmekle kalmayıp aynı zamanda ilgi duyduğumuz ya da araştırma yapmak istediğimiz konular hakkında da bilgi sahibi olma şansını elde edeceğiz. Farklı bilişsel, duyuşsal ve psikomotor becerileri geliştirerek her öğrenciye proje hazırlama fırsatı sunmaktadır. Araştırma tekniklerinin, raporlamanın ve sunum becerilerinin, yaparak yaşayarak öğrencilere kazandırılması, bilimsel yaklaşım becerilerinin yaygınlaştırılması hedeflenmektedir.

İş birliği öğrenme yaklaşımları ile proje tasarlayan öğrencilerimiz ile Teknofest, Robotex, TÜBİTAK vb. yarışmalarda okulumuz ve ülkemizi temsil etmek hedeflenir.



PSSP



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Bir eğitim yılı boyunca uygulanabilecek en başarılı kulüp aktivitelerinden biri olan PSSP ya da KOBP (Kardeş Okullarla Bilim Programı) 2002 yılından bu yana, dünyanın dört bir yanından uzay bilimleri ve uzay yolculuklarına ilgi duyan öğrencileri bir araya getirmektedir. NASA temelli öğrenme materyalleri, STEAM ve proje tabanlı öğretim yöntemleri kullanılarak yapılan bilimin yanı sıra KOBP, karşılıklı kültür alışverişine ve yabancı dil gelişimine de muazzam derecelerde katkıda bulunmaktadır. Bugüne kadar KOBP'na Bulgaristan, Kanada, İtalya, Litvanya, Polonya, Türkiye, Slovenya, Birleşik Krallık ve Amerika'daki okullardan gelen 6750'den fazla öğrenci katılmıştır. Uzay Kampı Türkiye'nin Dijital Öğrenim Merkezi, farklı ülkelerdeki iki okul arasında video konferanslar gerçekleştirerek, katılımcılara birbirleri ile görüşme ve birlikte çalışma fırsatı sunar. Uzakтан Eğitim Uzmanının moderatörlüğünde yapılan bu çalışmalarda öğrenciler, hem uzay ve uzay bilimleri hakkında bilgilendirmeler alırlar hem de yapmış oldukları projeleri paylaşma fırsatına erişirler. Programda uzay kampı tarafından bulunan bir kardeş okul ile proje yürütülür. Yıl boyunca süren eğitim programı süresince birbirleriyle etkileşimde olan iki okul aynı anda video konferanslara katılır. Programa katılan öğrenciler, Temmuz ayında Uzay Kampı Türkiye'de düzenlenen ve E-Pal haftası olarak adlandırılan altı günlük özel kamp sezonuna da yatılı olarak katılırlar. Bu sayede bir sezon boyunca ekranda görüştükleri arkadaşlarıyla yüz yüze tanışma fırsatına da erişirler. Bu haftada katılımcılar, birçok ülkeden gelen diğer öğrencilerle de tanışır ve "Bilim Fuarı" sırasında program süresince tamamladıkları takım projelerini paylaşırlar.



FUTURE EXPLORERS PROGRAM (FEP)



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7

KAMPÜS: MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Future Explorers Program Geleceğin Kaşifleri Programı (Future Explorers Program-FEP), Uzay Kampı Türkiye'nin son teknoloji ile donatılmış Dijital Eğitim Merkezi aracılığıyla yürütülmektedir. Bu merkez, uzay eğitimini bir araç olarak kullanarak öğrencileri takım çalışması ve uygulamalı aktiviteler aracılığıyla Bilim, Teknoloji, Mühendislik, Sanat ve Matematik (STEAM) ile ilgili konular üzerinde çalışmalarını teşvik eder. Program öğrencilerin kendilerini çevreleyen evreni keşfetmelerini sağlarken aynı zamanda kendi potansiyellerini fark etmelerine yardımcı olarak yeni nesil kaşiflerin ortaya çıkmasını sağlar. Kulüpte uygulanan program içeriğinde NASA-Temelli Eğitim Materyalleri ile çalışılır. Eğitim materyalleri elektronik ortamda sunulmaktadır. Programda yer alan konular ile ilgili çalışmalar ise kulüp derslerinde yapılır. Öğrenciler, yıl içerisinde Görev Armaları, Uzayda Oyuncaklar, Uzayda Yaşam ve Çalışma, Güneş Sisteminde Tatil, Marsa Yolculuk, Gezegen Avcıları (Öte Gezegenler), Gizemli Haberciler (Asteroid, Kuyruklu yıldızlar v.b.), Uzay Çöpleri ve Elektromanyetik Spektrum konuları hakkında Uzay Kampı Uzmanı'ndan eğitimler alıp daha sonra bu eğitimlerin ışığında kendileri ile paylaşılan eğitim paketini kullanarak çalışmalar, uygulamalı aktiviteler yapar ve modeller hazırlarlar. Her aktivite için planlanan ikinci video konferansta ise öğrenciler hazırladıkları sunumlarını uzmanla paylaşır ve sorularını cevaplarlar. Ekim- Haziran arasında çalışmalar yapan öğrencilerin Uzay Kampı Türkiye'de kendileri için düzenlenen 6 günlük Geleceğin Kaşifleri Zirvesi'ne katılması beklenmektedir.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ KULÜPLERİ



FLL LEGO ROBOTİK (ÜCRETLİ)



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7

KAMPÜS: MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Bilim Kahramanları Derneği, özgüven sahibi, sorgulayan, takım halinde toplumsal sorunlara çözümler üretebilen bir gençlik yetişmesi niyetiyle dünyada 80 ülkede yapılan FIRST® LEGO® League (FLL) etkinliğini Türkiye’de düzenliyor. FLL etkinliği; tematik, bilimsel, süreç ve takım çalışması odaklı bir turnuva olarak her yıl daha fazla katılımcı ve gönüllüyle hayata geçiriliyor. Turnuvalara katılacak 4-10 kişiden oluşan takımlar, robot tasarlayıp, programladıktan sonra, araştırmalar sonucu geliştirecekleri projeleri ile önce yerel, sonra başarılarına göre ulusal ve uluslararası turnuvalarda mücadele etmektedirler. **NOT: FLL LEGO ROBOTİK KULÜBÜ KATILIM ÜCRETLİDİR. Bilim Kahramanları Derneği tarafından açıklanan Turnuva katılım ücreti kulüpte yer alacak öğrenciler tarafından karşılanacaktır.**

Amaç: • Robot tasarımı alanında gelişmek • Robot Programlaması yapabilmek • Algoritma geliştirmek • İnovatif çözümler üretmek • Ulusal ve uluslararası proje yarışmalarına katılmak. **Öğrencilerde aranan özellikler:** • Grup çalışmasında aktif rol oynayabilmek • Topluluklara sunum yapabilmek • Girişken, aktif olmak • İngilizce sunum yapabilmek • Hafta içi ve hafta sonu danışman öğretmen tarafından belirlenen saatlerde çalışmak için gönüllü olmak.



ROBOTİK & OTOMASYON



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BOR

KONTENJAN: 15 Kişi

Öğrencilerimiz **Arduino** ve **Raspberry Pi** Pico Programlanabilir Kitler ile günümüz teknolojisini anlar, kavrar ve çalışma prensiplerini öğrenir. Çok çeşitli otomasyon projeleri hazırlayıp, turnuvalara katılım göstereceğiz.

Ürettikleri projeler ile teknolojinin gelişmesine katkıda bulunarak çeşitli platformlarda okulumuzu temsil eder. Bu kitleri kullanarak kendi Drone’ larını tasarlar. 3D yazıcı kullanarak şaseden son hale kadar tasarımdan yazılımına ve elektronik devre bağlantılarına kadar her adımın öğrencilerimiz tarafından gerçekleştirileceği çalışmaları içerir.

Bu kulüpte yapılan projeler ile öğrencilerimiz yarışmalarda okulumuzu temsil edecekler.

Yapılacak projelerde Arduino ve Raspberry Pi kullanarak, tasarımdan yazılıma kadar çok fazla kazanımı ele alacağız. Düşüncede kalan projeleri hayata geçirmek isteyen öğrencilerimizi bu kulübe bekliyoruz.



OYUN TASARIM & GİRİŞİMCİLİK ATÖLYESİ



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 15 Kişi

“Hayalini Kur, Tasarla, Paylaş!” Bu kulüpte öğrencilerimiz kendi hayallerinden yola çıkarak bilgisayar oyunları tasarlayacak, ardından bu oyunları bir girişimci gözüyle sunmayı öğrenecekler. Yaratıcılık, teknoloji ve girişimcilik becerilerini bir araya getiren çalışmalar sayesinde öğrenciler, sadece oyun oynamakla kalmayacak, kendi oyunlarını üreten ve pazarlayan birer tasarımcı olacaklar.

Kulübümüzde öğrenciler:

- Oyun fikirlerini senaryoya dönüştürmeyi öğrenir,
- Basit oyun geliştirme platformlarıyla kendi oyunlarını tasarlar,
- Takım çalışması yaparak ortak projeler üretir,
- Tasarladıkları oyunları bir girişimci gibi sunarak pazarlama ve tanıtım becerisi kazanır.

Amaçımız, öğrencilerimizin eğlenirken hem yaratıcı düşünme hem de girişimcilik becerilerini geliştirmelerine ve oyun dünyasına üretici bir perspektiften bakmalarına rehberlik etmektir.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ KULÜPLERİ



PROMPT İLE AI PROJE GELİŞTİRME



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BÇK

KONTENJAN: 15 Kişi

"Hayalini Yaz, Yapay Zekâ Gerçeğe Dönüştürsün!" Bu kulüpte öğrencilerimiz, yapay zekâyâ yön veren **prompt yazma** becerisini keşfedecek ve kendi fikirlerini teknolojiyle gerçeğe dönüştürme fırsatı bulacaklar. Oyunlaştırılmış etkinlikler, yaratıcı senaryolar ve proje tabanlı çalışmalar sayesinde, öğrencilerimiz sadece AI kullanıcısı değil, aynı zamanda AI ile üreten birer tasarımcı olacak.

Kulübümüzde öğrenciler:

- Etkili prompt yazmayı öğrenerek yapay zekâyâ yön verir,
- Görsel, metin veya proje geliştirme süreçlerinde AI araçlarını aktif kullanır,
- Takım halinde **yaratıcı AI projeleri** tasarlayıp paylaşır,
- Teknolojiyi güvenli, bilinçli ve üretken şekilde kullanmayı deneyimler.

Amacımız, öğrencilerimizin hayal gücünü teknolojiyle buluşturup, geleceğin yapay zekâ liderlerine dönüşmelerini sağlamaktır.



IPAD İLE ÜRETİM ATÖLYESİ



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 10 Kişi

"iPad Senin Atölyen, Hayalin Senin Projen!" Bu kulüpte öğrencilerimiz, iPad'in sunduğu güçlü araçları kullanarak kodlama, tasarım ve yapay zekâ projeleri geliştirecek. Yaratıcılıklarını teknolojiyle birleştirerek kendi uygulamalarını, görsel tasarımlarını ve akıllı projelerini hayata geçirecekler.

Kulübümüzde öğrenciler:

- Oyunlaştırılmış uygulamalarla kodlama becerilerini geliştirir,
- Dijital çizim ve tasarım araçlarıyla yaratıcı projeler üretir,
- iPad üzerinde yapay zekâ destekli yenilikçi fikirler dener,
- Takım halinde projeler geliştirerek paylaşır.

NOT: Bu kulüpte öğrenciler kendi IPAD lerini kullanacaktır. Öğrenciler kendi IPAD lerini kulüp dersinde kullanmak için getirmeleri gerekmektedir.

Amacımız, öğrencilerimizin teknolojiyi yalnızca tüketen değil, aynı zamanda ürettiği projelerle fark yaratan genç yaratıcılar olmalarını sağlamaktır.



STOP MOTION STUDIO & AR UYGULAMALARI GELİŞTİRME ATÖLYESİ



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BÇK

KONTENJAN: 15 Kişi

Merhaba genç yaratıcılar! Eğer kendi hikâyelerinizi canlandırmak ve artırılmış gerçeklik (AR) dünyasında kendi uygulamalarınızı geliştirmek istiyorsanız, bu atölye tam size göre! Bu kulüpte, kendi iPad'lerinizi kullanarak stop motion animasyonlar ve AR uygulamaları oluşturma heyecan verici dünyasına adım atacaksınız.

NOT: Bu kulüpte öğrenciler kendi IPAD lerini kullanacaktır. Öğrenciler kendi IPAD lerini kulüp dersinde kullanmak için getirmeleri gerekmektedir.

Stop Motion Studio ile, kare kare fotoğraflar çekerek kendi animasyon filmlerinizi yaratacak ve bu süreçte hikaye anlatımının büyüsünü keşfedeceksiniz. **AR Uygulamaları Geliştirme** bölümünde ise, artırılmış gerçeklik teknolojisini kullanarak, dijital dünyayı gerçek dünya ile nasıl birleştirebileceğinizi keşfedeceksiniz. Kendi AR projelerinizi geliştirerek, geleceğin teknolojisine bugünden adım atacak ve dijital yaratıcılığınızı bir üst seviyeye taşıyacaksınız.

Eğer siz de hem teknolojiyi hem de sanatı bir araya getirerek, benzersiz projeler üretmek istiyorsanız, bu atölye tam size göre! Geleceğin dijital hikaye anlatıcıları ve uygulama geliştiricileri olmaya hazır olun!

MÜZİK KULÜPLERİ



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Piyano duygu ve ifadenin en güzel şekilde ifade edildiği enstrümanlardan biridir. Piyano çalmak, sadece notaları çalmaktan daha fazlasını ifade eder.

Piyano çalmak sayesinde gelişen el-göz koordinasyonu, güzel el yazısı yazma yeteneği sağlar, özgüvenini artırarak hafızasını güçlendirir. Piyano çalmak hızlı odaklanmanızı sağladığı gibi, parça çalmayı takip etmek, konsantrasyon takip yeteneği ve konsantrasyonu da geliştirir. Müzik yapmak psikolojimizin gelişimine olumlu yönde katkı sağlar. Aynı zamanda okuduğu notayı doğru olarak çalmak ve doğru tempoyu bulmak da piyano öğrencilerinin dikkatini artırır.

Piyano çalmak okulda Fen, Matematik ve Mühendislikle ilgili konulardaki başarısını artırır.



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 6 Kişi

Plato derki, ben çocuklara fizik, felsefe öğretim ama en önemlisi müzik öğretim çünkü müzik öğrenmeye açılan kapıların anahtarıdır.

Müzik, iyilik duygusu, düşünce ve ifade biçimleri barındıran evrensel bir dil olarak kabul edilir. Keman, bu büyümlü dilin en zarif ve duygu yüklü şekillerinden birini ifade etmek için kullanılan özel bir alettir.

Dersin amacı öğrencilerimizi temel keman çalma teknikleri ile tanıştırmaktır. Öğrencilerimiz ilerleme kaydedebilmek için düzenli ve disiplinli çalışmalar gerektiğini öğrenirler. Ders aynı zamanda öğrencilerimize keman çaldırarak onların müziğe olan eğilimlerini arttırmayı hedefler.



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Gitar çalmak birçok kişi için sadece bir hobi değil, aynı zamanda duygusal bir çıkış ve yaratıcı bir ifade aracıdır.

Gitar, parmakla veya pena ile çalınan, esasen sekiz şekline benzeyen, yan kısımları oval, sap üzerinde ses perdeleri olan, telli bir çalgı türüdür. Gitarlar genelde altı tellidir ve farklı çeşitlerdeki ağaç türlerinden yapılabilirler. Gitar neredeyse her türlü müzik türünde kullanılan bir müzik aletidir. Gençler arasında çok popüler olan bu enstrümana müzik temel bilgileri ile başlatılan öğrencilerimizin ilerleyen yıllarda kendilerini daha çok geliştirmelerini istiyoruz.

Gitar Kulübünü seçecek öğrencilerle birlikte yıl boyunca nota ve müzik bilgileri ışığında ezgi, ritm ve akor çalışmalarını geliştirerek iyi bir repertuar oluşturmayı, kulüp saatlerini eğlenceli ve öğretici bir ortam dönüştürmeyi hedeflemekteyiz.

MÜZİK KULÜPLERİ



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 8 Kişi

Orkestra kulübümüz öğrencilerimizin müzik ve ritim duygularını geliştirmenin yanı sıra yaratıcılıklarını ve birlikte uyum içerisinde müzik icra etmelerini sağlamayı hedeflemektedir. Bununla birlikte öğrencilerimiz, orkestra kulübünde düzen ve disiplin içerisinde grup çalışmaları yapar.

Bu da öğrencilerimizin orkestra kuralları çerçevesinde müziksel seviyelerini artırmalarını ve bir ürün ortaya çıkararak başatabildiklerini görmelerini sağlar.

Orkestra kulübüne katılan öğrencilerin enstrüman eğitimi almış ve belli bir seviyeye gelmiş olmaları gerekmektedir.



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 6 Kişi

Müzik aletlerinin belki de en gösterişlilerinden olan Nefesli Çalgılar özellikle Bando grupları arasında çok popülerdir.

Okulumuzda Bando çalışmalarımız küçük yaşta öğrencilerimiz ile başlamaktadır. Öğrencilerimizin bir enstrüman çalması çok önemli ve misyonumuzun gerektirdiği bir etkinliktir.

Bando öğretmenlerimiz tarafından istekli öğrencilerimiz seçtikleri bir nefesli çalgı konusunda eğitileceklerdir.

Çocuklarımızın sahne deneyimi edinmeleri öz disipline sahip olmaları, temel müzik teori bilgilerini geliştirmeleri birlikte müzik yapabilme becerisi kazanmaları, takım olabilmek hedeflerimiz arasındadır.



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BÇK

KONTENJAN: 5 Kişi

Öğrencilerimizin profesyonel olarak şarkı söyleme tekniklerini öğrenecekleri şan eğitimi kulübümüz, öğrencilerimizin şarkı söyleme alışkanlıklarını en üst seviyeye taşımayı ve bunu profesyonel olarak gerçekleştirmelerini sağlayacaktır.

Şan dersi aynı zamanda doğru artikülasyon, diksiyon, doğru nefes kullanımı, sesin kontrolü gibi şan dersinin alt dallarını da öğrenmeye yardımcı olur.

Sizlerde bize katılın!

GÖRSEL SANATLAR KULÜPLERİ



RESİM



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Resim Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve resim tekniklerini öğrenmelerine yardımcı olmaktır. Çizim becerileri gelişmiş, eleştirel ve estetik bakış açısıyla sanatsal etkinliklerin içeriğini anlayıp, bilinçli bir şekilde takip eden bireyler yetiştirmek, resim kulübünün bir diğer hedefidir. **Kulüp amaçları:** • Resim uygulama çalışmalarını yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden, • Görsel salgı ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Geçmişten günümüze miras kalan sanat eserlerinden haz alabilen ve onur duyan, • Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Resim yarışmalarına katılmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak. • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.



SERAMİK



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Seramik Kulübünün öncelikli amacı; seramik sanatının temel teknik ve yöntemlerini öğrencilerimize öğretmek, yaratıcı düşünme becerilerini geliştirerek özgürce düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak ve bu sayede özgün yaratıcı çalışmalar yapmalarına yardımcı olmaktır. Küçük kas gruplarını geliştirmek amacı ile başlayan kil çalışmaları daha sonra farklı şekillendirme ve dekor tekniklerini de içine alarak sanat eserini inceleme, yorumlama ve bakış açısı kazandırmayı hedefleyen bir program izleyerek sanat vizyonuna sahip bireyler yetiştirmeyi hedefler. **Kulüp amaçları:** • İki ve üç boyutlu çalışmalar yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • İş birliği yapma, paylaşma, sorumluluk alma, kendine saygı duyduğu kadar başkalarına da saygı duyma bilinci olan, • Ulusal ve evrensel değerleri tanıyıp, anlayabilen, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Görsel sanatlara ait kültürel mirasın değerini anlatan ve onları koruyan bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak. • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.



FOTOĞRAF



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Fotoğraf Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimizin fotoğraf sanatına ve diğer görsel sanatlara ilgi duymasını sağlamak, bakmak ve görmek edimini, yaratıcı bir eyleme dönüştürmek konusunda yardımcı olmaktır. **Kulüp amaçları:** • Fotoğraf uygulama çalışmaları yaparak, sorgulayan, eleştiren, analitik düşünen ve sonuç çıkaran, • Sanat fotoğrafı ile sıradan fotoğraf arasındaki farkın, kriterlerini kavrayan, • Sanatsal yaratıcılığın, kültürel ve diğer sanatların birikimiyle geliştirilebileceğini anlatan, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Görsel sanatlara ait kültürel mirasın değerini anlatan ve onları koruyan, • Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde fotoğraf yarışması düzenlemek. • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Fotoğraf yarışmalarına katılmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak. • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.

GÖRSEL SANATLAR KULÜPLERİ



MODA TASARIM



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 15 Kişi

Moda Tasarımı Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve estetik ve fonksiyonel değerlere uygun tasarımlar yapabilen, moda ve marka isimleri oluşturma, teknolojik gelişmeleri takip etme ve modanın gerektirdiği niteliklere sahip olma becerisine sahip öğrenciler yetiştirmektir. **Kulüp amaçları:** • Öğrencilerin ince motor becerilerini geliştirme, • Görsel algı ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Kalıp çıkarma, Dikiş dikme, tasarım yapma faaliyetlerinde bulunan • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Tiyatro bölümüne destekte bulunmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak.



SAHNE TASARIM



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 15 Kişi

Sahne Tasarımı Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve estetik ve fonksiyonel değerlere uygun tasarımlar yapabilen, sürdürdüğü eğitim ve öğretim programıyla sahne tasarımı ihtiyaçlarına cevap verebilecek nitelikte dekor, ve kostüm tasarımcısı yetiştirmeyi amaçlar. **Kulüp amaçları:** • Öğrencilerin ince motor becerilerini geliştirme, • Görsel algı ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Sahnelerdeki dekorları ve materyalleri tanımalarını sağlayacak eğitimler alan, • Dekorda kullanılan materyalleri sinema, tiyatro, bale, müzikal ve benzeri etkinliklere uygun olarak düzenlemeye yönelik aldıkları eğitimi hayatlarında uygulayan • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Tiyatro ve müzikal bölümüne destekte bulunmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak.



DİJİTAL TASARIM



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Öğrencilerin teknoloji ve sanatı bir araya getirerek yaratıcı projeler geliştirmelerini hedefleyen bu kulüpte; temel grafik tasarım, dijital illüstrasyon, fotoğraf düzenleme, afiş - poster tasarımı, basit animasyon ve görsel hikâye anlatımı üzerine çalışmalar yapılacaktır.

Ortaokul ve lise öğrencileri, dijital tasarım araçlarını kullanarak hem bireysel hem de grup projeleri üretecek, okul içi ve dışı etkinliklerde kullanılabilecek tasarımlar hazırlayacaktır.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



YÜZME



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BÇK - BOR

KONTENJAN: 20 Kişi

Yüzme sporu; belirli boyutlarda havuzlarda bedenın kulaç ve ayak hareketlerinden başka bir yardım almadan su içerisinde yüzülerek yapılan spor dalına verilen isimdir. Yüzerken vücudunun neredeyse tüm kasları çalışır. Bu nedenle yüzme sporları en faydalı spor branşları olarak kabul edilir.

Herhangi bir ağırlık kullanmadan sadece suyun direncine karşı uygulayacağın kuvvet ile kaslarını geliştiren bir spordur. Bu sebeple yoğun ders temposundan uzaklaşmak rahatlamak ve odaklanmanın artması için havuzumuza bekliyoruz.



BASKETBOL



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Basketbol bir aşkın peşinden gitmektir. Basketbol bir tutkudur ve basketbol bir sevgidir. Okulumuzdaki Basketbol Kulübüne, bu sporu öğrenip beceri ve yeteneklerini geliştirmek isteyen öğrencileri bekliyoruz.

Bu kulüpte basketbolun temel teknik bilgileri hem teorik hem de uygulamalı olarak verilecektir. Basketbol kulübünde tek pota streetball maçları, 3 sayı şut yarışmaları, yetenek yarışmaları ve basketbol turnuvaları düzenlenecektir.

Hedefimiz kulübümüzü seçen bütün öğrencilerimize müsabakalarda İTK formasını giydirmektir.



VOLEYBOL



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Voleybol özellikle son yıllarda kazandığımız uluslararası başarılarla daha çok ön plana çıkmış bir spor dalıdır. Okulumuzda ise bu spor dalının en önemli amaçlarından biri, sporu sevdirmek ve yaygınlaştırmaktır.

Voleybol, genel anlamda her spor dalının sağladığı fiziksel gelişimi sağlamakla birlikte; vücudun esneklik kazanmasına diğer toplu sportlara nazaran daha fazla yardımcı olur. Voleybolun psikolojik ve sosyal etkileri iç içe geçen iki kavramdır. Voleybol iki baskın özelliğe sahiptir.

Bunlardan birincisi takımlar arasında file olması sebebi ile voleybolun "şiddete kapalı" bir spor dalı olması; diğeri de "takım sporu" olmasıdır. Çocukları şiddetten uzaklaştırmak ve takım halinde hareket etmeyi öğretir.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



MASA TENİSİ



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 14 Kişi

Masa tenisinin, kişiye refleks kazandırması, gerginlikten kurtarması, hızlı ve doğru karar verebilmeyi sağlaması, iradenin gelişmesine yardımcı olması, uzun süreli dikkat becerisini geliştirme, disiplin kazandırması, el-göz, el-ayak koordinasyonunun gelişmesinde önemli katkı sağlaması gibi birçok faydasını sayabileceğimiz artısı vardır.

Masa tenisi hareket, motor beceriler ve strateji alanlarından sorumlu beynin parçalarının daha iyi çalışmasını sağlar. Çevikliği ve esnekliği de artırır. Masa tenisi oynamak kemik ve kas yapısını geliştirir.



STEP



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 12 Kişi

Step; müzik eşliğinde, tempolu açma germe hareketlerinden oluşan bir spor ve takım çalışmasıdır. Step tahtası (platform) kullanımı ile hareket kombinasyonlarının müziğe uyularak yapılan aerobik egzersizleridir. İşte, Step sizlere müzik eşliğinde çok eğlenceli bir ortamda spor yapma, spor yaparken zevkle vakit geçirme imkânı sağlamaktadır.

Kas kuvveti, el kol koordinasyonu, müzikle ritim eğitimi çabukluk, zaman yönetimi gibi gelişimler sağlar. Gösteri yapmak ve okul takımında yer almak isteyen öğrencilerimizi destekler.



MODERN DANS



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Dans etmek dans ile var olmaktır. Modern dans bale temelli bir dans türüdür. Dans bir duygu ya da düşüncüyü iletmek yada bir öyküyü müzik eşliğinde anlatmak için yapılan hareket etme sanatıdır.

Modern Dans Kulübünün amacı öğrencilerimize müzik, koordinasyon kavramlarının ve ritmin bir arada kullanıldığı kendi yaratıcılıklarını geliştirebilecekleri bir ortam sunmaktır. Ayrıca oluşturulan koreografilerle yıl sonunda çocuklarımızın aktif rol alması amaçlanmıştır.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



LATİN (MODERN) DANS



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 16 Kişi

Latin dansı, salon dansı ve halk dansı olarak yapılan, Porto Riko ve Küba başta olmak üzere Latin Amerika ülkelerinden çıkan ve dünyaya yayılmış olan dansların hepsini birden ifade eden geniş bir ifadedir.

Amacımız, bale ve jimnastikle aldıkları disiplini dansla şekillendirip ulusal uluslararası festival ve yarışmalara katılmalarını sağlamaktır. Latin dansı yapanlarda ritim, el-kol koordinasyonu gelişirken, öğrencilere estetik ve zarafetin olduğu hızlı düşünme becerisini kazandıran bir dandır.

Öğrencilerimiz ritme kendini bırakıp sahnenin renkli dünyasında esnekliğini ve Latin dans sevgisini kullanarak yıldız gibi parlamlar.



HALK OYUNLARI



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Ortaokulumuzun her seviyesinde açtığımız Halk Oyunları Kulübümüzde öğrencilerimiz, geleneksel ve modern halk oyunlarımız ve müziğimizi öğrenirken aynı zamanda takım çalışmasını, özgüven gelişimini birlikte başarmanın mutluluğunu da yaşarlar.

İTK olarak kendi kültürümüze sahip çıkmanın önemini bilen gençler yetiştirmek misyonumuzun önemli bir parçasıdır. Halk Oyunları Kulübü sosyalleşmeyi ve ekip ruhunun oluşmasını sağlar. Koordinasyon, estetik ve ritim duygusunu geliştirir. Kişiyi özgüven açılar.



SATRAÇ



ORTAOKUL KULÜPLERİ

SINIF: 5 - 6 - 7 - 8

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

"Satraç tahtası insan zihninin jimnastik salonudur." (PASCAL)

Satranç, dünya üzerinde var olduğu tarihten bu yana hep gizemini koruyan ancak oynayan kişilere eğitim yönünden çok büyük beceriler kazandıran bir spor dalıdır. Dikkatli bakıldığında ise yararlarının Milli Eğitimin temel ilkeleri ile ortak birçok yönünün olduğunu görebiliriz.

İzmir Özel Türk Kolejinde satrancın kişilere bir yaşam felsefesi, bir düşünce biçimi kazandırdığı esastan yola çıkılmış ve ilk sınıflardan itibaren uygulamaya konulmuştur.

Sevgili Öğrencimiz,

Kulüp etkinlikleri, yeni beceriler, fikirler, deneyimler kazanmanı sağlamanın yanı sıra; sende bulunan sorumluluk ve özgüven duygularının gelişmesini de sağlayacak, gelecekte çok iyi bir mesleğe sahip olabilmen için rehberlik edecek etkinliklerdir. Kitapçıkta belirtilen etkinlikleri bu gözle incelemeni bekliyoruz.

Seçimlerinde ne kadar dikkatli ve titiz davranırsan istediğin etkinliğe devam etme olasılığın o kadar yüksek olacaktır. Bir yıl boyunca yeni şeyler öğreneceğin, deneyimler kazanacağın, keyifli zamanlar geçireceğin kulübünde çalışmaya hazır mısın?

Okulun açıldığı hafta düzenlenecek olan kulüp gününde sınıflardaki akıllı tahtalarda kulüp tanıtım videosu gösterilecektir. Daha sonra müdür yardımcılarının yönlendirmesi ile kulüp seçimlerini k12.net üzerinden yapabileceksiniz. Toplamda en çok ilgilendiğin 3 kulübü yazabilirsin.

Eğer seçmek istediğin kulüp tanıtımında belirlenmiş bir sayıda değilse en az 8 en fazla 15 kişi olacaktır. (üst sınıflara öncelik tanınacaktır.)

Sonuçta okul yönetimi seni istediğin 3 kulüpten birine yerleştirecek bunu da listeler ile duyuru yaparak 1. hafta sonuna kadar hepimize bildirecektir. Bu sebeple çalışmak istediğin kulüpleri belirlerken çok dikkatli olmalı ve gerçekten mutlu olacağın sana faydalı olacağını düşündüğün bir kulübü seçmelisin.

İstediğin etkinliği yaparak çok mutlu bir yıl geçirmelerini diliyoruz.

LİSE KULÜPLERİ



KAMPÜSLERİMİZ

- BTK : Bahattin Tatış Kampüsü
BÇK : Büyükçiğli Kampüsü
BOR : Bornova Kampüsü
MAN : Manisa Kampüsü
MAR : Marmaris Kampüsü

TÜRK DİLİ EDEBİYATI KULÜPLERİ



TİYATRO



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Büyük tiyatro ustası Necdet Mahfi Ayral; "Tiyatroda dekor var, kostüm var, rejisörlük var, ışık var, resim var, müzik var makyaj var... Anlayacağınız her şey var. En önemlisi de güzel konuşma var. Siz, bu saydıklarımın hepsinin bulunduğu bir sanat kolu ya da dalı gösterebilir misiniz bana?" demiştir. İşte bunun için tiyatro, halkla bütünleşebilen sanat kollarının en önde gelenidir. Comédie Française'in kurulmasını takip eden yıllarda Fransızlar, bir kelimenin telaffuzunda kararsız kalırlar ya da tenaküza düşerlerse, şöyle derlermiş: "Bu akşamki oyunu seyretmeye gidelim... Eğer, oyunda bu kelime geçiyorsa, doğru telaffuzunu öğrenmiş oluruz böylece..." İzmir Özel Türk Koleji, tiyatro alanında yaptığı çalışmalarla öğrencilerinin tüm okul yaşamı boyunca en az bir kere mutlaka sahnede olmasına çok önem vermektedir. • Eleştirel tahlil yeteneği kazandırma, • Dramatik konseptte yapılan soyut çalışmaların içeriğini yaşamın özelinde somutlaştırma, • Bedenlerini ve dillerini daha iyi kullanma, • Yaşama dış gözle bakma, • Konuşma ve dinleme becerilerini geliştirme.



KISA FİLM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

"Konuşırsam beni sadece İngilizce bilenler anlayacak ama sessiz bir filmi herkes anlayabilir... Dünya Amerika'dan ibaret değil" diyen Charlie Chaplin sinemanın evrensel bir sanat olduğunu dile getiriyor.

Eğer haftada mutlaka bir sinemanın yolunu tutuyorsanız, o zaman onun nasıl yapıldığını da merak ediyorsunuz demektir. İşte Kısa Film Kulübü olarak bir film nasıl yapılır konusunu masaya yatırıyor ve çalışmanın ardından yeni bir kısa film oluşturuyoruz. Bu filmde sizler yönetmen, sanat yönetmeni, kameraman ve diğer birçok görevi öğreniyor ve uygulama şansı buluyorsunuz. Ama en önemlisi bu filmde sizler oynuyorsunuz ve filmi sizler yazıyorsunuz. Yoğun, eğlenceli bir dönem bizi bekliyor. Tek bir şartımız var tabi ki: Sinemayı çok sevmeniz gerekiyor.



BASIN YAYIN & YARATICI YAZMA



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Basın Yayın ve Yaratıcı Yazma Kulübümüz; kendi okul gazetesini çıkaracaktır. Bu amaç doğrultusunda sadece haber metinleriyle sınırlı kalmayıp gazeteyi öykü, şiir, makale, karikatür, köşe yazısı, röportaj gibi değişik yazın türleriyle besleyeceklerdir. Tüm öğrencilerimizin katkılarıyla, kulüp öğrencileri bir ekip ruhu içinde yaratıcılıklarını kullanarak ve kolektif bir performans sergileyerek takım olmanın önemini kavrayacaklardır.

Bu kulüp yaratıcılık ve yenilik, iletişim ve iş birliği e-bilgi, medya ve teknolojileri becerileri, liderlik ve sorumluluk alma gibi özellikler kazandırmayı amaçlayan bir kulüptür.

İNGİLİZCE KULÜPLERİ



DEBATE



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 12 Kişi

Kendinizi İfade Etmeyi ve İkna Etmeyi Öğrenin: Debate Kulübü Fikirlerinizi etkili bir şekilde savunmayı ve başkalarını ikna etmeyi öğrenmek ister misiniz? Debate Kulübü, düşünme ve konuşma becerilerinizi geliştirmek için ideal bir platform sunuyor. Bu kulüpte, çeşitli konular üzerine tartışmalar yaparak, analitik düşünme, hızlı karar alma ve ikna kabiliyetlerinizi geliştirirsiniz.

Neden Debate Kulübü?

- **Kritik Düşünme:** Farklı bakış açılarını analiz ederek düşünce dünyanızı genişletin.
- **İkna Gücü:** Fikirlerinizi güçlü ve etkili bir şekilde savunmayı öğrenin.
- **Özgüven:** Kalabalık önünde konuşma pratiği yaparak özgüveninizi güçlendirin.
- **Takım Çalışması:** Grup halinde çalışarak, tartışma stratejileri geliştirin ve takım ruhunu yaşayın. Debate Kulübü, sizi hem akademik hem de sosyal hayatta öne çıkaracak becerilerle donatır. Eğer sözlerin gücüne inanıyorsanız, bu kulüp tam size göre!



MUN



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 24 Kişi

MUN (Model United Nations) Kulübü, öğrencilerin Birleşmiş Milletler'in (BM) toplantı ve diplomatik süreçlerini modelleyerek uluslararası ilişkileri, diplomasiyi ve küresel sorunları anlama ve bu sorunlara çözümler sunmaya çalıştığı bir kulüptür. MUN kulübü, öğrencilere farklı ülkeleri temsil ettikleri toplantılara katılarak çeşitli konuları tartışma, çözüm önerileri sunma ve uluslararası ilişkiler konusundaki becerilerini geliştirme fırsatı sunar. Katılımcılar, belirlenen konular hakkında araştırma yapar, ülkelerin pozisyonlarını anlar ve temsil ettikleri ülkenin bakış açısını savunurken aynı zamanda diğer delegelerle işbirliği yaparlar. MUN, eleştirel düşünme, ikna kabiliyeti, kamu konuşma ve müzakere yeteneklerini geliştirirken aynı zamanda uluslararası ilişkilerin karmaşıklığını anlamalarına da yardımcı olur.

Uluslararası Deneyim: Öğrenciler MUN Kulübü sayesinde farklı ülkelerin delegesi olarak dünya sorunlarını tartışır ve uluslararası diplomasiyi deneyimlerler. **Eleştirel Düşünme Yeteneği:** MUN, eleştirel düşünme, analiz yapma ve çözüm üretme becerilerini geliştirmek için mükemmel bir platform sunar. **Liderlik ve İkna Yetenekleri:** Etkili iletişim, ikna ve liderlik becerilerini geliştirmelerini sağlar. **Küresel Bilinç:** Küresel sorunların farkında olmalarını ve bu sorunları çözmek için sorumluluk almalarını teşvik eder. Geleceğin liderleri, uluslararası ilişkilerde söz sahibi olanlardır.



PODCAST



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 12 Kişi

ITK Podcast Kulübü, öğrencilere podcasting yoluyla içerik oluşturma ve iletişim becerilerini geliştirme fırsatı sunan bir kulüptür. Podcasting, dijital medya platformları üzerinden sesli içerik üretme ve paylaşma işlemidir. Bu kulüp, öğrencilere röportajlar, sohbetler, hikâyeler, analizler veya konuşma programları gibi çeşitli konularda podcastler hazırlama imkânı sağlar. Kulüp üyeleri, podcast yapımının her aşamasını deneyimler: Konsept geliştirme, içerik hazırlama, ses kaydı, montaj, post prodüksiyon ve dağıtım süreçleri boyunca öğrenciler, kendilerini ifade etmeyi, sözlü iletişim becerilerini geliştirmeyi, ses prodüksiyonu yapmayı ve kitlelere ulaşmayı öğrenirler. **Kendini İfade Etme:** Öğrencilerin düşüncelerini, fikirlerini ve hikayelerini sesli olarak ifade etmelerine olanak sağlar. **İngilizce Becerilerini Geliştirme:** Kulüp, İngilizce konuşma ve anlama becerilerinin gelişmesini sağlar. Öğrenciler kendi özgün içeriklerini hazırlayarak dil pratiği yaparlar. **Yaratıcı İçerik Üretimi:** Podcast yapımı, içerik oluşturma ve sunma yeteneklerini geliştirir. Konsept geliştirme, ses düzenleme ve sunum yapma gibi beceriler kazanılmasını sağlar. **Dijital Medya Deneyimi:** İçerik oluşturma, ses kaydı, montaj ve dağıtım gibi süreçlerle dijital medyanın nasıl işlediğini öğrenilerek öğrencilerin modern iletişim dünyasına hazırlar.

İNGİLİZCE KULÜPLERİ



ESSAY WRITING



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Eğer yazmayı seviyorsanız, düşüncelerinizi en iyi şekilde ifade etmek istiyorsanız veya üniversite başvurularında öne çıkmak istiyorsanız, Essay Writing Kulübü tam size göre! Bu kulüpte, farklı konularda essay yazma becerilerinizi geliştirebilir, akademik ve yaratıcı yazma alanında deneyim kazanabilirsiniz. Alanında uzman öğretmenler ve yetenekli arkadaşlarınızla birlikte çalışarak, yazma tekniklerinizi geliştirecek ve eleştirel düşünme yeteneğinizi artıracaksınız.

Neden Essay Writing Kulübü? Yazma Becerilerinizi Geliştirin: Farklı türlerde essayler yazarak, hem akademik hem de yaratıcı yazma alanında ustalaşın. **Geri Bildirim Alın:** Yazılarınızı diğer kulüp üyeleriyle paylaşarak, geri bildirim alın ve kendinizi sürekli geliştirin. **Portföy Oluşturun:** En iyi yazılarınızı bir araya getirerek, üniversite başvurularında veya gelecekteki kariyerinizde kullanabileceğiniz güçlü bir portföy oluşturun. **Yarışmalara Katılın:** Ulusal ve uluslararası düzeyde düzenlenen essay yarışmalarına katılma fırsatı yakalayın ve yeteneklerinizi göstermek için kendinize meydan okuyun. Essay Writing Kulübü, sadece yazma becerilerinizi geliştirmekle kalmaz aynı zamanda özgüveninizi artırır, eleştirel düşünme yeteneğinizi güçlendirir ve sizi geleceğe hazırlar.



FELSEFE KULÜPLERİ



FELSEFE



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Felsefe Kulübünde amacımız, öğrencilerimizin hayata felsefi bakış açısıyla bakabilmelerini sağlamada ve düşünme becerilerinin gelişmesinde kılavuzluk etmektir. Kulüp saatlerinde gerçekleştirdiğimiz etkinliklerde hep beraber kalıp düşüncelerden sıyrılarak olaylara çok boyutlu bakabilmeyi istiyoruz.

Kulüplerimizde gerçekleştirdiğimiz düşünce deneyleri, film izleme ve analiz etme, felsefi problemler üzerine tartışma ve konuya ilişkin okuma yapma, soyut konuları somutlaştırma gibi etkinliklerimizle felsefeyi yaşamın içine yerleştirmek amacındayız. Bizimle bu yolculuğa çıkmak isteyen öğrencilerimizi bekliyoruz.



TARİH COĞRAFYA KULÜPLERİ



ÇEVRE & SOSYAL SORUMLULUK



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (AL) - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

“Yarın dağların yerini değiştireceğini hayal ediyorsan bugünden küçük taşları kaldırmaya başlamalısın.”

Sosyal Sorumluluk Kulübünün üyeleri olarak bilinçli, duyarlı, farklı yaşamlara kapılarını açabilen ve bunu bir yaşam biçimi haline getirebilen bireylerin, toplumları ileriye götüreceğine inanıyor ve özellikle “ÇEVRE” konusunda “Toplumda fark yaratan”, “insanlık için hayal kurabilen” bireyleri tanıyarak bize kılavuz olabilecek dünyaların içinde yer almak istiyoruz.



GASTRONOMİ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Gastronomi Kulübü; öğrencilerimizin ihtiyaç duyduğu mutfak bilgilerini öğrendiği, geleneksel ve dünya mutfaklarından özel lezzetleri hazırlayabilecekleri öğrenci kulübüdür.

Gastronomi Kulübünün Amaçları

- Öğrencilerimize mutfak güvenliği, yemek ve sofrâ kültürünün kazandırılması,
- Öğrencilerimizin tat ve lezzet anlamında gurme sanatını deneyimlemesi,
- Tasarlanacak etkinliklerle öğrencilerin yaparak yaşayarak öğrenmelerine imkân tanınması,
- Alanlarında uzman kişilerle gastronomi üzerine söyleşiler yapmak ve emek yapım atölyeleri düzenlemektir.



BIYOLOJİ KULÜPLERİ



ADLİ TIP



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Öğrencilerimize, teorik ve pratik uygulamaların yanı sıra ulusal ve uluslararası yayın ve kongre takipleri ile henüz öğrencilik yıllarında akademik alanda tecrübe sağlamak, günlük hayatta karşılaştıkları problemleri farklı bakış açılarıyla değerlendirme becerisini kazandırmak temel hedefimizdir. Bunun yanı sıra olay yerinden gelen biyolojik örneklerin incelenmesi, genetik analizler, babalık tayini, toksikolojik analizler, alkol ağır metal analizleri, imza-yazı incelemeleri gibi delillerin değerlendirilmesinde uygulanan yöntem ve teknikler hakkında bilgi sahibi olmalarını sağlamaktır.

Çalışma alanları: • adli toksikoloji • adli entomoloji • adli antropoloji • olay yeri inceleme • organ diseksiyonları • parmak izi analizi • adli bilimler kongreleri • CSI oyunları.



**SÜRDÜRÜLEBİLİR
TARIM (PERMAKÜLTÜR)**



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Sürdürülebilir yaşamı ilke edinmek koşulu ile başta atıklarımızın değerlendirilmesi, ekolojik ayak izinin en aza indirilmesi, tüm doğal varlıklarımızın korunması ve öğrencilerimizin bilinçlenip dünyanın geleceğinde söz sahibi olmaları amacı ile kurulmuştur. İTK değerleri olan çevre farkındalığını öğrencilerimize kazandırmak bir diğer hedefimizdir.

Çalışma alanları: • Sürdürülebilirlik • Atıkların değerlendirilmesi • Kompost oluşturma • Oluşturulan Kompost kullanılarak ekim dikim faaliyetleri yapma.



KİMYA KULÜPLERİ



GİRİŞİMCİLİK



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

GençBizz Lise Girişimcilik Programı; lise öğrencilerinin, iş dünyası gönüllüleri mentörlüğünde ve öğretmenlerinin rehberliğinde; • Kendi küçük ölçekli şirketlerini sıfır sermaye ile kurdukları, • Okul sınırları içerisinde gerçek ürün / hizmet üretip satıp yaptıkları, yönettikleri, ulusal ve uluslararası fuarlara katıldıkları, program sonunda şirketlerinin tasfiye ettikleri, yaparak öğrenmeye dayalı bir ekonomik eğitim programıdır.

Programı tamamlayan öğrenciler: • Eğitim, kariyer ve hizmet arayışlarında, iş yönetimi ve girişimcilik becerilerinden yararlanabilecek. • Olumlu hayat kararları verebilmek için, bireysel sorumluluğun ve finansal konulara yakın olmanın önemini kavrayacaklardır. • Entrepreneurial Skills Pass (ESP), 20 Ülkede geçerli, uluslararası bir yeterlilik sertifikasıdır. Öğrencilerin üniversite girişlerinde, staj ve işe alım süreçlerinde, kendilerini rakiplerinden bir adım öne çıkarmaktadır. Sertifikaya sahip olmak isteyen öğrencilerin GençBizz Liseler Arası Girişimcilik Programını başarı ile tamamlamış olmaları gerekmektedir.



KİMYA HAYATTIR



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAN

KONTENJAN: 7 Kişi

Merhaba genç bilim meraklıları! Kulübümüz günlük yaşamda gerçekleşen pek çok olayda yer alan kimyanın büyüleyici dünyasını tanıyabilmek amacıyla kuruldu. Sadece deney yapmakla kalmayacağız; kimyanın aslında mutfakta, doğada ve yaşamın her köşesinde bizimle olduğunu keşfedeceğiz.

Kimya Hayattır Kulübü olarak amacımız;

Deney yaparken merak duygusunu canlı tutmak, bilimi eğlenceli, renkli ve unutulmaz hale getirmek, “Kimya zor değilmiş!” dedirtebilmek.

Eğer sen de meraklıysan, keşfetmeyi seviyorsan ve “Neden?” sorusunu çok soruyorsan, Kimya Hayattır Kulübüne davetlisin! Kimya sadece ders değil, hayatın kendisidir. Haydi, birlikte keşfedelim!

Çalışma alanları :

• Deney tasarlamak • Atıkların değerlendirilmesi • Sabun, mum ve aromatik bitkilerden esans yapımı • Kimya bilimi ile ilgili faaliyetlerde bulunmak.



FİZİK KULÜPLERİ



FLL & FIBONACCI ROBOT (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Bilim Kahramanları Derneği, özgüven sahibi, sorgulayan, takım halinde toplumsal sorunlara çözümler üretebilen bir gençlik yetişmesi niyetiyle dünyada 80 ülkede yapılanFIRST® LEGO® League (FLL) etkinliğini Türkiye'de düzenliyor. FLL etkinliği; tematik, bilimsel, süreç ve takım çalışması odaklı bir turnuva olarak her yıl daha fazla katılımcı ve gönüllüyle hayata geçiriliyor. Turnuvalara katılacak 6-10 kişiden oluşan takımlar, robot tasarlayıp, program yazıyor, araştırmalar sonucu özgün çözümler üretiyor, teatral sunumlar yapıyor, süreç içinde kazan-kazan tavırları içselleştirerek, kullanıyor ve yayıyor. Takımlar önce yerel, sonra başarılarına göre ulusal ve uluslararası turnuvalara katılma fırsatı elde ediyor.

Amaç: • Robot tasarımı alanında gelişmek • İnovatif çözümler üretmek • Ulusal ve uluslararası proje yarışmalarına katılmak **Öğrencilerde aranan özellikler:** • Fll alanında önceden çalışma yapmış olmak • İngilizce sunum yapabilmek • Hafta içi ve hafta sonu danışman öğretmen tarafından belirlenen saatlerde çalışmak için gönüllü olmak.

Öğrenciler seçim yapılarak alınır ve ücretlidir.



FIBONACCI ROBOT (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Bu kulüp, Türkiye ve diğer ülkelerin ihtiyaç duyduğu geleceğin Elektrik-Elektronik Mühendislerini, gerekli teorik ve pratik bilgilerle donatarak yetiştirmeyi, ilgili kamu ve özel kuruluşların sorunlarına çözüm getirmeyi, yeni teknolojilerin endüstriye uygulanmasına ve mühendislik biliminin geliştirilmesine yönelik araştırmalar yapmayı amaçlamaktadır.

Elektrik-Elektronik Kulübü, temel mesleki konular ile doğrudan bağlantılı laboratuvarında deneysel çalışmalarını bireysel olarak yapabilen, elde ettiği sonuçları yorumlayıp rapor haline getirebilen, temel mühendislik kavramları, devre ve sistemlerin tasarımı ve analizi, haberleşme sistemleri ve otomasyon sistemleri konularında uzmanlaşan öğrencileri barındırmaktadır. Bu alanlarda araştırma yapan öğrenciler, problem çözme ve uygulama gibi mesleki kariyer için gerekli fen ve matematik bilgi ve becerisini kazanan öğrencilerin 6 bilimsel temellere oturmuş, tasarımı deneyimi kazanmış, pratik çalışmaya yatkınlık kazanmış, disiplinler arası ve bireysel olarak çalışma becerisi olan kişilerdir.

Öğrenciler seçim yapılarak alınır ve ücretlidir.



DESTINATION IMAGINATION (DI) (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN

KONTENJAN: 5 - 7 Kişi

Okul eğitiminin yanı sıra, gençlerin günlük hayatlarında karşılaşılabilecekleri basitten karmaşığa her türlü problemin çözümünde yaratıcılıklarını kullanmayı ve yaratıcı düşüncüyü bir yaşam tarzı olarak benimseyen, hedefleyen ve uluslararası alanda düzenlenen yarışmalara katılım sağlayan bir kulüptür. **KULÜP ÇALIŞMALARININ İÇERİĞİ:** Dünyanın en büyük yaratıcılık organizasyonunun Türkiye temsilcisi olan DITURK, her yıl ICC (Anlık Görev Yarışması) ve DAT (DITURK Avrasya Turnuvası) olmak üzere iki önemli etkinlik düzenliyor. Dünyanın en büyük yaratıcılık, takım çalışması ve çözüm geliştirme organizasyonu olan Destination Imagination, ABD'nin 50 eyaletinde ve 40 farklı ülkede uygulanmaktadır. Destination Imagination takımları yaratıcı çözüm geliştirme sürecini ve kullanacakları araçları öğrenir, seçtikleri takım yarışması dalında çözümlerini geliştirir ve doğaçlama becerilerini geliştirmek amacıyla anlık projeler üzerinde çalışır. Destination Imagination genel olarak öğrencilere takım çalışması, problem çözme, iş birliği, zamanı iyi kullanma ve iletişim becerileri kazandırmayı hedefler. Bu hedefler doğrultusunda takımlar 1 yıl boyunca anlık ve takım görevlerine hazırlanır ve yerel olarak düzenlenen turnuvalarda DATve ICC okullarını temsil eder. Yerel turnuvalarda birincilik alan takımlar ABD'nin Knoxville, Tennessee Eyaletinde her yıl düzenlenen Global Finals yarışmalarına katılmaya hak kazanırlar. Analitik düşünme becerisine sahip, yaratıcı, takım çalışması yapabilecek, sabırlı, çözüm odaklı, drama/doğaçlama/ teknik alanlar ile ilgilenen, sorun çözmekten hoşlanan öğrencilerimizi kulübümüze bekliyoruz. **Öğrenciler seçim yapılarak alınır ve ücretlidir.**

FİZİK KULÜPLERİ



FRC
(ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11 - 12

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 42 Kişi

FIRST Programları More Than Robots ® olduğundan, FIRST katılımcıları araştırma yapmak, bağış toplamak, tasarlamak, inşa etmek ve başarılarını sergilemek için bir dizi Temel Değerler tarafından yönlendirilir.

Heyecan verici, spor benzeri zorluklar öğrencilerin özgüvenini, işbirlikçi problem çözme becerilerini geliştirir.

STEM öğrenimi kalıcı bir etkiye sahiptir. Öğrenciler eğitim ve kariyer keşif fırsatlarına, özel burslara, işverenlerle bağlantılara FIRST topluluğunda yaşam boyu erişim kazanmalarına imkân verir.

Öğrenciler seçim yapılarak alınır ve ücretlidir.



ÇEVRENİN GENÇ
SÖZCÜLERİ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 5 Kişi

1995 yılından bu yana 42 ülkede yaşları 11 ile 21 arasında olan 350.000 öğrenci; çevre haberciliği yaparak, çevre sorun ve konularını araştırıp inceler, bulgu ve çözüm önerilerini haber makalesi, fotoğraf ve video haberciliği yaparak yayınlarlar. Çevrenin Genç Sözcüleri Programı, gençlerin çevre sorunları üzerine görüş ve fikirlerini topluma aktarabilmeleri için makale, fotoğraf ya da video kaydı yoluyla çevre gazeteciliği yapmalarını hedefler. Çevrenin Genç Sözcüleri; gençlerin çevre sorunları üzerine görüş ve fikirlerini topluma aktarabilmeleri için makale, fotoğraf ya da video kaydı yoluyla çevre gazeteciliği yapmalarını hedefler. Program hevesli gençlere, seslerini duyurabilecekleri ve dinlenebildiği bir ortam sunar. Program, teorik bilginin pratik hayata aktarılmasında önemli bir eğiticiidir. Amaç, çevresel haksızlıkları dillendirmek ve bunların yetkililer tarafından düzeltilmesini sağlamak için kamuoyu oluşturmaktır. Program, gençlere bazı şeyleri değiştirebilecekleri duygusunu yaşatarak onların çevreye duyarlı vatandaşlar olarak yetişmelerini sağlamaktır. Çevrenin Genç Sözcüleri Programı, öğrencilerin iletişim becerilerini geliştirdiği gibi, aynı zamanda takım çalışması, girişimci bir ruh ve sorumluluk duygularını da güçlendirir. Bu, bir nevi "öğrenmeyi öğrenmek" olarak adlandırabileceğimiz pedagojik programdır.



BİLİM VE BÜYÜK
KEŞİFLER



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (AL)

KONTENJAN: 12 Kişi

Hiç düşündünüz mü: "Bilim nasıl ortaya çıktı? İnsanlar doğayı anlamak için ilk hangi soruları sordular? Galileo, Newton ya da Einstein yalnızca birer bilim insanı mıydı, yoksa aynı zamanda filozof muydu? "Bilim, insanlığın en büyük yolculuğudur. Ateşin keşfinden görelilik teorisine, Galileo'nun teleskobundan CERN' deki parçacık hızlandırıcılarına kadar her keşif, dünyayı yeniden şekillendirmiştir.

Antik çağdan günümüze bilimin serüvenini keşfedecek, Maxwell, Tesla, Hertz gibi bilim insanlarının hayatlarını ve keşiflerini inceleyecek, tarihi deneyleri araştırıp heyecan hissedecek, belgesel izleme, panel, münazara ve atölyelerle bilim tarihini birlikte tartışacağız. Bu kulübe katıldığınızda sadece bilgi öğrenmeyeceksiniz; aynı zamanda tartışma, eleştirel düşünme ve sunum yapma becerilerinizi geliştireceksiniz. Eğer sen de geçmişin bilgeliliğini keşfetmek, bugünü sorgulamak ve geleceğin bilim yolculuğuna katkı sunmak istiyorsan, bizimle bu keşif yoluna katıl.

FİZİK KULÜPLERİ



TÜBİTAK & TEKNOFEST HAZIRLIK



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (FL)

KONTENJAN: 12 Kişi

Düzenlenen bilimsel proje yarışmalarına yönelik özgün ve yaratıcı fikirler üreteceğiz. Fizik ve mühendislik alanlarında fikirleri hayata geçireceğiz. Hatırlamak gerekir ki TÜBİTAK dereceye giren yarışmacılara burs ve üniversite seçimlerinde faydalı imkanlar sağlamaktadır.

Ayrıca atölye çalışmalarında çeşitli teknolojik ve bilim odaklı faaliyetlerde tecrübe kazanma şansı yakalayacağız.

İnsansız hava araçlarından roketlere, yapay zekadan robotik sistemlere kadar bir çok alanda teknolojiyi uygulanabilir ve kullanılabilir hale getirmek için TEKNOFEST Kulübünde buluyoruz. Yaşamamızda var olan problemleri tespit etmek ve bu tespitlere çözüm üretmek artık çok kolay. Alanında uzman mentörler eşliğinde projeler geliştirecek ve yarışma sürecini yakından tanıyacağız.



ULUSLARARASI GENÇLİK ÖDÜLÜ - UGO (The Duke of Edinburgh's International Award)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10

KAMPÜS: BÇK

KONTENJAN: 12 Kişi

Ödül Programı, gençlerin hayata hazırlanmasında, yaşam becerileri geliştirmeleri için sunduğu fırsatlar açısından can alıcı bir rol oynar. Bu, onların özgüvenli olmalarını ve içinde yaşadıkları topluma olumlu katkıda bulunmalarını sağlar. Ödül Programı'nın dünyada, 130 ülkede uygulanıyor olması, başarısının ve esnekliğinin kanıtıdır. Yurtdışında üniversite okumak isteyen öğrencilerin kesinlikle tercih etmesi gereken bir programdır.

Beceri Geliştirme: Bu bölümün amacı, gençlerin ilgi duydukları kültürel ve sosyal aktiviteler arasında kendine uygun bir faaliyet seçerek becerilerinin gelişmesini teşvik etmektir. **Fiziksel Gelişim:** Fiziksel Gelişim bölümü beden sağlığını, takım becerilerini, öz saygıyı ve katılımcıların öz güvenini artırmayı amaçlamaktadır. **Gönüllü Hizmet:** Gönüllü Hizmet bölümü gençlere, toplumdaki bireylerin birbirlerine ihtiyacı olduğunu vurgulayarak gönüllü yardımın önemini göstermeyi ve sosyal hizmeti özendirme amaçlamaktadır. **Macera ve Keşif Yolculuğu:** katılımcılara daha önce bulunmadıkları bir ortamda bir amaç için yola çıkarak doğa ve ekip çalışması konusunda deneyim kazanmalarını sağlamaktadır.



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ KULÜPLERİ



FLL LEGO ROBOTİK (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Bilim Kahramanları Derneği, özgün sahibi, sorgulayan, takım halinde toplumsal sorunlara çözümler üretebilen bir gençlik yetişmesi niyetiyle dünyada 80 ülkede yapılan FIRST® LEGO® League (FLL) etkinliğini Türkiye'de düzenliyor. FLL etkinliği; tematik, bilimsel, süreç ve takım çalışması odaklı bir turnuva olarak her yıl daha fazla katılımcı ve gönüllüyle hayata geçiriliyor. Turnuvalara katılacak 4-10 kişiden oluşan takımlar, robot tasarlayıp, programladıktan sonra, araştırmalar sonucu geliştirecekleri projeleri ile önce yerel, sonra başarılarına göre ulusal ve uluslararası turnuvalarda mücadele etmektedirler. **NOT: FLL LEGO ROBOTİK KULÜBÜ KATILIM ÜCRETLİDİR. Bilim Kahramanları derneği tarafından açıklanan Turnuva katılım ücreti kulüpte yer alacak öğrenciler tarafından karşılanacaktır.**

Amaç: • Robot tasarımı alanında gelişmek • Robot Programlaması yapabilmek • Algoritma geliştirmek • İnovatif çözümler üretmek • Ulusal ve uluslararası proje yarışmalarına katılmak

Öğrencilerde aranan özellikler: • Grup çalışmasında aktif rol oynayabilmek • Topluluklara sunum yapabilmek • Girişken, aktif olmak • İngilizce sunum yapabilmek • Hafta içi ve hafta sonu danışman öğretmen tarafından belirlenen saatlerde çalışmak için gönüllü olmak



ROBOTİK & OTOMASYON



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Öğrencilerimiz **Arduino** ve **Raspberry Pi** Programlanabilir Kitler ile günümüz teknolojisini anlar, kavrar ve çalışma prensiplerini öğrenir. Çok çeşitli otomasyon projeleri hazırlayıp, turnuvalara katılım göstereceğiz.

Robotik ve Otomasyon Kulübü'nde öğrencilerimiz, mühendislik, kodlama ve teknoloji becerilerini bir araya getirerek **yenilikçi robotlar ve akıllı sistemler** tasarlayacaklar. Bu kulüp yalnızca öğrenme değil, aynı zamanda **ulusal ve uluslararası yarışmalara katılım** fırsatı da sunarak öğrencilerimizin çalışmalarını sergilemelerine imkân verecek.

Kulübümüzde öğrenciler: • Mekanik ve elektronik sistemler tasarlayarak robotik mühendislik becerileri kazanır, • Kodlama ve otomasyon süreçlerini kullanarak akıllı projeler geliştirir, • Takım halinde çalışarak iş birliği, problem çözme ve liderlik becerilerini güçlendirir, • Yarışmalara hazırlanarak teknoloji üretimlerini gerçek sahnede test eder.

Amaçımız, öğrencilerimizin teknolojiye yön veren, yarışmalarda okulunu temsil eden ve geleceğin mühendislik vizyonu- nu bugünden inşa eden gençler haline gelmeleridir.

Düşüncede kalan projeleri hayata geçirmek isteyen öğrencilerimizi bu kulübe bekliyoruz.



YAPAY ZEKA & PROMPT TASARIMI



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BÇK - BOR - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

"Hayalini Yaz, Yapay Zekâ ile Gerçeğe Dönüştür!" Bu kulüpte öğrencilerimiz, geleceğin en güçlü becerilerinden biri olan prompt tasarımı ile yapay zekâyı yön verecek, kendi projelerini geliştirerek teknoloji dünyasında üretici bir rol üstlenecekler. Sadece yapay zekâ kullanmakla kalmayacak, aynı zamanda yarışmalarda okulunu temsil edecek yenilikçi projeler ortaya koyacaklar. **NOT: Bu kulüpte öğrenciler kendi PC lerini kullanacaklar. Öğrenciler kendi PC lerini kulüp dersinde kullanmak için getirmeleri gerekmektedir.**

Kulübümüzde öğrenciler:

- Yapay zekâ araçlarını tanıır ve **etkili prompt yazma tekniklerini** öğrenir,
- Görsel, metin ve veri tabanlı projeler geliştirir,
- Takım çalışmasıyla **yaratıcı AI çözümleri** tasarlar,
- Projelerini yarışmalarda sergileyerek **özgüven ve deneyim** kazanır.

Amaçımız, öğrencilerimizin yapay zekâyı sadece tüketen değil, **ürettiği projelerle geleceğe yön veren genç teknoloji liderleri** olmalarını sağlamaktır.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ KULÜPLERİ



METVERSE & YAPAY ZEKA



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 15 Kişi

“Kendi Dünyanı Tasarla, Geleceğe Yön Ver!” Bu kulüpte öğrencilerimiz, geleceğin dijital evreni olan **Metaverse**’ü keşfedecek, kendi sanal dünyalarını ve oyunlarını tasarlama fırsatı bulacaklar. Kodlama, 3D tasarım ve oyun geliştirme araçlarıyla ürettikleri projeleri paylaşıp **yaratıcı fikirlerini teknolojiyle gerçeğe dönüştürecekler.**

Kulübümüzde öğrenciler:

- 3D tasarım ve oyun motorlarını kullanarak **sanal dünyalar** inşa eder,
- Oyun senaryosu, karakter ve mekân tasarlayarak **yaratıcı oyun projeleri** geliştirir,
- Takım halinde çalışarak üretim, iş birliği ve girişimcilik becerileri kazanır,
- Geliştirdikleri projelerle **yarışmalara ve sunumlara katılım sağlar.**

Amacımız, öğrencilerimizin yalnızca oyun oynayan değil, aynı zamanda **geleceğin dijital evrenlerini üreten vizyoner tasarımcılar** olmalarını desteklemektir.



MÜZİK KULÜPLERİ



PİYANO



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Piyano duygu ve ifadenin en güzel şekilde ifade edildiği enstrümanlardan biridir. Piyano çalmak, sadece notaları çalmaktan daha fazlasını ifade eder.

Piyano ile gelişen el-göz koordinasyonu, güzel el yazısı yazma yeteneği sağlar; öğrencinin özgüvenini artırarak hafızasını güçlendirir. Piyano çalmak hızlı odaklanmayı sağladığı gibi, parça çalmayı takip etmeyi kolaylaştırır ve konsantrasyonunu da geliştirir. Müzik yapmak psikolojimizin gelişimine olumlu yönde katkı sağlar. Aynı zamanda okuduğu notayı doğru olarak çalmak ve doğru tempoyu bulmak da piyano öğrencilerinin dikkatini artırır.

Piyano çalmak okulda Fen, Matematik ve Mühendislikle ilgili konulardaki başarısını artırır.



KEMAN



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 6 Kişi

Plato derki, "Ben çocuklara fizik, felsefe öğretim ama en önemlisi müzik öğretim çünkü müzik öğrenmeye açılan kapının anahtarıdır."

Müzik, iyilik duygusu, düşünce ve ifade biçimleri barındıran evrensel bir dil olarak kabul edilir. Keman, bu büyüdü dilin en zarif ve duygu yüklü şekillerinden birini ifade etmek için kullanılan özel bir alettir.

Dersin amacı öğrencilerimizi temel keman çalma teknikleri ile tanıştırmaktır. Öğrencilerimiz ilerleme kaydedebilmek için düzenli ve disiplinli çalışmaları gerektiğini öğrenirler. Ders aynı zamanda öğrencilerimize keman çaldırarak onların müziğe olan eğilimlerini artırmayı hedefler.



GİTAR



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Gitar çalmak birçok kişi için sadece bir hobi değil, aynı zamanda duygusal bir çıkış ve yaratıcı bir ifade aracıdır.

Gitar, parmakla veya pena ile çalınan, esasen sekiz şekline benzeyen, yan kısımları oval, sap üzerinde ses perdeleri olan, telli bir çalgı türüdür. Gitarlar genelde altı tellidir ve farklı çeşitlerdeki ağaç türlerinden yapılabilirler. Gitar neredeyse her türlü müzik türünde kullanılan bir müzik aletidir. Gençler arasında çok popüler olan bu enstrümana müzik temel bilgileri ile başlatılan öğrencilerimizin ilerleyen yıllarda kendilerini daha iyi geliştirmelerini istiyoruz.

Gitar Kulübü'nü seçecek öğrencilerle birlikte yıl boyunca nota ve müzik bilgileri ışığında ezgi, ritm ve akor çalışmalarını geliştirerek iyi bir repertuar oluşturmayı, kulüp saatlerini eğlenceli ve öğretici bir ortam dönüştürmeyi hedeflemekteyiz.

MÜZİK KULÜPLERİ



ORKESTRA



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Orkestra kulübümüz öğrencilerimizin müzik ve ritim duygularını geliştirmenin yanı sıra yaratıcılıklarını ve birlikte uyum içerisinde müzik icra etmelerini sağlamayı hedeflemektedir.

Bununla birlikte öğrencilerimiz, orkestra kulübünde düzen ve disiplin içerisinde grup çalışmaları yapar. Bu da öğrencilerimizin orkestra kuralları çerçevesinde müziksel seviyelerini arttırmalarını ve bir ürün ortaya çıkararak başarabildiklerini görmelerini sağlar.

Orkestra kulübüne katılan öğrencilerin enstrüman eğitimi almış ve belli bir seviyeye gelmiş olmaları gerekmektedir.



BANDO



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Müzik aletlerinin belki de en gösterişlilerinden olan Nefesli Çalgılar özellikle Bando grupları arasında çok popülerdir. Okulumuzda Bando çalışmalarımız küçük yaşta öğrencilerimiz ile başlamaktadır. Öğrencilerimizin bir enstrüman çalması çok önemli ve misyonumuzun gerektirdiği bir etkinliktir.

Bando öğretmenlerimiz tarafından istekli öğrencilerimiz seçtikleri bir nefesli çalgı konusunda eğitileceklerdir.

Çocuklarımızın sahne deneyimi edinmeleri öz disipline sahip olmaları, temel müzik teori bilgilerini geliştirmeleri birlikte müzik yapabilme becerisi kazanmaları, takım olabilmek hedeflerimiz arasındadır.



GÖRSEL SANATLAR KULÜPLERİ



RESİM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Resim kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve resim tekniklerini öğrenmelerine yardımcı olmaktır. Çizim becerileri gelişmiş, eleştirel ve estetik bakış açısıyla sanatsal etkinliklerin içeriğini anlayıp, bilinçli bir şekilde takip eden bireyler yetiştirmek, resim kulübünün bir diğer hedefidir. **Kulüp amaçları:** • Resim uygulama çalışmaları yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden, • Görsel salgı ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Geçmişten günümüze miras kalan sanat eserlerinden haz alabilen ve onur duyan, • Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek, • Resim yarışmalarına katılmak, • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak, • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.



SERAMİK



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Seramik Kulübünün öncelikli amacı; seramik sanatının temel teknik ve yöntemlerini öğrencilerimize öğretmek, yaratıcı düşünme becerilerini geliştirerek özgürce düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak ve bu sayede özgün yaratıcı çalışmalar yapmalarına yardımcı olmaktır. Küçük kas gruplarını geliştirmek amacı ile başlayan kil çalışmaları daha sonra farklı şekillendirme ve dekor tekniklerini de içine alarak sanat eserini inceleme, yorumlama ve bakış açısı kazandırmayı hedefleyen bir program izleyerek sanat vizyonuna sahip bireyler yetiştirmeyi hedefler. **Kulüp amaçları:** • İki ve üç boyutlu çalışmalar yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • İş birliği yapma, paylaşma, sorumluluk alma, kendine saygı duyduğu kadar başkalarına da saygı duyma bilinci olan, • Ulusal ve evrensel değerleri tanıyıp, anlayabilen, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Görsel sanatlarla ait kültürel mirasın değerini anlayan ve onları koruyan bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek, • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak, • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.



FOTOĞRAF



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Fotoğraf Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimizin fotoğraf sanatına ve diğer görsel sanatlarla ilgi duymasını sağlamak, bakmak ve görmek edimini, yaratıcı bir eyleme dönüştürmek konusunda yardımcı olmaktır.

Kulüp amaçları: • Fotoğraf uygulama çalışmaları yaparak, sorgulayan, eleştiren, analitik düşünen ve sonuç çıkaran, • Sanat fotoğrafı ile sıradan fotoğraf arasındaki farkın, kriterlerini kavrayan, • Sanatsal yaratıcılığın, kültürel ve diğer sanatların birikimiyle geliştirilebileceğini anlayan, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Görsel sanatlarla ait kültürel mirasın değerini anlayan ve onları koruyan, • Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir.

Kulüp projeleri / etkinlikleri: • Yıl içerisinde fotoğraf yarışması düzenlemek, • Yıl içerisinde sergi düzenlemek, • Fotoğraf yarışmalarına katılmak, • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak, • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.

GÖRSEL SANATLAR KULÜPLERİ



MODA TASARIM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 15 Kişi

Moda Tasarımı Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve estetik ve fonksiyonel değerlere uygun tasarımlar yapabilen, moda ve marka isimleri oluşturma, teknolojik gelişmeleri takip etme ve modanın gerektirdiği niteliklere sahip olma becerisine sahip öğrenciler yetiştirmektir.

Kulüp amaçları: • Öğrencilerin ince motor becerilerini geliştirebilen, • Görsel algı ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Kalıp çıkarma, Dikiş dikme, tasarım yapma faaliyetlerinde bulunan • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir.

Kulüp projeleri / etkinlikleri: • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Tiyatro bölümüne destekte bulunmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak.



SAHNE TASARIM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 15 Kişi

Sahne Tasarımı Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve estetik ve fonksiyonel değerlere uygun tasarımlar yapabilen, sürdürdüğü eğitim ve öğretim programıyla sahne tasarımı ihtiyaçlarına cevap verebilecek nitelikte dekor, ve kostüm tasarımcısı yetiştirmektir. **Kulüp amaçları:** • Öğrencilerin ince motor becerilerini geliştirebilen, • Görsel algı ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden • Sahnelerdeki dekorları ve materyalleri tanımlarını sağlayacak eğitimler alan, • Dekorda kullanılan materyalleri sinema, tiyatro, bale, müzikal ve benzeri etkinliklere uygun olarak düzenlemeye yönelik aldıkları eğitimi hayatlarında uygulayan, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Tiyatro ve müzikal bölümüne destekte bulunmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak.



DİJİTAL TASARIM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Öğrencilerin teknoloji ve sanatı bir araya getirerek yaratıcı projeler geliştirmelerini hedefleyen bu kulüpte; temel grafik tasarım, dijital illüstrasyon, fotoğraf düzenleme, afiş - poster tasarımı, basit animasyon ve görsel hikâye anlatımı üzerine çalışmalar yapılacaktır.

Ortaokul ve lise öğrencileri, dijital tasarım araçlarını kullanarak hem bireysel hem de grup projeleri üretecek, okul içi ve dışı etkinliklerde kullanılabilecek tasarımlar hazırlayacaktır.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



YÜZME



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BÇK - BOR

KONTENJAN: 20 Kişi

Yüzme sporu; belirli boyutlarda havuzlarda bedenın kulaç ve ayak hareketlerinden başka bir yardım almadan su içerisinde yüzülerek yapılan spor dalına verilen isimdir. Yüzerken vücudunun neredeyse tüm kasları çalışır. Bu nedenle yüzme sporları en faydalı spor branşları olarak kabul edilir.

Herhangi bir ağırlık kullanmadan sadece suyun direncine karşı uygulayacağın kuvvet ile kaslarını geliştiren bir spordur. Bu sebeple yoğun ders temposundan uzaklaşmak rahatlamak ve odaklanmanın artması için havuzumuza bekliyoruz.



BAKETBOL



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Basketbol bir aşkın peşinden gitmektir. Basketbol bir tutkudur ve basketbol bir sevgidir. Okulumuzdaki Basketbol Kulübüne, bu sporu öğrenip beceri ve yeteneklerini geliştirmek isteyen öğrencileri bekliyoruz.

Bu kulüpte basketbolun temel teknik bilgileri hem teorik hem de uygulamalı olarak verilecektir. Basketbol kulübünde tek pota streetball maçları, 3 sayı şut yarışmaları, yetenek yarışmaları ve basketbol turnuvaları düzenlenecektir.

Hedefimiz kulübümüzü seçen bütün öğrencilerimize müsabakalarda İTK formasını giydirmektir.



VOLEYBOL



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Voleybol özellikle son yıllarda kazandığımız uluslararası başarılarla daha çok ön plana çıkmış bir spor dalıdır. Okulumuzda ise bu spor dalının en önemli amaçlarından biri, sporu sevdirmek ve yaygınlaştırmaktır.

Voleybol, genel anlamda her spor dalının sağladığı fiziksel gelişimi sağlamakla birlikte; vücudun esneklik kazanmasına diğer toplu sportlara nazaran daha fazla yardımcı olur. Voleybolun psikolojik ve sosyal etkileri iç içe geçen iki kavramdır. Voleybol iki baskın özelliğe sahiptir.

Bunlardan birincisi takımlar arasında file olması sebebi ile voleybolun "şiddete kapalı" bir spor dalı olması; diğeri de "takım sporu" olmasıdır. Çocukları şiddetten uzaklaştırmak ve takım halinde hareket etmeyi öğretir.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



MASA TENİSİ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - MAN

KONTENJAN: 16 Kişi

Masa tenisinin, kişiye refleks kazandırması, gerginlikten kurtarması, hızlı ve doğru karar verebilmeyi sağlaması, iradenin gelişmesine yardımcı olması, uzun süreli dikkat becerisini geliştirme, disiplin kazandırması, el-göz, el-ayak koordinasyonunun gelişmesinde önemli katkı sağlaması gibi birçok faydasını sayabileceğimiz artısı vardır.

Masa tenisi hareket, motor beceriler ve strateji alanlarından sorumlu beynin parçalarının daha iyi çalışmasını sağlar. Çevikliği ve esnekliği de artırır. Masa tenisi oynamak kemik ve kas yapısını geliştirir.



STEP



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 12 Kişi

Step; müzik eşliğinde, tempolu açma germe hareketlerinden oluşan bir spor ve takım çalışmasıdır. Step tahtası (platform) kullanımı ile hareket kombinasyonlarının müziğe uyularak yapılan aerobik egzersizleridir. İşte, Step sizlere müzik eşliğinde çok eğlenceli bir ortamda spor yapma, spor yaparken zevkle vakit geçirme imkânı sağlamaktadır.

Kas kuvveti, el kol koordinasyonu, müzikle ritim eğitimi çabukluk, zaman yönetimi gibi gelişimler sağlar. Gösteri yapmak ve okul takımında yer almak isteyen öğrencilerimizi destekler.



MODERN DANS



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Dans etmek dans ile var olmaktır. Modern dans bale temelli bir dans türüdür. Dans bir duygu ya da düşüncüyü iletmek yada bir öyküyü müzik eşliğinde anlatmak için yapılan hareket etme sanatıdır.

Modern Dans Kulübünün amacı öğrencilerimize müzik, koordinasyon kavramlarının ve ritmin bir arada kullanıldığı kendi yaratıcılıklarını geliştirebilecekleri bir ortam sunmaktır. Ayrıca oluşturulan koreografilerle yıl sonunda çocuklarımızın aktif rol alması amaçlanmıştır.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



LATİN DANS



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 20 Kişi

Latin dansı, salon dansı ve halk dansı olarak yapılan, Porto Riko ve Küba başta olmak üzere Latin Amerika ülkelerinden çıkan ve dünyaya yayılmış olan dansların hepsini birden ifade eden geniş bir ifadedir.

Amacımız, bale ve jimnastikle aldıkları disiplini dansla şekillendirip ulusal uluslararası festival ve yarışmalara katılmalarını sağlamaktır. Latin dansı yapanlarda ritim, el-kol koordinasyonu gelişirken, öğrencilere estetik ve zarafetin olduğu hızlı düşünme becerisini kazandıran bir dandır.

Öğrencilerimiz ritme kendini bırakıp sahnenin renkli dünyasında esnekliğini ve Latin dans sevgisini kullanarak yıldız gibi parlalar.



HALK OYUNLARI



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN

KONTENJAN: 20 Kişi

Halk Oyunları Kulübümüzde öğrencilerimiz, geleneksel ve modern halk oyunlarımız ve müziğimizi öğrenirken aynı zamanda takım çalışmasını, özgüven gelişimini birlikte başarmanın mutluluğunu da yaşarlar.

İTK olarak kendi kültürümüze sahip çıkmanın önemini bilen gençler yetiştirmek misyonumuzun önemli bir parçasıdır. Halk Oyunları Kulübü sosyalleşmeyi ve ekip ruhunun oluşmasını sağlar. Koordinasyon, estetik ve ritim duygusunu geliştirir. Kişiyi özgüven açar.



SATRAÇ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

"Satraç tahtası insan zihninin jimnastik salonudur." (PASCAL)

Satrac, dünya üzerinde var olduđu tarihten bu yana hep gizemini koruyan ancak oynayan kişilere eğitim yönünden çok büyük beceriler kazandıran bir spor dalıdır. Dikkatli bakıldığında ise yararlarının Milli Eğitimin temel ilkeleri ile ortak birçok yönünün olduğunu görebiliriz.

İzmir Özel Türk Kolejinde satrancın kişilere bir yaşam felsefesi, bir düşünce biçimi kazandırdığı esastan yola çıkılmış ve ilk sınıflardan itibaren uygulamaya konulmuştur.

Yarınlarda
**Var
Olmak**



İzmir Özel Türk Koleji

www.ozelturkkoleji.com