



İzmir Özel Türk Koleji

2025-2026

Lise



Kitapçığı

www.ozelturkkoleji.com

Sevgili Öğrencimiz,

Kulüp etkinlikleri, yeni beceriler, fikirler, deneyimler kazanmanı sağlamanın yanı sıra; sende bulunan sorumluluk ve özgüven duygularının gelişmesini de sağlayacak, gelecekte çok iyi bir mesleğe sahip olabilmen için rehberlik edecek etkinliklerdir. Kitapçıkta belirtilen etkinlikleri bu gözle incelemeni bekliyoruz.

Seçimlerinde ne kadar dikkatli ve titiz davranırsan istediğin etkinliğe devam etme olasılığın o kadar yüksek olacaktır. Bir yıl boyunca yeni şeyler öğreneceğin, deneyimler kazanacağın, keyifli zamanlar geçireceğin kulübünde çalışmaya hazır mısın?

Okulun açıldığı hafta düzenlenecek olan kulüp gününde sınıflardaki akıllı tahtalarda kulüp tanıtım videosu gösterilecektir. Daha sonra müdür yardımcılarının yönlendirmesi ile kulüp seçimlerini k12.net üzerinden yapabileceksiniz. Toplamda en çok ilgilendiğin 3 kulübü yazabilirsin.

Eğer seçmek istediğin kulüp tanıtımında belirlenmiş bir sayıda değilse en az 8 en fazla 15 kişi olacaktır. (üst sınıflara öncelik tanınacaktır.)

Sonuçta okul yönetimi seni istediğin 3 kulüpten birine yerleştirecek bunu da listeler ile duyuru yaparak 1. hafta sonuna kadar hepimize bildirecektir. Bu sebeple çalışmak istediğin kulüpleri belirlerken çok dikkatli olmalı ve gerçekten mutlu olacağın sana faydalı olacağını düşündüğün bir kulübü seçmelisin.

İstediğin etkinliği yaparak çok mutlu bir yıl geçirmelerini diliyoruz.

LİSE KULÜPLERİ



KAMPÜSLERİMİZ

- BTK : Bahattin Tatış Kampüsü
- BÇK : Büyükçiğli Kampüsü
- BOR : Bornova Kampüsü
- MAN : Manisa Kampüsü
- MAR : Marmaris Kampüsü

TÜRK DİLİ EDEBİYATI KULÜPLERİ



TİYATRO



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Büyük tiyatro ustası Necdet Mahfi Ayral; "Tiyatroda dekor var, kostüm var, rejisörlük var, ışık var, resim var, müzik var makyaj var... Anlayacağınız her şey var. En önemlisi de güzel konuşma var. Siz, bu saydıklarımın hepsinin bulunduğu bir sanat kolu ya da dalı gösterebilir misiniz bana?" demıştır. İşte bunun için tiyatro, halkla bütünleşebilen sanat kollarının en önde gelenidir. Comédie Française'in kurulmasını takip eden yıllarda Fransızlar, bir kelimenin telaffuzunda kararsız kalırlar ya da tenakuzla düşerlerse, şöyle derlermiş: "Bu akşamki oyunu seyretmeye gidelim... Eğer, oyunda bu kelime geçiyorsa, doğru telaffuzunu öğrenmiş oluruz böylece..." İzmir Özel Türk Koleji, tiyatro alanında yaptığı çalışmalarla öğrencilerinin tüm okul yaşamı boyunca en az bir kere mutlaka sahnede olmasına çok önem vermektedir. • Eleştirel tahlil yeteneği kazandırma, • Dramatik konseptte yapılan soyut çalışmaların içeriğini yaşamın özelinde somutlaştırma, • Bedenlerini ve dillerini daha iyi kullanma, • Yaşama dış gözle bakma, • Konuşma ve dinleme becerilerini geliştirme.



KISA FİLM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

"Konuursam beni sadece İngilizce bilenler anlayacak ama sessiz bir filmi herkes anlayabilir... Dünya Amerika'dan ibaret değil" diyen Charlie Chaplin sinemanın evrensel bir sanat olduğunu dile getiriyor.

Eğer haftada mutlaka bir sinemanın yolunu tutuyorsanız, o zaman onun nasıl yapıldığını da merak ediyorsunuz demektir. İşte Kısa Film Kulübü olarak bir film nasıl yapılır konusunu masaya yatırıyor ve çalışmanın ardından yeni bir kısa film oluşturuyoruz. Bu filmde sizler yönetmen, sanat yönetmeni, kameraman ve diğer birçok görevi öğreniyor ve uygulama şansı buluyorsunuz. Ama en önemlisi bu filmde sizler oynuyorsunuz ve filmi sizler yazıyorsunuz. Yoğun, eğlenceli bir dönem bizi bekliyor. Tek bir şartımız var tabi ki: Sinemayı çok sevmeniz gerekiyor.



BASIN YAYIN & YARATICI YAZMA



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Basın Yayın ve Yaratıcı Yazma Kulübümüz; kendi okul gazetesini çıkaracaktır. Bu amaç doğrultusunda sadece haber metinleriyle sınırlı kalmayıp gazeteyi öykü, şiir, makale, karikatür, köşe yazısı, röportaj gibi değişik yazın türleriyle besleyeceklerdir. Tüm öğrencilerimizin katkılarıyla, kulüp öğrencileri bir ekip ruhu içinde yaratıcılıklarını kullanarak ve kolektif bir performans sergileyerek takım olmanın önemini kavrayacaklardır.

Bu kulüp yaratıcılık ve yenilik, iletişim ve iş birliği e-bilgi, medya ve teknolojileri becerileri, liderlik ve sorumluluk alma gibi özellikler kazandırmayı amaçlayan bir kulüptür.

TÜRK DİLİ EDEBİYATI KULÜPLERİ



**DESTINATION
IMAGINATION (DI)**



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 7 Kişi

Türkiye çocukların ve gençlerin okulda, kariyerlerinde ve tüm yaşamlarında başarılı olabilmek için onlara ihtiyaçları olan becerileri öğretmeyi amaç edinmiş kar amacı gütmeyen bir eğitim programıdır.

Destination Imagination turnuvalarında öğrenciler, “Team Challenge” Takım Görevi ve “Instant Challenge” Anlık Görev adı verilen iki ayrı bölümde görev almaktadır. Edebiyat bölümü olarak Doğaçlama Göreviyle katılım göstermeyi amaçlıyoruz. (IMPROVISATIONAL) Doğaçlama Görevi tamamen spontanlık ve hikayeler yaratmaktan ibarettir. Takımlar bu görevde kendilerine o anda verilen konulara ilişkin skeçler hazırlar.



İNGİLİZCE KULÜPLERİ



DEBATE



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 12 Kişi

Kendinizi İfade Etmeyi ve İkna Etmeyi Öğrenin: Debate Kulübü Fikirlerinizi etkili bir şekilde savunmayı ve başkalarını ikna etmeyi öğrenmek ister misiniz? Debate Kulübü, düşünme ve konuşma becerilerinizi geliştirmek için ideal bir platform sunuyor. Bu kulüpte, çeşitli konular üzerine tartışmalar yaparak, analitik düşünme, hızlı karar alma ve ikna kabiliyetlerinizi geliştirirsiniz.

Neden Debate Kulübü?

- **Kritik Düşünme:** Farklı bakış açılarını analiz ederek düşünce dünyanızı genişletin.
- **İkna Gücü:** Fikirlerinizi güçlü ve etkili bir şekilde savunmayı öğrenin.
- **Özgüven:** Kalabalık önünde konuşma pratiği yaparak özgüveninizi güçlendirin.
- **Takım Çalışması:** Grup halinde çalışarak, tartışma stratejileri geliştirin ve takım ruhunu yaşayın. Debate Kulübü, sizi hem akademik hem de sosyal hayatta öne çıkaracak becerilerle donatır. Eğer sözlerin gücüne inanıyorsanız, bu kulüp tam size göre!



MUN



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 24 Kişi

MUN (Model United Nations) Kulübü, öğrencilerin Birleşmiş Milletler'in (BM) toplantı ve diplomatik süreçlerini modelleyerek uluslararası ilişkileri, diplomasiyi ve küresel sorunları anlama ve bu sorunlara çözümler sunmaya çalıştığı bir kulüptür. MUN kulübü, öğrencilere farklı ülkeleri temsil ettikleri toplantılara katılarak çeşitli konuları tartışma, çözüm önerileri sunma ve uluslararası ilişkiler konusundaki becerilerini geliştirme fırsatı sunar. Katılımcılar, belirlenen konular hakkında araştırma yapar, ülkelerin pozisyonlarını anlar ve temsil ettikleri ülkenin bakış açısını savunurken aynı zamanda diğer delegelerle işbirliği yaparlar. MUN, eleştirel düşünme, ikna kabiliyeti, kamu konuşma ve müzakere yeteneklerini geliştirirken aynı zamanda uluslararası ilişkilerin karmaşıklığını anlamalarına da yardımcı olur.

Uluslararası Deneyim: Öğrenciler MUN Kulübü sayesinde farklı ülkelerin delegesi olarak dünya sorunlarını tartışır ve uluslararası diplomasiyi deneyimlerler. **Eleştirel Düşünme Yeteneği:** MUN, eleştirel düşünme, analiz yapma ve çözüm üretme becerilerini geliştirmek için mükemmel bir platform sunar. **Liderlik ve İkna Yetenekleri:** Etkili iletişim, ikna ve liderlik becerilerini geliştirmelerini sağlar. **Küresel Bilinç:** Küresel sorunların farkında olmalarını ve bu sorunları çözmek için sorumluluk almalarını teşvik eder. Geleceğin liderleri, uluslararası ilişkilerde söz sahibi olanlardır.



PODCAST



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 12 Kişi

ITK Podcast Kulübü, öğrencilere podcasting yoluyla içerik oluşturma ve iletişim becerilerini geliştirme fırsatı sunan bir kulüptür. Podcasting, dijital medya platformları üzerinden sesli içerik üretme ve paylaşma işlemidir. Bu kulüp, öğrencilere röportajlar, sohbetler, hikâyeler, analizler veya konuşma programları gibi çeşitli konularda podcastler hazırlama imkânı sağlar. Kulüp üyeleri, podcast yapımının her aşamasını deneyimler: Konsept geliştirme, içerik hazırlama, ses kaydı, montaj, post prodüksiyon ve dağıtım süreçleri boyunca öğrenciler, kendilerini ifade etmeyi, sözlü iletişim becerilerini geliştirmeyi, ses prodüksiyonu yapmayı ve kitlelere ulaşmayı öğrenirler. **Kendini İfade Etme:** Öğrencilerin düşüncelerini, fikirlerini ve hikayelerini sesli olarak ifade etmelerine olanak sağlar. **İngilizce Becerilerini Geliştirme:** Kulüp, İngilizce konuşma ve anlama becerilerinin gelişmesini sağlar. Öğrenciler kendi özgün içeriklerini hazırlayarak dil pratiği yaparlar. **Yaratıcı İçerik Üretimi:** Podcast yapımı, içerik oluşturma ve sunma yeteneklerini geliştirir. Konsept geliştirme, ses düzenleme ve sunum yapma gibi beceriler kazanılmasını sağlar. **Dijital Medya Deneyimi:** İçerik oluşturma, ses kaydı, montaj ve dağıtım gibi süreçlerle dijital medyanın nasıl işlediğini öğrenilerek öğrencileri modern iletişim dünyasına hazırlar.

İNGİLİZCE KULÜPLERİ



ESSAY WRITING



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Eğer yazmayı seviyorsanız, düşüncelerinizi en iyi şekilde ifade etmek istiyorsanız veya üniversite başvurularında öne çıkmak istiyorsanız, Essay Writing Kulübü tam size göre! Bu kulüpte, farklı konularda essay yazma becerilerinizi geliştirebilir, akademik ve yaratıcı yazma alanında deneyim kazanabilirsiniz. Alanında uzman öğretmenler ve yetenekli arkadaşlarınızla birlikte çalışarak, yazma tekniklerinizi geliştirecek ve eleştirel düşünme yeteneğinizi artıracaksınız.

Neden Essay Writing Kulübü? Yazma Becerilerinizi Geliştirin: Farklı türlerde essayler yazarak, hem akademik hem de yaratıcı yazma alanında ustalaşın. **Geri Bildirim Alın:** Yazılarınızı diğer kulüp üyeleriyle paylaşarak, geri bildirim alın ve kendinizi sürekli geliştirin. **Portföy Oluşturun:** En iyi yazılarınızı bir araya getirerek, üniversite başvurularında veya gelecekteki kariyerinizde kullanabileceğiniz güçlü bir portföy oluşturun. **Yarışmalara Katılın:** Ulusal ve uluslararası düzeyde düzenlenen essay yarışmalarına katılma fırsatı yakalayın ve yeteneklerinizi göstermek için kendinize meydan okuyun. Essay Writing Kulübü, sadece yazma becerilerinizi geliştirmekle kalmaz aynı zamanda özgüveninizi artırır, eleştirel düşünme yeteneğinizi güçlendirir ve sizi geleceğe hazırlar.



FELSEFE KULÜPLERİ



FELSEFE



**İTK
FELSEFE**

LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Felsefe Kulübünde amacımız, öğrencilerimizin hayata felsefi bakış açısıyla bakabilmelerini sağlamada ve düşünme becerilerinin gelişmesinde kılavuzluk etmektir. Kulüp saatlerinde gerçekleştirdiğimiz etkinliklerde hep beraber kalıp düşüncelerden sıyrılarak olaylara çok boyutlu bakabilmeyi istiyoruz.

Kulüplerimizde gerçekleştirdiğimiz düşünce deneyleri, film izleme ve analiz etme, felsefi problemler üzerine tartışma ve konuya ilişkin okuma yapma, soyut konuları somutlaştırma gibi etkinliklerimizle felsefeyi yaşamın içine yerleştirmek amacındayız. Bizimle bu yolculuğa çıkmak isteyen öğrencilerimizi bekliyoruz.



TARİH COĞRAFYA KULÜPLERİ



ÇEVRE & SOSYAL SORUMLULUK



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (AL) - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

“Yarın dağların yerini değiştireceğini hayal ediyorsan bugünden küçük taşları kaldırmaya başlamalısın.”

Sosyal Sorumluluk Kulübünün üyeleri olarak bilinçli, duyarlı, farklı yaşamlara kapılarını açabilen ve bunu bir yaşam biçimi haline getirebilen bireylerin, toplumları ileriye götüreceğine inanıyor ve özellikle “ÇEVRE” konusunda “Toplumda fark yaratan”, “insanlık için hayal kurabilen” bireyleri tanıyarak bize kılavuz olabilecek dünyaların içinde yer almak istiyoruz.



GASTRONOMİ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Gastronomi Kulübü; öğrencilerimizin ihtiyaç duyduğu mutfak bilgilerini öğrendiği, geleneksel ve dünya mutfaklarından özel lezzetleri hazırlayabilecekleri öğrenci kulübüdür.

Gastronomi Kulübünün Amaçları

- Öğrencilerimize mutfak güvenliği, yemek ve sofrâ kültürünün kazandırılması,
- Öğrencilerimizin tat ve lezzet anlamında gurme sanatını deneyimlemesi,
- Tasarlanacak etkinliklerle öğrencilerin yaparak yaşayarak öğrenmelerine imkân tanınması,
- Alanlarında uzman kişilerle gastronomi üzerine söyleşiler yapmak ve emek yapım atölyeleri düzenlemektir.



BIYOLOJİ KULÜPLERİ



ADLİ TIP



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Öğrencilerimize, teorik ve pratik uygulamaların yanı sıra ulusal ve uluslararası yayın ve kongre takipleri ile henüz öğrencilik yıllarında akademik alanda tecrübe sağlamak, günlük hayatta karşılaştıkları problemleri farklı bakış açılarıyla değerlendirme becerisini kazandırmak temel hedefimizdir. Bunun yanı sıra olay yerinden gelen biyolojik örneklerin incelenmesi, genetik analizler, babalık tayini, toksikolojik analizler, alkol ağır metal analizleri, imza-yazı incelemeleri gibi delillerin değerlendirilmesinde uygulanan yöntem ve teknikler hakkında bilgi sahibi olmalarını sağlamaktır.

Çalışma alanları: • adli toksikoloji • adli entomoloji • adli antropoloji • olay yeri inceleme • organ diseksiyonları • parmak izi analizi • adli bilimler kongreleri • CSI oyunları.



SÜRDÜRÜLEBİLİR TARIM (PERMAKÜLTÜR)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Sürdürülebilir yaşamı ilke edinmek koşulu ile başta atıklarımızın değerlendirilmesi, ekolojik ayak izinin en aza indirilmesi, tüm doğal varlıklarımızın korunması ve öğrencilerimizin bilinçlenip dünyanın geleceğinde söz sahibi olmaları amacı ile kurulmuştur. İTK değerleri olan çevre farkındalığını öğrencilerimize kazandırmak bir diğer hedefimizdir.

Çalışma alanları: • Sürdürülebilirlik • Atıkların değerlendirilmesi • Kompost oluşturma • Oluşturulan Kompost kullanılarak ekim dikim faaliyetleri yapma.



KİMYA KULÜPLERİ



GİRİŞİMCİLİK



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

GençBizz Lise Girişimcilik Programı; lise öğrencilerinin, iş dünyası gönüllüleri mentörlüğünde ve öğretmenlerinin rehberliğinde; • Kendi küçük ölçekli şirketlerini sıfır sermaye ile kurdukları, • Okul sınırları içerisinde gerçek ürün / hizmet üretip satıp yaptıkları, yönettikleri, ulusal ve uluslararası fuarlara katıldıkları, program sonunda şirketlerinin tasfiye ettikleri, yaparak öğrenmeye dayalı bir ekonomik eğitim programıdır.

Programı tamamlayan öğrenciler: • Eğitim, kariyer ve hizmet arayışlarında, iş yönetimi ve girişimcilik becerilerinden yararlanabilecek. • Olumlu hayat kararları verebilmek için, bireysel sorumluluğun ve finansal konulara yakın olmanın önemini kavrayacaklardır. • Entrepreneurial Skills Pass (ESP), 20 Ülkede geçerli, uluslararası bir yeterlilik sertifikasıdır. Öğrencilerin üniversite girişlerinde, staj ve işe alım süreçlerinde, kendilerini rakiplerinden bir adım öne çıkarmaktadır. Sertifikaya sahip olmak isteyen öğrencilerin GençBizz Liseler Arası Girişimcilik Programını başarı ile tamamlamış olmaları gerekmektedir.



KİMYA HAYATTIR



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAN

KONTENJAN: 7 Kişi

Merhaba genç bilim meraklıları! Kulübümüz günlük yaşamda gerçekleşen pek çok olayda yer alan kimyanın büyüleyici dünyasını tanıyabilmek amacıyla kuruldu. Sadece deney yapmakla kalmayacağız; kimyanın aslında mutfakta, doğada ve yaşamın her köşesinde bizimle olduğunu keşfedeceğiz.

Kimya Hayattır Kulübü olarak amacımız;

Deney yaparken merak duygusunu canlı tutmak, bilimi eğlenceli, renkli ve unutulmaz hale getirmek, "Kimya zor değilmiş!" dedirtebilmek.

Eğer sen de meraklıysan, keşfetmeyi seviyorsan ve "Neden?" sorusunu çok soruyorsan, Kimya Hayattır Kulübüne davetlisin! Kimya sadece ders değil, hayatın kendisidir. Haydi, birlikte keşfedelim!

Çalışma alanları :

• Deney tasarlamak • Atıkların değerlendirilmesi • Sabun, mum ve aromatik bitkilerden esans yapımı • Kimya bilimi ile ilgili faaliyetlerde bulunmak.



FİZİK KULÜPLERİ



FLL & FIBONACCI ROBOT (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

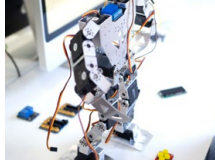
Bilim Kahramanları Derneği, özgüven sahibi, sorgulayan, takım halinde toplumsal sorunlara çözümler üretebilen bir gençlik yetişmesi niyetiyle dünyada 80 ülkede yapılanFIRST® LEGO® League (FLL) etkinliğini Türkiye’de düzenliyor. FLL etkinliği; tematik, bilimsel, süreç ve takım çalışması odaklı bir turnuva olarak her yıl daha fazla katılımcı ve gönüllüyle hayata geçiriliyor. Turnuvalara katılacak 6-10 kişiden oluşan takımlar, robot tasarlayıp, program yapıyor, araştırmalar sonucu özgün çözümler üretiyor, teatral sunumlar yapıyor, süreç içinde kazan-kazan tavırları içselleştirerek, kullanıyor ve yayıyor. Takımlar önce yerel, sonra başarılarına göre ulusal ve uluslararası turnuvalara katılma fırsatı elde ediyor.

Amaç: • Robot tasarımı alanında gelişmek • İnovatif çözümler üretmek • Ulusal ve uluslararası proje yarışmalarına katılmak **Öğrencilerde aranan özellikler:** • Fll alanında önceden çalışma yapmış olmak • İngilizce sunum yapabilmek • Hafta içi ve hafta sonu danışman öğretmen tarafından belirlenen saatlerde çalışmak için gönüllü olmak.

Öğrenciler seçim yapılarak alınır ve ücretlidir.



FIBONACCI ROBOT (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAN - MAR

KONTENJAN: 10 Kişi

Bu kulüp, Türkiye ve diğer ülkelerin ihtiyaç duyduğu geleceğin Elektrik–Elektronik Mühendislerini, gerekli teorik ve pratik bilgilerle donatarak yetiştirmeyi, ilgili kamu ve özel kuruluşların sorunlarına çözüm getirmeyi, yeni teknolojilerin endüstriye uygulanmasına ve mühendislik biliminin geliştirilmesine yönelik araştırmalar yapmayı amaçlamaktadır.

Elektrik–Elektronik Kulübü, temel mesleki konular ile doğrudan bağlantılı laboratuvarında deneysel çalışmalarını bireysel olarak yapabilen, elde ettiği sonuçları yorumlayıp rapor haline getirebilen, temel mühendislik kavramları, devre ve sistemlerin tasarımı ve analizi, haberleşme sistemleri ve otomasyon sistemleri konularında uzmanlaşan öğrencileri barındırmaktadır. Bu alanlarda araştırma yapan öğrenciler, problem çözme ve uygulama gibi mesleki kariyer için gerekli fen ve matematik bilgi ve becerisini kazanan öğrencilerin 6 bilimsel temellere oturmuş, tasarımı deneyimi kazanmış, pratik çalışmaya yatkınlık kazanmış, disiplinler arası ve bireysel olarak çalışma becerisi olan kişilerdir.

Öğrenciler seçim yapılarak alınır ve ücretlidir.



DESTINATION IMAGINATION (DI) (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN

KONTENJAN: 5 - 7 Kişi

Okul eğitiminin yanı sıra, gençlerin günlük hayatlarında karşılaşılabilecekleri basitten karmaşığa her türlü problemin çözümünde yaratıcılıklarını kullanmayı ve yaratıcı düşüncüyü bir yaşam tarzı olarak benimseyen, hedefleyen ve uluslararası alanda düzenlenen yarışmalara katılım sağlayan bir kulüptür. **KULÜP ÇALIŞMALARININ İÇERİĞİ:** Dünyanın en büyük yaratıcılık organizasyonunun Türkiye temsilcisi olan DITURK, her yıl ICC (Anlık Görev Yarışması) ve DAT (DITURK Avrasya Turnuvası) olmak üzere iki önemli etkinlik düzenliyor. Dünyanın en büyük yaratıcılık, takım çalışması ve çözüm geliştirme organizasyonu olan Destination Imagination, ABD’nin 50 eyaletinde ve 40 farklı ülkede uygulanmaktadır. Destination Imagination takımları yaratıcı çözüm geliştirme sürecini ve kullanacakları araçları öğrenir, seçtikleri takım yarışması dalında çözümlerini geliştirir ve doğaçlama becerilerini geliştirmek amacıyla anlık projeler üzerinde çalışır. Destination Imagination genel olarak öğrencilere takım çalışması, problem çözme, iş birliği, zamanı iyi kullanma ve iletişim becerileri kazandırmayı hedefler. Bu hedefler doğrultusunda takımlar 1 yıl boyunca anlık ve takım görevlerine hazırlanır ve yerel olarak düzenlenen turnuvalarda DATve ICC okullarını temsil eder. Yerel turnuvalarda birincilik alan takımlar ABD’nin Knoxville, Tennessee Eyaletinde her yıl düzenlenen Global Finals yarışmalarına katılmaya hak kazanırlar. Analitik düşünme becerisine sahip, yaratıcı, takım çalışması yapabilecek, sabırlı, çözüm odaklı, drama/doğaçlama/ teknik alanlar ile ilgilenen, sorun çözmekten hoşlanan öğrencilerimizi kulübümüze bekliyoruz. **Öğrenciler seçim yapılarak alınır ve ücretlidir.**

FİZİK KULÜPLERİ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11 - 12

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 42 Kişi

FIRST Programları More Than Robots ® olduğundan, FIRST katılımcıları araştırma yapmak, bağış toplamak, tasarlamak, inşa etmek ve başarılarını sergilemek için bir dizi Temel Değerler tarafından yönlendirilir.

Heyecan verici, spor benzeri zorluklar öğrencilerin özgüvenini, işbirlikçi problem çözme becerilerini geliştirir.

STEM öğrenimi kalıcı bir etkiye sahiptir. Öğrenciler eğitim ve kariyer keşif fırsatlarına, özel burslara, işverenlerle bağlantılara FIRST topluluğunda yaşam boyu erişim kazanmalarına imkân verir.

Öğrenciler seçim yapılarak alınır ve ücretlidir.



ÇEVRENİN GENÇ SÖZCÜLERİ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 5 Kişi

1995 yılından bu yana 42 ülkede yaşları 11 ile 21 arasında olan 350.000 öğrenci; çevre haberciliği yaparak, çevre sorun ve konularını araştırıp inceler, bulgu ve çözüm önerilerini haber makalesi, fotoğraf ve video haberciliği yaparak yayınlarlar. Çevrenin Genç Sözcüleri Programı, gençlerin çevre sorunları üzerine görüş ve fikirlerini topluma aktarabilmeleri için makale, fotoğraf ya da video kaydı yoluyla çevre gazeteciliği yapmalarını hedefler. Çevrenin Genç Sözcüleri; gençlerin çevre sorunları üzerine görüş ve fikirlerini topluma aktarabilmeleri için makale, fotoğraf ya da video kaydı yoluyla çevre gazeteciliği yapmalarını hedefler. Program hevesli gençlere, seslerini duyurabilecekleri ve dinlenebildiği bir ortam sunar. Program, teorik bilginin pratik hayata aktarılmasında önemli bir eğiticiidir. Amaç, çevresel haksızlıkları dillendirmek ve bunların yetkililer tarafından düzeltilmesini sağlamak için kamuoyu oluşturmaktır. Program, gençlere bazı şeyleri değiştirebilecekleri duygusunu yaşatarak onların çevreye duyarlı vatandaşlar olarak yetişmelerini sağlamaktır. Çevrenin Genç Sözcüleri Programı, öğrencilerin iletişim becerilerini geliştirdiği gibi, aynı zamanda takım çalışması, girişimci bir ruh ve sorumluluk duygularını da güçlendirir. Bu, bir nevi "öğrenmeyi öğrenmek" olarak adlandırabileceğimiz pedagojik programdır.



BİLİM VE BÜYÜK KEŞİFLER



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (AL)

KONTENJAN: 12 Kişi

Hiç düşündünüz mü: "Bilim nasıl ortaya çıktı? İnsanlar doğayı anlamak için ilk hangi soruları sordular? Galileo, Newton ya da Einstein yalnızca birer bilim insanı mıydı, yoksa aynı zamanda filozof muydu? "Bilim, insanlığın en büyük yolculuğudur. Ateşin keşfinden görelilik teorisine, Galileo'nun teleskobundan CERN' deki parçacık hızlandırıcılarına kadar her keşif, dünyayı yeniden şekillendirmiştir.

Antik çağdan günümüze bilim serüvenini keşfedecek, Maxwell, Tesla, Hertz gibi bilim insanlarının hayatlarını ve keşiflerini inceleyecek, tarihi deneyleri araştırıp heyecan hissedecek, belgesel izleme, panel, münazara ve atölyelerle bilim tarihini birlikte tartışacağız. Bu kulübe katıldığınızda sadece bilgi öğrenmeyeceksiniz; aynı zamanda tartışma, eleştirel düşünme ve sunum yapma becerilerinizi geliştireceksiniz. Eğer sen de geçmişin bilgeliğini keşfetmek, bugünü sorgulamak ve geleceğin bilim yolculuğuna katkı sunmak istiyorsan, bizimle bu keşif yoluna katıl.

FİZİK KULÜPLERİ



TÜBİTAK & TEKNOFEST HAZIRLIK



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK (FL)

KONTENJAN: 12 Kişi

Düzenlenen bilimsel proje yarışmalarına yönelik özgün ve yaratıcı fikirler üreteceğiz. Fizik ve mühendislik alanlarında fikirleri hayata geçireceğiz. Hatırlamak gerekir ki TÜBİTAK dereceye giren yarışmacılara burs ve üniversite seçimlerinde faydalı imkanlar sağlamaktadır.

Ayrıca atölye çalışmalarında çeşitli teknolojik ve bilim odaklı faaliyetlerde tecrübe kazanma şansı yakalayacağız.

İnsansız hava araçlarından roketlere, yapay zekadan robotik sistemlere kadar bir çok alanda teknolojiyi uygulanabilir ve kullanılabilir hale getirmek için TEKNOFEST Kulübünde buluyoruz. Yaşamamızda var olan problemleri tespit etmek ve bu tespitlere çözüm üretmek artık çok kolay. Alanında uzman mentörler eşliğinde projeler geliştirecek ve yarışma sürecini yakından tanıyacağız.



ULUSLARARASI GENÇLİK ÖDÜLÜ - UGO (The Duke of Edinburgh's International Award)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10

KAMPÜS: BÇK

KONTENJAN: 12 Kişi

Ödül Programı, gençlerin hayata hazırlanmasında, yaşam becerileri geliştirmeleri için sunduğu fırsatlar açısından can alıcı bir rol oynar. Bu, onların özgüvenli olmalarını ve içinde yaşadıkları topluma olumlu katkıda bulunmalarını sağlar. Ödül Programı'nın dünyada, 130 ülkede uygulanıyor olması, başarısının ve esnekliğinin kanıtıdır. Yurtdışında üniversite okumak isteyen öğrencilerin kesinlikle tercih etmesi gereken bir programdır.

Beceri Geliştirme: Bu bölümün amacı, gençlerin ilgi duydukları kültürel ve sosyal aktiviteler arasında kendine uygun bir faaliyet seçerek becerilerinin gelişmesini teşvik etmektir. **Fiziksel Gelişim:** Fiziksel Gelişim bölümü beden sağlığını, takım becerilerini, öz saygıyı ve katılımcıların öz güvenini artırmayı amaçlamaktadır. **Gönüllü Hizmet:** Gönüllü Hizmet bölümü gençlere, toplumdaki bireylerin birbirlerine ihtiyacı olduğunu vurgulayarak gönüllü yardımın önemini göstermeyi ve sosyal hizmeti özendirme amaçlamaktadır. **Macera ve Keşif Yolculuğu:** katılımcılara daha önce bulunmadıkları bir ortamda bir amaç için yola çıkarak doğa ve ekip çalışması konusunda deneyim kazanmalarını sağlamaktadır.



BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ KULÜPLERİ



FLL LEGO ROBOTİK (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

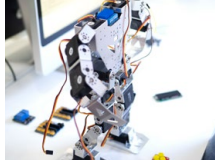
Bilim Kahramanları Derneği, özgün sahibi, sorgulayan, takım halinde toplumsal sorunlara çözümler üretebilen bir gençlik yetişmesi niyetiyle dünyada 80 ülkede yapılan FIRST® LEGO® League (FLL) etkinliğini Türkiye'de düzenliyor. FLL etkinliği; tematik, bilimsel, süreç ve takım çalışması odaklı bir turnuva olarak her yıl daha fazla katılımcı ve gönüllüyle hayata geçiriliyor. Turnuvalara katılacak 4-10 kişiden oluşan takımlar, robot tasarlayıp, programladıktan sonra, araştırmalar sonucu geliştirecekleri projeleri ile önce yerel, sonra başarılarına göre ulusal ve uluslararası turnuvalarda mücadele etmektedirler. **NOT: FLL LEGO ROBOTİK KULÜBÜ KATILIM ÜCRETLİDİR. Bilim Kahramanları derneği tarafından açıklanan Turnuva katılım ücreti kulüpte yer alacak öğrenciler tarafından karşılanacaktır.**

Amaç: • Robot tasarımı alanında gelişmek • Robot Programlaması yapabilmek • Algoritma geliştirmek • İnovatif çözümler üretmek • Ulusal ve uluslararası proje yarışmalarına katılmak

Öğrencilerde aranan özellikler: • Grup çalışmasına aktif rol oynayabilmek • Topluluklara sunum yapabilmek • Girişken, aktif olmak • İngilizce sunum yapabilmek • Hafta içi ve hafta sonu danışman öğretmen tarafından belirlenen saatlerde çalışmak için gönüllü olmak



ROBOTİK & OTOMASYON



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Öğrencilerimiz **Arduino** ve **Raspberry Pi** Programlanabilir Kitler ile günümüz teknolojisini anlar, kavrar ve çalışma prensiplerini öğrenir. Çok çeşitli otomasyon projeleri hazırlayıp, turnuvalara katılım göstereceğiz.

Robotik ve Otomasyon Kulübü'nde öğrencilerimiz, mühendislik, kodlama ve teknoloji becerilerini bir araya getirerek **yenilikçi robotlar ve akıllı sistemler** tasarlayacaklar. Bu kulüp yalnızca öğrenme değil, aynı zamanda **ulusal ve uluslararası yarışmalara katılım** fırsatı da sunarak öğrencilerimizin çalışmalarını sergilemelerine imkân verecek.

Kulübümüzde öğrenciler: • Mekanik ve elektronik sistemler tasarlayarak robotik mühendislik becerileri kazanır, • Kodlama ve otomasyon süreçlerini kullanarak akıllı projeler geliştirir, • Takım halinde çalışarak iş birliği, problem çözme ve liderlik becerilerini güçlendirir, • Yarışmalara hazırlanarak teknolojik üretimlerini gerçek sahnede test eder.

Amaçımız, öğrencilerimizin teknolojiye yön veren, yarışmalarda okulunu temsil eden ve geleceğin mühendislik vizyonunu bugünden inşa eden gençler haline gelmeleridir.

Düşüncede kalan projeleri hayata geçirmek isteyen öğrencilerimizi bu kulübe bekliyoruz.



YAPAY ZEKA & PROMPT TASARIMI



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BÇK - BOR - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

"Hayalini Yaz, Yapay Zekâ ile Gerçeğe Dönüştür!" Bu kulüpte öğrencilerimiz, geleceğin en güçlü becerilerinden biri olan prompt tasarımı ile yapay zekâyı yön verecek, kendi projelerini geliştirerek teknoloji dünyasında üretici bir rol üstlenecekler. Sadece yapay zekâ kullanmakla kalmayacak, aynı zamanda yarışmalarda okulunu temsil edecek yenilikçi projeler ortaya koyacaklar. **NOT: Bu kulüpte öğrenciler kendi PC lerini kullanacaklar. Öğrenciler kendi PC lerini kulüp dersinde kullanmak için getirmeleri gerekmektedir.**

Kulübümüzde öğrenciler:

- Yapay zekâ araçlarını tanıır ve **etkili prompt yazma tekniklerini** öğrenir,
- Görsel, metin ve veri tabanlı projeler geliştirir,
- Takım çalışmasıyla **yaratıcı AI çözümleri** tasarlar,
- Projelerini yarışmalarda sergileyerek **özgüven ve deneyim** kazanır.

Amaçımız, öğrencilerimizin yapay zekâyı sadece tüketen değil, **ürettiği projelerle geleceğe yön veren genç teknoloji liderleri** olmalarını sağlamaktır.

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ KULÜPLERİ



**METaverse &
YAPAY ZEKA**



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 15 Kişi

“Kendi Dünyanı Tasarla, Geleceğe Yön Ver!” Bu kulüpte öğrencilerimiz, geleceğin dijital evreni olan **Metaverse**’ü keşfedecek, kendi sanal dünyalarını ve oyunlarını tasarlama fırsatı bulacaklar. Kodlama, 3D tasarım ve oyun geliştirme araçlarıyla ürettikleri projeleri paylaşarak **yaratıcı fikirlerini teknolojiyle gerçeğe dönüştürecekler**.

Kulübümüzde öğrenciler:

- 3D tasarım ve oyun motorlarını kullanarak **sanal dünyalar** inşa eder,
- Oyun senaryosu, karakter ve mekân tasarlayarak **yaratıcı oyun projeleri** geliştirir,
- Takım halinde çalışarak üretim, iş birliği ve girişimcilik becerileri kazanır,
- Geliştirdikleri projelerle **yarışmalara ve sunumlara katılım sağlar**.

Amacımız, öğrencilerimizin yalnızca oyun oynayan değil, aynı zamanda **geleceğin dijital evrenlerini üreten vizyoner tasarımcılar** olmalarını desteklemektir.



MÜZİK KULÜPLERİ



PIYANO



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Piyano duygu ve ifadenin en güzel şekilde ifade edildiği enstrümanlardan biridir. Piyano çalmak, sadece notaları çalmaktan daha fazlasını ifade eder.

Piyano ile gelişen el-göz koordinasyonu, güzel el yazısı yazma yeteneği sağlar; öğrencinin özgüvenini artırarak hafızasını güçlendirir. Piyano çalmak hızlı odaklanmayı sağladığı gibi, parça çalmayı takip etmeyi kolaylaştırır ve konsantrasyonu da geliştirir. Müzik yapmak psikolojimizin gelişimine olumlu yönde katkı sağlar. Aynı zamanda okuduğu notayı doğru olarak çalmak ve doğru tempoyu bulmak da piyano öğrencilerinin dikkatini artırır.

Piyano çalmak okulda Fen, Matematik ve Mühendislikle ilgili konulardaki başarısını artırır.



KEMAN



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 6 Kişi

Plato derki, "Ben çocuklara fizik, felsefe öğretim ama en önemlisi müzik öğretim çünkü müzik öğrenmeye açılan kapıların anahtarlarıdır."

Müzik, iyilik duygusu, düşünce ve ifade biçimleri barındıran evrensel bir dil olarak kabul edilir. Keman, bu büyüdü dilin en zarif ve duygu yüklü şekillerinden birini ifade etmek için kullanılan özel bir alettir.

Dersin amacı öğrencilerimizi temel keman çalma teknikleri ile tanıştırmaktır. Öğrencilerimiz ilerleme kaydedebilmek için düzenli ve disiplinli çalışmaları gerektiğini öğrenirler. Ders aynı zamanda öğrencilerimize keman çaldırarak onların müziğe olan eğilimlerini artırmayı hedefler.



GİTAR



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Gitar çalmak birçok kişi için sadece bir hobi değil, aynı zamanda duygusal bir çıkış ve yaratıcı bir ifade aracıdır.

Gitar, parmakla veya pena ile çalınan, esasen sekiz şekline benzeyen, yan kısımları oval, sap üzerinde ses perdeleri olan, telli bir çalgı türüdür. Gitarlar genelde altı tellidir ve farklı çeşitlerdeki ağaç türlerinden yapılabilirler. Gitar neredeyse her türlü müzik türünde kullanılan bir müzik aletidir. Gençler arasında çok popüler olan bu enstrümana müzik temel bilgileri ile başlatılan öğrencilerimizin ilerleyen yıllarda kendilerini daha iyi geliştirmelerini istiyoruz.

Gitar Kulübü'nü seçecek öğrencilerle birlikte yıl boyunca nota ve müzik bilgileri ışığında ezgi, ritm ve akor çalışmalarını geliştirerek iyi bir repertuar oluşturmayı, kulüp saatlerini eğlenceli ve öğretici bir ortam dönüştürmeyi hedeflemekteyiz.

MÜZİK KULÜPLERİ



ORKESTRA



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Orkestra kulübümüz öğrencilerimizin müzik ve ritim duygularını geliştirmenin yanı sıra yaratıcılıklarını ve birlikte uyum içerisinde müzik icra etmelerini sağlamayı hedeflemektedir.

Bununla birlikte öğrencilerimiz, orkestra kulübünde düzen ve disiplin içerisinde grup çalışmaları yapar. Bu da öğrencilerimizin orkestra kuralları çerçevesinde müziksel seviyelerini arttırmalarını ve bir ürün ortaya çıkararak başarabildiklerini görmelerini sağlar.

Orkestra kulübüne katılan öğrencilerin enstrüman eğitimi almış ve belli bir seviyeye gelmiş olmaları gerekmektedir.



BANDO



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 8 Kişi

Müzik aletlerinin belki de en gösterişlilerinden olan Nefesli Çalgılar özellikle Bando grupları arasında çok popülerdir. Okulumuzda Bando çalışmalarımız küçük yaşta öğrencilerimiz ile başlamaktadır. Öğrencilerimizin bir enstrüman çalması çok önemli ve misyonumuzun gerektirdiği bir etkinliktir.

Bando öğretmenlerimiz tarafından istekli öğrencilerimiz seçtikleri bir nefesli çalgı konusunda eğitileceklerdir.

Çocuklarımızın sahne deneyimi edinmeleri öz disipline sahip olmaları, temel müzik teori bilgilerini geliştirmeleri birlikte müzik yapabilme becerisi kazanmaları, takım olabilmek hedeflerimiz arasındadır.



GÖRSEL SANATLAR KULÜPLERİ



RESİM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Resim kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve resim tekniklerini öğrenmelerine yardımcı olmaktır. Çizim becerileri gelişmiş, eleştirel ve estetik bakış açısıyla sanatsal etkinliklerin içeriğini anlayıp, bilinçli bir şekilde takip eden bireyler yetiştirmek, resim kulübünün bir diğer hedefidir. **Kulüp amaçları:** • Resim uygulama çalışmalarını yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden, • Görsel salgi ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Geçmişten günümüze miras kalan sanat eserlerinden haz alabilen ve onur duyan, • Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek, • Resim yarışmalarına katılmak, • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak, • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.



SERAMİK (ÜCRETLİ)



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 10 Kişi

Seramik Kulübünün öncelikli amacı; seramik sanatının temel teknik ve yöntemlerini öğrencilerimize öğretmek, yaratıcı düşünme becerilerini geliştirerek özgürce düşüncelerini ifade etmelerini sağlamak ve bu sayede özgün yaratıcı çalışmalar yapmalarına yardımcı olmaktır. Küçük kas gruplarını geliştirmek amacı ile başlayan kil çalışmaları daha sonra farklı şekillendirme ve dekor tekniklerini de içine alarak sanat eserini inceleme, yorumlama ve bakış açısı kazandırmayı hedefleyen bir program izleyerek sanat vizyonuna sahip bireyler yetiştirmeyi hedefler. **Kulüp amaçları:** • İki ve üç boyutlu çalışmalar yaparak, kendini sanat dili ile ifade eden, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • İş birliği yapma, paylaşma, sorumluluk alma, kendine saygı duyduğu kadar başkalarına da saygı duyma bilinci olan, • Ulusal ve evrensel değerleri tanıyıp, anlayabilen, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Görsel sanatlarla ait kültürel mirasın değerini anlayan ve onları koruyan bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek, • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak, • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.



FOTOĞRAF



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Fotoğraf Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimizin fotoğraf sanatına ve diğer görsel sanatlara ilgi duymasını sağlamak, bakmak ve görmek edimini, yaratıcı bir eyleme dönüştürmek konusunda yardımcı olmaktır.

Kulüp amaçları: • Fotoğraf uygulama çalışmalarını yaparak, sorgulayan, eleştiren, analitik düşünen ve sonuç çıkaran, • Sanat fotoğrafı ile sıradan fotoğraf arasındaki farkın, kriterlerini kavrayan, • Sanatsal yaratıcılığın, kültürel ve diğer sanatların birikimiyle geliştirilebileceğini anlayan, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Görsel sanat çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Görsel sanatlara ait kültürel mirasın değerini anlayan ve onları koruyan, • Müze ve sergi ziyaretlerini içselleştirmiş, güncel sanat olaylarını takip eden, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir.

Kulüp projeleri / etkinlikleri: • Yıl içerisinde fotoğraf yarışması düzenlemek, • Yıl içerisinde sergi düzenlemek, • Fotoğraf yarışmalarına katılmak, • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak, • Sergi ve müzelere geziler düzenlemek.

GÖRSEL SANATLAR KULÜPLERİ



MODA TASARIM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 15 Kişi

Moda Tasarımı Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve estetik ve fonksiyonel değerlere uygun tasarımlar yapabilen, moda ve marka isimleri oluşturma, teknolojik gelişmeleri takip etme ve modanın gerektirdiği niteliklere sahip olma becerisine sahip öğrenciler yetiştirmektir.

Kulüp amaçları: • Öğrencilerin ince motor becerilerini geliştirebilen, • Görsel algı ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen, • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden, • Kalıp çıkarma, Dikiş dikme, tasarım yapma faaliyetlerinde bulunan • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir.

Kulüp projeleri / etkinlikleri: • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Tiyatro bölümüne destekte bulunmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak.



SAHNE TASARIM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 15 Kişi

Sahne Tasarımı Kulübünün öncelikli amacı; öğrencilerimize sanat kültürünü ve sanat sevgisini aşılayarak, duygu, düşünce ve izlenimlerini özgürce ortaya koyabilmelerini sağlamak ve estetik ve fonksiyonel değerlere uygun tasarımlar yapabilen, sürdürdüğü eğitim ve öğretim programıyla sahne tasarımı ihtiyaçlarına cevap verebilecek nitelikte dekor, ve kostüm tasarımcısı yetiştirmektir. **Kulüp amaçları:** • Öğrencilerin ince motor becerilerini geliştirebilen, • Görsel algı ve birikimlerini sanatsal anlatımlara dönüştürebilen • Eleştirel ve yaratıcı düşünme yönlerini geliştiren, • Çalışmalarında bilgi, malzeme, beceri, teknik ile teknolojiyi etkin ve güvenli bir şekilde kullanarak düşüncelerini ifade eden • Sahnelerdeki dekorları ve materyalleri tanımlarını sağlayacak eğitimler alan, • Dekorda kullanılan materyalleri sinema, tiyatro, bale, müzikal ve benzeri etkinliklere uygun olarak düzenlemeye yönelik aldıkları eğitimi hayatlarında uygulayan, • Görsel sanatları diğer disiplinlerle ilişkilendirerek, edindikleri sanat kültürü ve estetik bilincini hayatlarının her alanında kendilerini özgürce ifade ederken kullanabilen bireyler yetiştirmek hedeflerimizdir. **Kulüp projeleri / etkinlikleri:** • Yıl içerisinde sergi düzenlemek. • Tiyatro ve müzikal bölümüne destekte bulunmak. • Sosyal sorumluluk projelerinin bir parçası olmak.



DİJİTAL TASARIM



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: MAR

KONTENJAN: 15 Kişi

Öğrencilerin teknoloji ve sanatı bir araya getirerek yaratıcı projeler geliştirmelerini hedefleyen bu kulüpte; temel grafik tasarım, dijital illüstrasyon, fotoğraf düzenleme, afiş - poster tasarımı, basit animasyon ve görsel hikâye anlatımı üzerine çalışmalar yapılacaktır.

Ortaokul ve lise öğrencileri, dijital tasarım araçlarını kullanarak hem bireysel hem de grup projeleri üretecek, okul içi ve dışı etkinliklerde kullanılabilecek tasarımlar hazırlayacaktır.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



YÜZME



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BÇK - BOR

KONTENJAN: 20 Kişi

Yüzme sporu; belirli boyutlarda havuzlarda bedenın kulaç ve ayak hareketlerinden başka bir yardım almadan su içerisinde yüzülerek yapılan spor dalına verilen isimdir. Yüzerken vücudunun neredeyse tüm kasları çalışır. Bu nedenle yüzme sporları en faydalı spor branşları olarak kabul edilir.

Herhangi bir ağırlık kullanmadan sadece suyun direncine karşı uygulayacağın kuvvet ile kaslarını geliştiren bir spordur. Bu sebeple yoğun ders temposundan uzaklaşmak rahatlamak ve odaklanmanın artması için havuzumuza bekliyoruz.



BAKETBOL



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Basketbol bir aşkın peşinden gitmektir. Basketbol bir tutkudur ve basketbol bir sevgidir. Okulumuzdaki Basketbol Kulübüne, bu sporu öğrenip beceri ve yeteneklerini geliştirmek isteyen öğrencileri bekliyoruz.

Bu kulüpte basketbolun temel teknik bilgileri hem teorik hem de uygulamalı olarak verilecektir. Basketbol kulübünde tek pota streetball maçları, 3 sayı şut yarışmaları, yetenek yarışmaları ve basketbol turnuvaları düzenlenecektir.

Hedefimiz kulübümüzü seçen bütün öğrencilerimize müsabakalarda İTK formasını giydirmektir.



VOLEYBOL



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 16 Kişi

Voleybol özellikle son yıllarda kazandığımız uluslararası başarılarla daha çok ön plana çıkmış bir spor dalıdır. Okulumuzda ise bu spor dalının en önemli amaçlarından biri, sporu sevdirmek ve yaygınlaştırmaktır.

Voleybol, genel anlamda her spor dalının sağladığı fiziksel gelişimi sağlamakla birlikte; vücudun esneklik kazanmasına diğer toplu sportlara nazaran daha fazla yardımcı olur. Voleybolun psikolojik ve sosyal etkileri iç içe geçen iki kavramdır. Voleybol iki baskın özelliğe sahiptir.

Bunlardan birincisi takımlar arasında file olması sebebi ile voleybolun "şiddete kapalı" bir spor dalı olması; diğeri de "takım sporu" olmasıdır. Çocukları şiddetten uzaklaştırmak ve takım halinde hareket etmeyi öğretir.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



MASA TENİSİ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - MAN

KONTENJAN: 16 Kişi

Masa tenisinin, kişiye refleks kazandırması, gerginlikten kurtarması, hızlı ve doğru karar verebilmeyi sağlaması, iradenin gelişmesine yardımcı olması, uzun süreli dikkat becerisini geliştirme, disiplin kazandırması, el-göz, el-ayak koordinasyonunun gelişmesinde önemli katkı sağlaması gibi birçok faydasını sayabileceğimiz artısı vardır.

Masa tenisi hareket, motor beceriler ve strateji alanlarından sorumlu beynin parçalarının daha iyi çalışmasını sağlar. Çevikliği ve esnekliği de artırır. Masa tenisi oynamak kemik ve kas yapısını geliştirir.



STEP



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR

KONTENJAN: 12 Kişi

Step; müzik eşliğinde, tempolu açma germe hareketlerinden oluşan bir spor ve takım çalışmasıdır. Step tahtası (platform) kullanımı ile hareket kombinasyonlarının müziğe uyularak yapılan aerobik egzersizleridir. İşte, Step sizlere müzik eşliğinde çok eğlenceli bir ortamda spor yapma, spor yaparken zevkle vakit geçirme imkânı sağlamaktadır.

Kas kuvveti, el kol koordinasyonu, müzikle ritim eğitimi çabukluk, zaman yönetimi gibi gelişimler sağlar. Gösteri yapmak ve okul takımında yer almak isteyen öğrencilerimizi destekler.



MODERN DANS



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

Dans etmek dans ile var olmaktır. Modern dans bale temelli bir dans türüdür. Dans bir duygu ya da düşüncüyü iletmek yada bir öyküyü müzik eşliğinde anlatmak için yapılan hareket etme sanatıdır.

Modern Dans Kulübünün amacı öğrencilerimize müzik, koordinasyon kavramlarının ve ritmin bir arada kullanıldığı kendi yaratıcılıklarını geliştirebilecekleri bir ortam sunmaktır. Ayrıca oluşturulan koreografilerle yıl sonunda çocuklarımızın aktif rol alması amaçlanmıştır.

BEDEN EĞİTİMİ KULÜPLERİ



LATİN DANS



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK

KONTENJAN: 20 Kişi

Latin dansı, salon dansı ve halk dansı olarak yapılan, Porto Riko ve Küba başta olmak üzere Latin Amerika ülkelerinden çıkan ve dünyaya yayılmış olan dansların hepsini birden ifade eden geniş bir ifadedir.

Amacımız, bale ve jimnastikle aldıkları disiplini dansla şekillendirip ulusal uluslararası festival ve yarışmalara katılmalarını sağlamaktır. Latin dansı yapanlarda ritim, el-kol koordinasyonu gelişirken, öğrencilere estetik ve zarafetin olduğu hızlı düşünme becerisini kazandıran bir dandır.

Öğrencilerimiz ritme kendini bırakıp sahnenin renkli dünyasında esnekliğini ve Latin dans sevgisini kullanarak yıldız gibi parlalarlar.



HALK OYUNLARI



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN

KONTENJAN: 20 Kişi

Halk Oyunları Kulübümüzde öğrencilerimiz, geleneksel ve modern halk oyunlarımız ve müziğimizi öğrenirken aynı zamanda takım çalışmasını, özgüven gelişimini birlikte başarmanın mutluluğunu da yaşarlar.

İTK olarak kendi kültürümüze sahip çıkmanın önemini bilen gençler yetiştirmek misyonumuzun önemli bir parçasıdır. Halk Oyunları Kulübü sosyalleşmeyi ve ekip ruhunun oluşmasını sağlar. Koordinasyon, estetik ve ritim duygusunu geliştirir. Kişiyi özgüven açılar.



SATRAÇ



LİSE KULÜPLERİ

SINIF: 9 - 10 - 11

KAMPÜS: BTK - BÇK - BOR - MAN - MAR

KONTENJAN: 20 Kişi

"Satraç tahtası insan zihninin jimnastik salonudur." (PASCAL)

Satrac, dünya üzerinde var olduđu tarihten bu yana hep gizemini koruyan ancak oynayan kişilere eğitim yönünden çok büyük beceriler kazandıran bir spor dalıdır. Dikkatli bakıldığında ise yararlarının Milli Eğitimin temel ilkeleri ile ortak birçok yönünün olduğunu görebiliriz.

İzmir Özel Türk Kolejinde satrancın kişilere bir yaşam felsefesi, bir düşünce biçimi kazandırdığı esastan yola çıkılmış ve ilk sınıflardan itibaren uygulamaya konulmuştur.



İzmir Özel Türk Koleji

www.ozelturkkoleji.com